Итак, я вхожу в игру и оказываюсь в безопасной зоне Восточного леса...

Ннн... Похоже, господина Эрца в игре сейчас нет. Еще нет и 6 часов утра.

В окрестностях никого нет, так что давайте займемся растяжкой, пока я думаю, что делать сегодня.

У меня есть 9 кусков кожи кабана... мило.

Поскольку у меня накопилось приличное количество мяса, как насчет того, чтобы заняться Кулинарией?

Что означает...

Мне нужно вернуться в город, купить специи и овощи.

Давайте займемся ремеслом сегодня

.[Кулинария]

[Знание жарки] [Мудрость кулинарии].

Знание: позволяет вам заниматься упомянутым типом приготовления пищи.

Мудрость: добавляет системную помощь при приготовлении пищи. Увеличивает частоту выпадения ингредиентов пищевого типа.

Хм, понятно.

То, как это написано... это значит, что я могу только жарить еду на данный момент? Написано «позволяет», так что если у вас нет знаний, вы не сможете этого сделать.

Хнн...? Это значит, что если у тебя нет навыка [Кулинарии], ты не можешь даже жарить мясо?

Значит, если вы хотите что-то приготовить, вам нужно изучить [Кулинарию]. В противном случае, вы просто не будете этого делать. Взять [Кулинарию], если вы не планируете готовить, - это не выбор.

Особенно учитывая, что полевые пайки, очевидно, очень дешевые... Хотя и не очень вкусные.

Ладно, давайте закончим мою основную тренировку - растяжку - и вернемся в город, побеждать врагов и заниматься собирательством.

По дороге в город наступило 6 часов утра, а в игре уже наступило утро.

И наоборот - я иду в город, обжигаясь солнечным светом. Если возможно, я хочу повысить свой навык автоматического восстановления, поэтому мне лучше играть днем.

Кажется, что он растет очень быстро, но, учитывая, что прошло уже две недели с начала игры, он все еще слишком низок. Начальные навыки, очевидно, повышаются до 30, так что наконец-

то достигнута половина пути.

Прирост навыков от уровня умений выше, чем от базового уровня, так что повышение уровня в Катакомбах - не лучшая идея. Единственное спасение - эволюция для нелюдей.

Я прибываю в город и первым делом иду в профсоюз, чтобы отчитаться. Затем я получаю новый набор одинаковых заданий и покидаю профсоюз.

Как и ожидалось, в этот ранний час людей немного. Впрочем, я не против того, что здесь легко ходить.

Давайте отправимся в торговый квартал, чтобы купить вещи, необходимые для [Кулинарии].

Ммм... продовольственные магазины... их тут несколько. Похоже, их товары немного отличаются, но... сейчас я могу приготовить только жареную еду.

Проблема в том, как это решается?

Картофельное пюре в конечном итоге жарится во фритюре, но поскольку нет микроволновой печи, его нужно варить и готовить на пару...

Так что даже если бы у меня были знания о фритюре, но без варки и приготовления на пару оно бы не получилось, то это довольно сложно. Ну, скорее всего, не получится.

Значит, я должна думать о фритюре и жареной пище в фольге, да?

...Ну, давайте пожарим немного мяса.

Я покупаю соль и перец.

Одна соль стоит 50, перец - по 100... Это дорого. Я купила по 30 штук каждого и заплатила 4500... это как-то обидно. Однако, один из них можно использовать 10 раз, так что это 300 использований.

Давайте купим также лук и капусту. Оба они похожи на свои настоящие названия.

По 10 за каждый, так что я купила по 10 штук. Я пока не планирую их использовать, так что этого должно хватить на первое время.

Ладно, давайте выйдем из системы, позавтракаем... и займемся всем остальным.

Я снова вхожу в систему, сейчас 10 утра, в игре ночь.

О, господин Эрц вошел в игру. Давайте сразу же отправимся к нему и продадим вещи.

- Доброе утро, господин Эрц.

- Хм? О, принцесса.

- Я принесла немного кожи.

- А, я куплю.

10 кож кабана превратились в 20 тысяч. Очень мило.

- Кстати, ты видела официальный сайт?

- Сайт? Нет, не видела...

- Они говорят, что проводят первое официальное мероприятие, знаешь?

- А, это так. Можно проверить сайт из игры, да?

- Да, можно.

Первое официальное мероприятие... объявление Боевого Турнира... это оно.

Есть еще немного времени до его начала... похоже, что они сделают это на четвертой неделе игры.

Прямо перед летними каникулами.

- Ты участвуешь, принцесса?

- Нет, меня не интересует PvP.

- Понятно. Что ж, есть и такие люди.

Давайте проигнорируем официальное мероприятие.

Никаких изменений в моем расписании, будем заниматься ремеслом сегодня.

Это значит, что мне нужен набор для приготовления пищи для начинающих. Я открываю сумку слева на поясе и достаю квадратную коробочку, внутри которой находятся предметы, похожие на миниатюры.

Когда я повернула эту квадратную коробку к земле, она показала предварительный просмотр - выберите, куда ее поместить... вот что это означало.

Я сосредоточила свое сознание на том, чтобы поместить ее. Затем, точно так же, как и в предварительном просмотре, появились маленький столик, разделочная доска, большой мангал. Коробка исчезла из моих рук.

- О, Готовишь?

- У меня скопилось много мяса, поэтому я подумала о том, чтобы использовать его.

- Разделочную доску можно сделать с помощью древесного ремесла, а нож и сковородку я могу сделать сам.

- Вот это да. В случае, если кухонные инструменты сделаны таким образом, что происходит с набором?

- Они хранятся внутри набора. Если ты помещаешь их в хранилище набора, они становятся его частью.

Это звучит очень удобно.

Значит, инструменты для приготовления пищи, приобретенные из других источников, тоже можно хранить внутри набора, и если их зарегистрировать, они появятся вместе с набором.

Это не ограничивается кулинарией и, похоже, относится ко всем ремесленным наборам.

Однако существует ограничение - в набор можно положить только по одному инструменту каждого типа. Что ж, в случае с кулинарией существует множество типов, так что не стоит слишком беспокоиться об этом.

Внутри было три вида кастрюль: большая, средняя и маленькая. Сковороды и кухонные ножи также были нескольких видов.

Но, как и ожидалось, в набор нельзя положить оборудование для жилья...

В конце концов, наборы сделаны в основном для мобильности.

Инструменты, предназначенные для жилья, можно носить с собой и без наборов, но если их поместить в инвентарь, то они переполнят слоты.

- Может быть, мне стоит заказать несколько, когда мы наконец-то доберемся до добычи железа?

- Ну, делать их из бронзы не слишком хорошо.

К господину Эрцу подошел покупатель, закончив наш разговор. Я начинаю готовить.

В этой игре есть три способа ремесленничества.

Ручной, как в реальной жизни.

Полуавтоматический, которому помогает система.

И мгновенное ремесло, которое использует навык - но для его использования требуется более высокий уровень.

Например, при разделке мяса вручную вы будете резать его кусок за куском.

При использовании полуавтоматического режима, после отрезания одного куска, другие автоматически отрезаются до того же размера.

А мгновенное создание предметов в автоматическом режиме воспроизводит ранее зарегистрированный метод создания предметов.

Ручной, полуавтоматический, автоматический. В этом порядке они имеют предел качества предмета, который может быть у предмета при использовании этих методов.

Ручной метод не имеет ограничений. Полуавтоматический ограничен A. Автоматический ограничен B.

Больше всего опыта умений дается при ручном способе, меньше всего - при автоматическом... так написано.

Итак, давайте сделаем это вручную. План состоит в том, чтобы повысить уровень навыка, в конце концов.

Теперь о самом мясе... Учитывая редкость и сложность, хорошая идея попробовать с кроликом.

Мясо Кабана и Медведя лучше оставить на потом. Я полагаю, они предназначены для использования с примерно тем же уровнем мастерства, что и их собственный уровень?

Давайте возьмем мясо Кролика.

Мясо материализовалось на разделочной доске.

Увидев материализовавшееся мясо, я непроизвольно напряглась.

- Эй, что случилось?

- ...О, ничего. Мне просто интересно, как этот маленький кролик превратился в кусок мяса такого размера...

- О, да. Не стоит слишком много думать об этом. Один кусок мяса всегда равен 1 кг. Было сказано, что диапазон дропа зависит от размера противника или что-то в этом роде.

- Значит, так оно и было в конце концов. Я так и думала, так как восточных врагов падает от двух до четырех сразу.

- Принцесса, у тебя есть [Разборка]?

- Есть.

- Значит, так будет и после увеличения дропа.

- Это хорошо, когда дроп больше.

- Что ты готовишь?

- Простой стейк, приправленный солью и перцем, наверное. Давай приготовим его, как я обычно делаю.

Давай сразу нарежем мясо... нарежем....

- Этим ножом трудно резать...

- Ну... это начальный, так что... эй, СТОЙ! Это не кухонный нож!

- Я думаю, что у этого лезвие намного острее...

- Неужели это такая проблема?!

- Неважно, лишь бы резал.

И режет. Я режу своей рапирой.

Со временем должны появиться высококачественные кухонные ножи, но на данный момент их нет, поэтому лучшего выбора нет. Я всегда могу почистить его с помощью [Чистки].

- Черт, разве куски не толстые?

- ...Разве? Я всегда режу мясо такого размера.

- Вроде как заметил с твоей младшей сестрой, но ты буржуй, ха...

- Ну... наши родители такие.

Я достаю соль и перец, затем использую [Горение], чтобы разжечь уголь в мангале. Затем я ставлю на него сковороду, чтобы разогреть ее.

http://tl.rulate.ru/book/40339/1874340