Как только я вошла в город, началось обучение.

[Обучение: [Разблокировать портал]] было активировано].

Нет причин не делать этого, так что давайте сделаем то, что мне говорят. Я иду к площади в центре города, моя грудь и юбка, волосы колышутся, когда я двигаюсь.

В городе были главные улицы, которые тянулись в восточном, западном, южном и северном направлениях; добраться до них было легко. Скорее, трудно было бы заблудиться, если бы у вас была мини-карта.

На площади было много очень похожих друг на друга людей... игроков. У них было либо начальное снаряжение, либо чуть более красивое, похоже, что и то и другое было от NPC? Как и ожидалось, среди таких людей мое платье действительно выделялось, и на меня собирались взгляды. Но я привыкла к этому, это нормально, что взгляды всех собираются на моей груди, независимо от того, во что я одета.

Если уж на то пошло, мне легче принимать все эти взгляды, когда моя одежда имеет такой дизайн.

А чтобы открыть портал... давайте коснемся воды в фонтане. Фонтан находился у ног чьей-то стоящей статуи? Я опустила пальцы в воду роскошно выглядящего фонтана.

[Портал в Стартовый город был разблокирован].

[Вы можете установить точку возрождения].

Да, давайте установим мою точку возрождения здесь.

[Точка возрождения установлена].

[Обучение: [Разблокировать портал] завершено].

[Получено зелье HP новичка, зелье манны новичка в качестве награды].

[Обучение: [Давайте зарегистрируемся как авантюрист в Союзе авантюристов] было активировано].

Я получила... по 5 зелий.

О, в меню помощи появилось дополнение.

[О порталах]:

У всех порталов есть статуя Стеллуры-сама, стоящая рядом с ними.

Статуи различаются в зависимости от города, но каждая статуя всегда находится в центре города. Давайте разблокируем портал, когда доберемся до нового города.

Когда вы разблокируете порталы других городов, появится символ Стеллура-сама - «Ворота и ключ».

Прикоснувшись к нему, вы сможете телепортироваться в портал другого города.

Этой функцией могут пользоваться только игроки, жители не способны ее использовать.

Кажется, это стоящая статуя богини по имени Стеллура.

Теперь следующий урок... Союз искателей приключений находится... здесь?

Я следую за маркером на карте и направляюсь по главной улице в восточном направлении, затем, пройдя немного, вижу большое здание. На нем есть вывеска с мечом и щитом, и оно отмечено на карте, так что это, должно быть, Союз искателей приключений. Люди, которые входили и выходили из него, были вооружены мечами, копьями и другим оружием.

Их метки имели два цвета: синий для игроков и зеленый для NPC.

Я сразу же направилась туда и вошла в здание. Не обращая внимания на то, что все взгляды обращены ко мне, я осматриваю приемную в передней части, а затем иду к свободной девушке-регистратору.

- Добро пожаловать в Союз Искателей Приключений, вы хотите зарегистрировать запрос?

- О, нет. Я бы скорее хотела зарегистрироваться в союзе.

- Зарегистрироваться в союзе...?

Секретарша выглядела смущенной, должно быть, из-за наряда?

- Да, зарегистрироваться в союзе.

- Понятно. Тогда я приступаю к регистрации, не могли бы вы прикоснуться к этому кристаллу?

Оглядев окрестности, она посмотрела на рапиру у меня на поясе и, казалось, убедила себя? Меня приняли за благородную из-за платья, а она искала слугу?

Что ж, дело продвинулось, так что все в порядке. Я последовала инструкциям и завершила регистрацию. Я также получила простое объяснение по поводу союза.

Там было семь рангов, от F до S. Не было ограничений по количеству просьб, но если ты не справляешься, то получаешь штраф за нарушение контракта.

Значок союза был карточного типа, и в случае его утери можно получить новый за плату.

Каждый раз, когда выдается новый, плата увеличивается.

Ну, а для нас, новеньких... игроков, это предмет события. Так как это «Важный предмет», и мы не можем его потерять.

Получить заявку можно было на доске заявок, но чтобы сообщить о выполнении, нужно было поговорить с администратором. Вознаграждение перечисляется на месте на карточку, и его можно снять в союзе. Также можно внести деньги на депозит.

Наконец, у искателей приключений есть важная обязанность - немедленно сообщать в Союз искателей приключений, если они заметят какие-либо аномалии в городе. Это будет расследовано и рассмотрено союзом, и, в зависимости от результата, искатель приключений может получить награду за одно только сообщение.

В большинстве случаев расследование и решение вопроса дается авантюристам по просьбе, так что если я хочу принять в них участие, мне рекомендуется активно работать над повышением своего ранга... вот что она сказала.

- Это все объяснение. У вас есть вопросы?

- Нет, все в порядке.

- Тогда это будет ваша карточка искателя приключений. Мы из союза с нетерпением ждем ваших усилий.

[Обучение: [Давайте зарегистрируемся как искатель приключений в Союзе искателей приключений] завершено].

[Получено зелье HP новичка, зелье манны новичка в качестве награды].

Давайте проигнорируем зелья, которые я даже не могу использовать...

Я оставляю секретаршу, которая слегка опустила голову, и сразу же проверяю доску заявок. Запросы, приклеенные к ней, были довольно красочными, они были разделены на категории, и каждая имела свой цвет.

Красный: Уничтожение

Зеленый: Сопровождение

Синий: Сбор и доставка

Желтый: Расследование

Уничтожение и сбор были наиболее распространены.

Сопровождение и расследование выглядят сложными, если у вас нет соответствующих навыков для этого?

Существует достаточное количество видов истребления. Их можно взять, так как они, скорее всего, предназначены для врагов, появляющихся в городе... но сначала я должна осмотреть город?

Ааа, кстати говоря - в союзе были Навыки, которые можно выучить. Отхожу от доски запросов. Заглянем на официальную страницу. Еще раз подтверждаю Навыки, рекомендованные для всех игроков.

Мне нужно прислушаться к мудрости моих предшественников. Моя младшая сестра тоже сказала, что это правильно.

Оценка: Обязательно иметь

[Идентификация] [Различение]

Их очень трудно получить, если не брать их в качестве начальных навыков. В крайнем случае, возьмите [Идентификацию].

Оценка: Принять, если возможно

[Оценка] [Разборка]

Вы получаете лучшие дропы.

Оценка: Стоит иметь

[Собирательство] [Добыча] [Лесозаготовка

Вы получаете дополнительные деньги, просто собирая их по пути.

Есть ремесленники, которые дают скидки за то, что вы приносите им материалы.

Я уже взяла [Идентификацию] [Различение].

[Оценка]: увеличивает вероятность того, что дроп будет более качественным и редким.

[Разборка]: Некоторые тела, которые можно разобрать на части, остаются, и вы можете разобрать их, вонзив в них нож для разборки, чтобы получить дополнительные предметы. В этом случае вы получаете больше дропа, чем обычно, но это также занимает больше времени. Можно вручную разбирать врагов аналогично ручному крафтингу, но при этом вы увидите ад. Для этого обязательно нужен навык [Магических способностей] [Чистка]. В основном из-за крови.

Я хочу и [Оценку], и [Разборку]. Однако ручная разборка меня не интересует.

Что касается [Собирательства], [Добычи] и [Лесозаготовки].. Я вроде как хочу [Собирательство] и [Добычу].

[Добыча] - для сбора металлической руды. [Лесозаготовка] - для древесины, а [Собирательство] - для всего остального.

Эм… их можно взять так…

Вы можете изучить [Оценку] и [Разборку] в цехе профсоюза.

[Собирательство] можно получить, собирая случайные вещи.

Чтобы разблокировать [Добычу] и [Лесозаготовку], вы изучаете их, приобретая инструмент для них (кирку и топор дровосека).

Что означает… давайте теперь выучим [Оценку] и [Разборку].

Я хотела пойти и выучить их, но будильник подсказал мне, что пора спать… Мой дом оказался дальше, чем я думала. На дорогу у меня ушло много времени, да и тот факт, что я медлительная, тоже имеет к этому отношение.

Сегодня пятница, поэтому нет необходимости спешить и ложиться спать, но… с таким же успехом это можно сделать завтра утром.

Я выхожу из Союза искателей приключений, возвращаюсь на центральную площадь и выхожу из системы.

Когда я снова войду в систему, нужно освоить новые навыки.

http://tl.rulate.ru/book/40339/1868032