

[Уничтожение окружающей среды] Общая тема обсуждения ремесла 8 [Необходимая жертва]
1. [Безымянный ремесленник]

Это общая ветка обсуждения ремесел.

Здесь вы можете обсуждать ремесла в целом.

У каждого вида ремесла есть своя специальная тема, так что загляните в них.

Предыдущая тема: <http://forum.kuznet.ru>

Кузнечное дело: <http://forum.kuznet.ru>

Деревообработка: <http://forum.kuznet.ru>

Шитье: <http://forum.kuznet.ru>

...и т.д.

>>980 Я оставляю следующую нить вам!

345. [Безымянный ремесленник]

НЕТ МАТЕРИАЛОВССССССССС!!!!

346. [Безымянный ремесленник]

Да уж, материалов действительно нет. Или новых материалов, если быть более точным.

347. [Безымянный ремесленник]

Значит, ждем проги?

348. [Безымянный ремесленник]

Думаю, да. Независимо от того, где будет открыто, я буду благодарен.

349. [Безымянный ремесленник]

Север - кузнечное дело, Восток - земледелие, Запад - смешивание, Юг - деревообработка, это то, что мы знаем сейчас?

350. [Безымянный ремесленник]

>>349 Похоже на то. Похоже, на юге мы могли бы также заняться рыболовством. И, возможно, даже делать корабли...?

351. [Безымянный ремесленник]

>>350 Кораблестроение... кораблестроение, ага. А что насчет рыбы? Мы можем ее разводить...?

352. [Безымянный ремесленник]

>>350-351 Если бы у нас были корабли, мы могли бы отправиться в море. Хотя, похоже, в этой игре мы можем делать и то, и другое...

353. [Безымянный ремесленник]

>>352 Может ли большой корабль сделать один человек...? Готов поспорить, что затраты на ремонт и обслуживание будут ужасными.

354. [Безымянный ремесленник]

Ну, нам нужно дождаться прогресса авангарда. Нужно победить этих боссов...

355. [Безымянный ремесленник]

Да... Но они говорят, что у них недостаточно зелий, не так ли?

356. [Безымянный ремесленник]

Смешивание требует времени, знаешь ли... Когда ты делаешь это небрежно, количество восстанавливаемых НР меняется...

И, конечно, на западной стороне есть насекомые.

357. [Безымянный ремесленник]

Это не то место, куда хочется идти, верно... Единственное спасение в том, что это не обязательно Запад, если вам нужны зелья НР.

358. [Безымянный ремесленник]

Разве развитие не улучшится после открытия порта?

359. [Безымянный ремесленник]

Это, конечно, возможно.

360. [Безымянный ремесленник]

Или, скорее, если «Смешивание» не работает, что насчет «Алхимии»?

361. [Безымянный ремесленник]

«Алхимия» - это, ну...

362. [Безымянный ремесленник]

Она хороша для массового производства, но потребляет много маны, так что трудно производить большое количество. И то, что ты производишь, имеет заданное качество...

363. [Безымянный ремесленник]

Это, как бы сказать, фэнтезийный навык, где ты используешь магическую силу, чтобы создавать вещи сразу, но он не может выиграть у специализированного ремесла...

С помощью магии можно быстро сделать все! Но у него нет специализации? Вроде того.

364. [Безымянный ремесленник]

Честно говоря, этот навык кажется недостаточным для любителей ремесел.

365. [Безымянный ремесленник]

Если ты не увлекаешься ремеслами и можешь самостоятельно собирать материалы отовсюду, то «Алхимия» - подходящий навык? У него есть заданные характеристики, поэтому иногда он может быть странно хорош в зависимости от материалов.

366. [Безымянный ремесленник]

Да, результаты статичны, так что жители будут покупать у тебя материалы, что является хорошим моментом... я думаю?

367. [Безымянный ремесленник]

Это вроде как хорошая идея... я думаю? Получить числа качества С с помощью смешивания довольно сложно.

368. [Безымянный ремесленник]

Сначала качество, которое ты получаешь, низкое, и оно постепенно повышается, но останавливается на С, так что...

369. [Безымянный ремесленник]

>>368 Уххх... моя голова...

370. [Безымянный ремесленник]

>>368 Прекрати... больше не надо...

371. [Безымянный ремесленник]

>>368 Хорошо, что можно сделать любое качество, какое захочешь... но я не вижу причин выбирать ниже С...

372. [Безымянный ремесленник]

Я рекомендую «Алхимию» для некоторых специфических людей. Например, лучникам или фермерам...

373. [Безымянный ремесленник]

>>372 Да, стрелы и удобрения ты имеешь в виду.

374. [Безымянный ремесленник]

>>373 Да, их. Это полезно для производства расходных материалов, таких как эти, для себя. Удобрения - это одно, но если вы хотите получить больше пользы от стрел, тебе стоит заняться деревом...

375. [Безымянный ремесленник]

«Алхимии» все-таки не хватает, эх.

376. [Безымянный ремесленник]

>>375 Это так.

[Я сегодня молодец] Крафт - кулинарная нить 3 [Моя еда вкусная].

1. [Безымянный повар]

Это тема для кулинарного ремесла.

Обсуждайте здесь вещи, связанные с кулинарией, для других вещей идите в другое место.

Предыдущая тема; <http://□□□□□□□□>

Общее обсуждение ремесел: <http://□□□□□□□□>

Внимание!

[Знание кипячения] и [Знание тушения] существуют.

Не устраивайте пищевой террор!

>>980 Позаботьтесь о следующей теме!

2. [Безымянный повар]

Спасибо, что разместили тему!

3. [Безымянный повар]

Спасибо!

4. [Безымянный повар]

Хорошая работа. Но все равно, это едва ли 3-я.

5. [Безымянный повар]

Спасибо. И не говори...

6. [Безымянный повар]

И все же, почему это так непопулярно?

7. [Безымянный повар]

Наверное, потому что это то, что ты обычно делаешь ежедневно. Я слышал, что люди не хотят готовить даже в игре...

8. [Безымянный повар]

О-о-о... Понятно... Наверное, ты не хочешь отправиться в фэнтезийный мир, чтобы заняться готовкой...

9. [Безымянный повар]

Никто не будет этим заниматься, если только он действительно не любит готовить...

10. [Безымянный повар]

И полевые пайки тоже дешевые...

11. [Безымянный повар]

Я не признаю эту гадость.

12. [Безымянный повар]

Разве некоторые самодельные джерки не вкуснее, чем лично приготовленное?

13. [Безымянный повар]

Переработанное мясо. Я понимаю, но проблема не в этом, верно?

14. [Безымянный повар]

Да, проблема в том, что на прилавках нет мяса, я знаю. Я знаю...

15. [Безымянный повар]

На данный момент еда не дает никаких баффов и только восстанавливает Сытость, да?

Сейчас ты можешь легко восстановить сытость с помощью полевых рационов, поэтому мало кто занимается кулинарией.

Даже если ты выставишь мясо на прилавок, оно не будет хорошо продаваться, поэтому все идут продавать его в профсоюз.

В результате единственный способ добыть мясо - это охотиться самому, и от этого я плачу.

16. [Безымянный повар]

Еда получается супер вкусной благодаря навыку «Кулинария», и все же...

Более того, стоит лишь немного изменить что-то, и вкус тоже меняется. Интересно, что за убер-данные они используют для этого?

17. [Безымянный повар]

^ Действительно так. Если один раз поесть нормальной еды, то потом уже не сможешь вернуться к дерьмовым пайкам.

18. [Безымянный повар]

Сильной стороной полевых пайков является тот факт, что не нужно много времени, чтобы их съесть...

19. [Безымянный повар]

Я думаю, что все просто не знают вкуса еды, приготовленной настоящим поваром, понимаешь?

Когда я выложил какую-то стряпню, нашлись люди, которые ее купили.

20. [Безымянный повар]

Ну, прошло всего две недели с начала службы... Это VRMMO, поэтому все сосредоточены на боях. В этом случае они переходят на полевой паек, чтобы восстановить сытость...

21. [Безымянный повар]

Я должен восстановить сытость.

Я не хочу, чтобы мое время занимала еда.

Но если возможно, я хочу есть вкусную еду.

^Это нынешнее состояние игроков, я думаю?

22. [Безымянный повар]

С первым просто ничего не поделаешь, а со вторым, наверное, можно что-то сделать? Что касается третьего, есть люди, которые приходят в ларьки, чтобы купить еду.

23. [Безымянный повар]

Для 2-го - блюда, которые можно быстро съесть.

Для третьего - люди покупают то, что мы продаем, так что нет необходимости делать что-то особенное.

24. [Безымянный повар]

Значит, нам нужно делать пайки или переработанное мясо? Например, [Знак копчения].

25. [Безымянный Повар]

Кажется, что это будет существовать. Те, кого мы знаем сейчас, это...

[Знание жарки] Уровень 1, [Кулинарная мудрость] Уровень 1, [Знание варки] Уровень 5, [Знание тушения] Уровень 10, [Знание варки на пару] Уровень 15, не так ли?

26. [Безымянный повар]

На 20 мы, скорее всего, получим размножение, которое является общей способностью для всех видов ремесел...

27. [Безымянный повар]

В любом случае, на 15 уровне все начинает становиться суровым. Скорее всего, потребуются мясные ингредиенты из Восточного леса.

С мясом кролика и волка она не повышается вообще.

28. [Безымянный повар]

Мы никак не можем купить любые восточные материалы, даже мясо...? Скачок цен просто

ужасающий, не так ли?

29. [Безымянный повар]

Насколько я могу судить по профсоюзу, это так. Кажется, что в профсоюзе самые дешевые, но они стоят больше 1к каждый.

30. [Безымянный повар]

Учитывая это, мы не способны нормально охотиться.

31. [Безымянный повар]

Участвуете в боях? Мы повара, а не бойцы.

32. [Безымянный повар]

Я только что изучил кулинарию, но... что значит «терроризировать едой»?

33. [Безымянный повар]

Добро пожаловать, товарищ! Фуд-терроризм - это... ну...

34. [Безымянный повар]

Давай сначала дадим некоторые предварительные знания.

Когда приготовление пищи не удастся, она взрывается. По неизвестным причинам она просто взрывается. Когда ты опускаешь руку в кипящую воду, появляется ожог. Горячо, как в реальности.

35. [Безымянный повар]

Игрок, который приобретает [Знание кипения] и сразу же начинает готовить.

Пытается сварить суп и бросает различные специи в кастрюлю с кипящей водой.

Что происходит дальше... только представь?

36. [Безымянный повар]

...она взрывается и разбрасывает содержимое...?

37. [Безымянный повар]

Оу... это была сцена резни, в которую были вовлечены все игроки в окружении. Это настоящий пищевой терроризм.

38. [Безымянный повар]

Честно? Я смеялся до упаду, когда услышал об этом. В результате этого было открыто [Знание тушения].

В результате экспериментов мы обнаружили, что для [Знания кипячения] не нужно ничего, кроме соли.

39. [Безымянный повар]

Кстати, оно взрывается, когда это «невозможно». Горящее мясо - это неудача в использовании, но с точки зрения игры оно «пережаривается», «сгорает» или «превращается в пепел» и не взрывается.

40. [Безымянный повар]

Если ты недостаточно прожарил его, то вместо этого он становится «полуобжаренным». В этом случае мы также считаем это неудачей. Он по-прежнему дает опыт, хотя и меньше. Оно не взрывается.

41. [Безымянный повар]

Понятно... большое спасибо.

42. [Безымянный повар]

Все в порядке. Давай наслаждаться нашей жизнью как поваров...

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1872125>