

Ладно, давайте играть.

Я вхожу в игру и оказываюсь на той же площади, что и при выходе, поэтому направляюсь в Союз искателей приключений.

Когда я говорю администратору, какие навыки я хочу изучить, она говорит мне, куда я должна пойти. С ее слов, это прямо рядом с приемной.

Рядом с приемной было пространство, похожее на внутренний двор, и на нем стояло несколько столов. Столы были темно-красного цвета, ну, это «особенное место», так что неудивительно.

Вокруг них стояли несколько мужчин крепкого телосложения, давайте спросим у них.

- Извините, у вас есть немного времени?

- Хнн? ...Конечно, есть.

- Я бы хотела изучить [Разборку] и [Оценку]...

- Ты странник? Ну, я не против, но...

- Несмотря на внешность, я новичок, так что не стоит беспокоиться.

- О-о, это так. Я думал, ты откуда-то из благородных девушек. Это очень помогает.

- Я Анастасия. Приятно познакомиться.

- Конечно, я Крейг. Приятно познакомиться, странница.

Потом меня учат [Разборке] и [Оценке]... и все равно, то, как он называл меня «странник», не изменилось.

Что ж, давайте проигнорируем это.

[Навык [Разборка] был разблокирован].

[Навык [Оценка] был разблокирован].

- Могу ли я получить нож в кузнице?

- Да, можешь. Также ты можешь купить его в обычных магазинах, но сейчас там дефицит товаров.

- Из-за чужаков, да? Я прибыла в этот город только вчера, поэтому многого не знаю, но ситуация серьезная?

- ...Может ли быть так, что ты нечеловек, странник?

- Да, мне потребовалось довольно много времени, чтобы добраться до города.

- Ты выглядишь как человек, если что... Но ситуация довольно серьезная. Боже правый, даже нечеловек странник ведет себя вежливо, и все же... ах нет, в своем мире ты человек, не так ли.

С точки зрения Жителей... NPC, мы жители другого мира - новенькие.

Все NPC знают о своем существовании из божественного оракула, данного богиней.

Вот что было написано на сайте.

- Новенькие вроде тебя, странница, - это нормально. С тобой нет никаких проблем. Но чужаки, которые ведут себя грубо, действительно выделяются. Все, что нам сказала богиня, это относиться к вам нормально, поэтому, несмотря на то, что мы чувствуем себя плохо по отношению к богине, есть разговор о том, чтобы запретить тем, кто ведет себя плохо, входить в магазины.

- Понятно. Поскольку мы изначально не были частью общества, то запрет на вход в магазины никак не повлияет на них.

- Вполне. В конце концов, эти магазины уже были здесь, в городе, до этого.

- Вы же не собираетесь запретить всем чужакам заходить в магазины? Тогда я считаю, что с этим нет проблем. Такие люди редко прислушиваются к предупреждениям.

- Хм...

- О, но будут ли проблемы, если этим людям запретить входить?

- Двери магазинов обычно являются магическими инструментами. После запрета они не смогут войти, а когда им откажут в обслуживании, их автоматически выгонят, так что это не проблема.

- Тогда это полезно. Они пожирают то, что сеют, так что разве это не нормально? В нашем оригинальном мире людям тоже запрещают посещать магазины.

Эта игра - ролевая.

Но учитывая, что с такими NPC можно разговаривать, безопаснее всего относиться к ним как к людям.

На официальном сайте разработчики написали: «NPC обладают высокоуровневым интеллектом, неотличимым от человеческого, и живут своей жизнью, как Жители. Поэтому рекомендуется относиться к ним как к «людям»».

RPG - Role Playing Game (ролевая игра).□

Буквально это означает «играть роль в игре» или «притворяться кем-то другим».

Если вы решили действовать деспотично, то вам следует принять результат своих действий.

В зависимости от действий игрока, NPC реагируют в соответствии с настройками своей личности.

Я знаю TRPG, и люди, которые играли в TRPG, могут понять реакцию NPC. Если вы поссоритесь с владельцем магазина, то вполне естественно, что вы больше не сможете пользоваться его услугами, верно?

- Нам так сказала богиня, так что, думаю, ничего не поделаешь, если они доставляют неприятности.

- Кстати говоря, я ничего не знаю о богах этого мира... Могу ли я где-нибудь узнать о них? Было бы неплохо, если бы здесь была библиотека.

- Хм. Если ты хочешь узнать о богинях, тогда есть церковь?

- Я бессмертная, могу ли я войти в церковь?

- ...Понятно. Лучше не стоит, и тебе также не стоит приближаться к ней.

- На меня нападут?

- Нет, дело не в этом. Проблема в самой территории церкви. Если ты подойдешь близко, то можешь очиститься.

- Понятно. Значит, сестры и священники - это не проблема, а эффект самого места?

- Ну, проще говоря. Никто не будет нападать на тебя только потому, что ты Бессмертная. Однако непослушные Бессмертные будут очищаться.

- И это тоже - пожинать то, что посеял.

- Это значит, что тебе следует пойти в библиотеку, странница. Это довольно большое здание в жилом районе на западной стороне. Оно немного в стороне от главной улицы...

[Ваша карта была обновлена].

О боже... Вижу, похоже, что маршрут к библиотеке был отмечен.

Похоже, я не заблужусь.

- Большое спасибо. Я схожу туда позже.

- Конечно. Ну, если тебе нужно выбрать одного бога, странница, то, наверное, это будет Стеллура-сама.

- Стеллура-сама? Статуя на площади?

- Да. Она - богиня, управляющая светом и тьмой, жизнью и смертью, пространством-временем и судьбой. Для бессмертного Стеллура-сама - самое подходящее имя. Ну, сходи в библиотеку и почитай о ней.

Если она управляет жизнью и смертью, тогда я могу предположить, что она ненавидит бессмертных... но то, как он это произнес, говорит об обратном? Мне любопытно, значит, когда я буду в библиотеке, я должна читать о богах... о мифах? Я должна об этом узнать.

Я могу понять пространство-время и судьбу. Эта часть используется для портала телепортации, отсюда и символ «Ворота и ключ».

- Кстати, я сменю тему, но... есть ли дефицит на инструменты для приготовления пищи? Мне нужны инструменты для [Кулинарии] и [Алхимии]...

- Кажется, я не слышал о нехватке кухонных инструментов? Ну... Думаю, я могу сказать тебе, странница. Когда выйдешь из профсоюза, отойди подальше от главной улицы и...

[Ваша миникарта была обновлена].

- Там находится бабушкин магазин, который часто используется Жителями.

- ...Можно ли рассказывать о нем?

- Не говори другим, хорошо? Когда войдешь, скажи бабушке, что я послал тебя.

- Я поняла. Большое спасибо. Мне самой зелья не нужны, так что не думаю, что буду пользоваться ими так часто.

- Конечно. Ну, туда нужно разрешение, ты знаешь.

- Значит, ты не сможешь войти, пока тебе кто-нибудь не скажет об этом?

- Именно так. Магазин использует специальную, дорогую дверь.

Другими словами, для этого требуется... флаг события? Необходимость услышать об этом от жителя действительно похожа на управление флагом события в RPG.

Кажется, что есть и другие подобные места, магазины, в которые нельзя войти, пока не узнаешь о них от NPC.

Я думаю, это нормально с точки зрения RPG? Возможность войти в магазин, только услышав о нем.

Я хочу кулинарный и алхимический наборы, а также нож для разборки, так что это большая помощь.

...Похоже, кто-то еще пришел, так что самое время попрощаться.

- Ну что ж, тогда я пойду. Спасибо за помощь.

- Конечно, береги себя.

Перед тем как покинуть профсоюз, я получаю запрос на истребление волков и кроликов в окрестностях города.

Может, мне пойти в лес? ...Может, пойти на восток?

Животные востока, очевидно, выносливы и сильны, но их немного, и по восточному лесу легко ходить.

[Бурый кабан], [Бурый олень] и [Бурый медведь] - враги, которые появляются там, поэтому я принимаю заявки и на них.

Хорошо, пойдём за покупками.

Судя по маркеру на карте, магазин находится здесь.

Внутри он выглядит как магазин, так что он должен быть здесь.

Я быстро захожу внутрь и... вижу сидящую там бабушку.

- ...О? Незнакомое лицо.

- Я слышала об этом магазине от господина Крейга из Союза Искателей Приключений...

- Хм-м-м. Что тебе нужно?

- Набор инструментов для приготовления пищи и алхимии, а также нож для разборки.

- Кулинария, алхимия и нож будут стоить по 3000.

Итак, 9000 в общей сложности... Мне едва хватает...

Вообще-то, все мои стартовые деньги уже пропали из-за смерти от меча.

Но у меня все еще есть 10 тысяч, которые я получила в качестве бонуса и которые я еще не забрала, так что мне едва хватает.

Я могу выглядеть как благородная девушка, но я бедная.

Я покупаю эти три предмета у бабушки.

[Инструмент] Кулинарный набор новичка Редкость: Нет Качество: С

Портативный набор инструментов для начинающего повара.

[Инструмент] Алхимический набор новичка Редкость: Нет Качество: С

Портативный набор инструментов для начинающего алхимика.

[Инструмент] Нож для разборки Редкость: Нет Качество: С Прочность: 100

Базовый нож для разборки.

Скорость увеличения падения: Крошечная

Медная кирка стоит 600... отложу на потом.

Давайте придем еще раз, когда я соберу денег.

Я говорю бабушке, что приду еще, а перед тем, как отправиться на охоту... давайте подберем навыки.

Благодаря эволюции и восстановлению у меня осталось 34 очка навыков, проблем нет.

Я использую 12 очков и приобретаю [Кулинарию], [Алхимию], [Оценку] и [Разборку].

Теперь у меня осталось 22 очка навыков.

О... Я не могу повесить [Нож для разборки] на пояс?

В нем используется простая кожа, поэтому он будет выделяться на фоне этого платья. Ну, я могу положить его в подсумок, верно?

Это что-то вроде быстрого доступа к инвентарю.

Теперь дальше. Займемся нападением на Восточный лес.

В следующий раз я пойду в библиотеку.

Я иду по главной улице на восточной стороне и выхожу через восточные ворота, попадая на равнину.

Затем я направляюсь к лесу, охотясь на Кроликов и Волков.

Мне хочется попробовать использовать какой-нибудь навык, который я раньше не использовала.

Хм... давайте попробуем [Темную магию].

Хорошо, давайте сосредоточимся на этом, пока я сражаюсь.

Похоже, что Кролику требуется один [Темный шар], чтобы убить его, поэтому я бью его и протыкаю ножом для разборки, затем бью другого и снова протыкаю.

Это превратилось в повторяющуюся работу, но, думаю, так оно и будет.

Давайте отправимся в лес, пока бьем их.

[[Темная магия] - навык повыше до 5 уровня].

[[Темная магия] - получен навык [Темное исцеление]].

О, это было быстро?

Похоже, что магия, которую вы изучаете в раннем возрасте, похожа.

Во время бета-тестирования было обнаружено, что все заклинания 5-го уровня являются лечебными, а заклинания 10-го уровня - стрелами.

Видимо, сейчас изучается разница между стихиями.

Даже если они изучаются в одно и то же время, заклинания каждой стихии отличаются, поэтому они делают все возможное, чтобы исследовать это... вот что было написано.

У меня должен быть бонус к [Темной магии], точно также как у меня есть бонус к [Автоматическому восстановлению HP].

Я ничего не имею против того, чтобы мои уровни быстро повышались, так что давайте развиваться.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1870757>