

На следующий день я возвращаюсь из школы и захожу в систему.

Я бы хотела добраться до города сегодня, но думаю, что это зависит от [Автоматического восстановления НР]. Скорее всего, этого не произойдет. Как только он немного исцелит повреждения, я отправлюсь в город.

А пока давайте улучшим навык у входа в катакомбы, глядя на мою полоску НР.

Я сразу же направилась ко входу и вытянула одну руку навстречу солнцу. Мой НР медленно уменьшался. Хотя видимых изменений в руке при попадании солнечного света не было, появилась обжигающая боль.

Затем я вытянула еще одну руку, и уменьшение ускорилось. Похоже, чем больше поверхность, на которую попадает свет, тем больше повреждений я получаю.

Когда я вышла на улицу всем телом, оно начало уменьшаться с довольно высокой скоростью. С такой скоростью неудивительно, что я сразу же умерла. Кроме того, скорость моего восстановления была низкой.

Тем не менее, [Высший Бессмертный] должен иметь большой прирост к автоматическому восстановлению, но он все еще повреждает меня так быстро. Более того, должен быть эффект от моей одежды, и все же мой НР уменьшается на глазах. Видимо, мои способности ограничены, так что скорость восстановления может быть снижена из-за этого...

Либо солнце слишком сильное, либо автоматические типы восстановления плохие... Судя по ощущениям, скорее виновато солнце, оно довольно суровое...

Пока я смотрю на панель НР, я захожу внутрь и жду восстановления, выхожу наружу и жду до последнего момента, прежде чем снова войти внутрь - повторение.

Я не думала, что это займет у меня три дня. Уровень навыка важнее базового уровня... В пятницу, когда я вернулась домой из школы и повторила процедуру, она превратилась в [Автоматическое восстановление НР] Уровень 15.

Я выхожу из игры, время обеда.

- Оне-чан, прошло уже две недели с начала игры, как успехи...?

- После того, как я съем это, я собираюсь отправиться в город.

- Ооо! Наконец-то!

- [Разлагающееся тело] исчезло три дня назад, но появилась другая проблема...

- Правда? Положение Стартового Города должно отображаться на карте.

- Более простая.

- Что-то случилось...?

- Ааа... просто солнце в последнее время сильное...

- А-а-а! Солнце постоянно наносит урон!

- Со вторника я улучшила навык [Автоматическое восстановление HP]. Он наконец-то исцеляет повреждения, так что я планирую отправиться в путь после того, как закончу есть.

- Во время бета-версии были разговоры, что солнце слишком сильное и автоматическое восстановление не догоняет, они ослабили солнце?

- Не думаю, что ослабили...

- Может ли быть такое, что ты зашла так далеко, как эволюция навыков?

- Нннн... ну, мы все равно скоро встретимся, так что давай покажем фокус.

Я вывела данные своего персонажа на доску подключения и передала их Акине.

- Хн...?! Что это?!

- Дополнительная раса и дополнительное снаряжение. Я сделала все, что могла, видишь?

- ВЫСШИЙ БЕССМЕРТНЫЙ... ЧТООО... Оне-чан, ты совсем принцесса... Твоя раса тоже королевская. Грудь сейчас вывалится... что объяснялось про эту расу? Это касалось статистики?

- Превосходит по интеллекту и духу, также имеет высокую ловкость. Как у бессмертного, у него высокая жизненная сила, но сила и ловкость очень низкие... так, кажется, там было написано? Я сделала скриншот... да, вот он.

- Судя по тому, как это звучит... интеллект и дух очень высоки, следующие ум и жизненная сила тоже высоки. Однако ловкость и сила могут быть ниже, чем у человеческих рас... и это все?

- То, как это описано, имеет значение?

- Они сказали, что имеет. Люди - это одно, но нечеловеки часто имеют несбалансированные показатели.

- Ну да... лошадь и человек никак не могут быть одинаковыми, верно?

- Ага, лошади в галопе очень быстры. Кстати, лошади игроков всеядны.

- Это так... они едят мясо?

- Едят как сумасшедшие. А еще они пьют суп.

- Много ли в городе нечеловекоподобных?

- Их количество не так велико, но их можно увидеть вокруг. Нежить... можно увидеть ночью. Их немного, но нелюди выделяются. Когда их много, они бросаются в глаза.

- На первый взгляд я человек, хотя...
- Нет, это платье и эта грудь должны выделяться...
- Как обычно, я не вижу того, что ниже. Я думаю, что должна была их уменьшить.
- Отказано. ...О, а это я.

На показанной мне доске связи была изображена Акина с серебристо-голубыми волосами и голубыми глазами, одетая в кожаные доспехи. Она держала в руках оружие с длинной рукояткой, которое было чем-то средним между топором и копьем...

- Это... алебарда?
- Да. Алебарда.
- Значит, они продают алебарды.
- NPC не продают, я попросила человека, под чьей опекой я нахожусь с бета-версии, сделать ее для меня.
- О, так это ремесленный предмет.
- Катаны и кунаи тоже можно изготовить.
- Существуют ниндзя, не так ли?
- Да. Есть те, кто играет ниндзя.
- Под кунаем ты подразумеваешь [метание камней]?
- Возможно. Это производное от [Метания], есть еще [Подлые шаги], которые скрывают шаги. Они могут делать экипировку ниндзя по заказу игроков.
- Интересно, а макибиси и дымовые шашки у них тоже есть?
- Если дымовые шашки можно делать, то, наверное, это будет [Алхимия]? Макибиси можно сделать с помощью кузнечного дела.

Упс, наш разговор перешел на ниндзя. Похоже, есть много способов развлечься, в этом случае у меня нет выбора, кроме как сделать принцессу, хм?

- Оне-чан, как насчет того, чтобы отыгрывать роль принцессы?
- Я получила дополнительную опцию для помощи королевского движения. Там сказано, что это помогает сделать поведение похожим на поведение принца или принцессы.
- Хи! Нет выбора, кроме как использовать это!
- Я уже одета в платье, так что я могла бы использовать его, поэтому я включила его. Мне нужно начать с того, чтобы привыкнуть к нему.

- Когда мне будет скучно, может, мне стоит выступить в роли рыцаря Оне-чан? Я все равно планирую переодеться в металлические доспехи.

- Разве металлические доспехи не дорогие?

- В том-то и дело. Ну, теперь есть проблема посерьезнее. На данный момент мы не можем собирать железо, нам нужно победить босса на севере и разблокировать город с шахтой.

- Он еще не побежден?

- Да, давно пора... Хотелось бы, чтобы так и было.

Базовые уровни начали подниматься выше 10, а Навыки сейчас довольно высоки, так что, говорят, самое время. Это зависит от Навыков, но начальные Навыки практически обучающие. Очевидно, основная игра начинается, когда они развиваются. Особенно оружие вступает в свои специфические производные, так что все становится серьезным.

Навыки [Меч] и [Длинная рукоять] широки и неглубоки. Когда они развиваются и переходят в конкретные виды оружия, они становятся узкими и глубокими. Навыки, которые можно использовать, определяются оружием, но прирост навыков не сравним с [Мечом].

Что касается магии, то она специфична с самого начала, поэтому ее не так легко выровнять, как [Меч] и [Длинную рукоять].

Говорят, что некоторые расы имеют бонус к повышению уровня мастерства. Вероятно, именно поэтому мое [Автоматическое восстановление HP] увеличилось так быстро - потому что я Бессмертная.

Эти вещи являются скрытыми данными, поэтому игроки методом проб и ошибок изучают их. Очевидно, люди, которые любят расследования, делают все возможное на доске расследований.

Я смотрю в опции только тогда, когда ключевое слово, которое я ищу, найдено на доске.

- Итак, давай играть! Оне-чан, я собираюсь на охоту, ты идешь?

- Нет, до города было довольно далеко, может, в следующий раз.

Помыв посуду, я возвращаюсь в свою комнату и захожу в систему.

Что ж, похоже, что я две недели ухаживала за своим домом, Катакомбами.

- Я пойду, - говорю я и выхожу на улицу.

...Не знаю, наступит ли день, когда я скажу здесь «Я вернулась».

Честно? Здесь ничего нет, поэтому я не хочу сюда возвращаться...

Солнечные лучи, которые раньше были болезненными, теперь только слегка подрагивают.

Возможно, станет еще лучше, когда мой навык [Автоматическое восстановление НР] повысится... Но пока я бессмертна, я буду получать от него урон, и он не исчезнет? Навык не защищает меня от солнечного света, он просто восстанавливает мои потерянные НР.

Разве нет где-то навыка «дневной ходок»? Думаю, он так просто не появится. Это навык, который побеждает слабость бессмертных.

Что ж, мой навык растет, просто стоя на солнце, так что будем считать, что это хорошо.

Размышляя так... Я начала уверенно и элегантно шагать по лесу в сторону города. Деревья загораживали солнечный свет, и, наверное, он был довольно тусклым? У меня есть ночное зрение, так что это не повлияло на меня.

Проблема была не в свете, а в том, чтобы идти так, чтобы платье ни за что не зацепилось. Хотя юбка не расплзлась широко, сзади она была длиннее чем спереди. Она отличается прочностью, поэтому не порвется и не сломается, но было бы раздражающе, если бы она зацеплялась за каждую мелочь.

Как и ожидалось, мне еще не доводилось гулять по лесу в юбке и с длинными волосами... Но отныне я буду улучшать это платье, поэтому нужно привыкнуть. Будем считать, что [Работа ног] прошла успешно.

Природа была очень красивая, очень трогательная. Но меня самую обжигали солнечные лучи, пробивающиеся между деревьями.

- Нн...?

О, дикий волк выскочил!

Я разворачиваюсь и наношу удар по шее волка, выпрыгнувшего из высокой травы с левой стороны, затем возвращаю меч в ножны.

Как только волк приземлился, он начал превращаться в частицы света и исчез.

Благодаря улучшению реакции [Предчувствие] проблем не возникло.

Моя скорость не увеличилась, поэтому даже если моя реакция на входящую атаку будет быстрой, я не смогу от нее убежать. Моя скорость не изменилась!

Так или иначе, я уверена в своем кинетическом зрении, так что давайте сделаем все возможное с [Защитой] и [Парированием]. Атаки имеют низкий урон против одиночной цели, поэтому я планирую молиться, чтобы выжить с помощью [Защиты] и [Автоматического восстановления НР].

Хмм? Понятно, этот волчонок был первым, кого я встретила не из нежити... Впрочем, это не имеет значения.

Упс, давайте отключим [Ауру тьмы]... вот.

Я продолжила свой путь к городу.

Я иду изо всех сил, и в конце концов в поле моего зрения появляется стена. О, это и есть так называемый укрепленный город? Здесь есть монстры, так что стена просто необходима, да?

В любом случае, я достигла Стартового города! Это было довольно... нет, это было очень далеко, не так ли? В игре уже наступила ночь.

Катакомбы находились на северо-востоке, до них было большое расстояние, так что, скорее всего, они не использовались Стартовым городом.

Давайте немного исследуем и ляжем спать?

Вокруг меня было много людей, держащих в руках фонари. Те, у кого над головой была синяя метка, должны быть игроками. У NPC зеленая метка, а у врагов - красная. У питомцев с хозяином - желтый.

Все бегали за кроликами и волками.

Когда я посмотрела на игроков, то увидела вокруг них беловатую дымку. Глубина цвета у них была разной, но все они были похожи? Цвет волков и кроликов был таким же, как у людей. Все они лишены стихии, но те, кто имеет более глубокий цвет, обладают магической силой?

Когда я смотрю на людей, использующих магию, я вижу, как их дымка собирается на их жезлах и посохах, движется к кончику... затем дымка окрашивается и появляется магия. Я могу сказать, что у людей, использующих магию, дымка намного глубже и плотнее.

Магическое зрение, конечно, удобно?

[Кролик] Уровень 2

Обычный кролик. Они живут в норах, которые роют на равнинах.

Это жалкие существа, мясо которых часто используют в пищу. Очень вкусное.

Элемент: - Слабость: - Сопротивление: -

Род: Семейство животных: Кролик

Состояние: Нормальное

[Волк] Уровень 4

Обычный волк. Люди, не умеющие драться, не должны приближаться к ним. Бывают случаи, когда среди них есть вожак, будьте осторожны в таких случаях.

Часто используются в пищу, их мясо не имеет специфического вкуса.

Элемент: - Слабость: - Сопротивление: -

Род: Семейство животных: Волк

Состояние: Нормальное

О, оба они используются в пищу... Вернее, большинство врагов в этой игре выглядят съедобными.

Я побеждаю волков и кроликов, которые нападают на меня, когда я иду из леса в город.

[Ингредиент] Мясо волка Редкость: Нет Качество: С

Обычное съедобное мясо волка.

Немного жестковато по сравнению с крольчатчиной, но содержит меньше жира и более простое.

[Материал] Волчья кожа Редкость: Нет Качество: С

Волчья кожа.

Имеет низкую защиту и прочность, ненадежна при использовании для изготовления доспехов.

[Ингредиент] Мясо кролика Редкость: Нет Качество: С

Обычное мясо кролика.

Содержит умеренное количество жира, не имеет ярко выраженного вкуса и очень мягкое.

Это мясо хорошо использовать для [Кулинарии], что касается кожи, то продадим ее, как только я найду хорошее место для этого.

Не обращая внимания на взгляды, которые собираются на мне, вероятно, из-за платья, я вхожу в город.

Чужие взгляды, собирающиеся на моей груди, - это не новость. Меня это больше не беспокоит. Я совершенно не собираюсь менять это платье.

...Не то чтобы мне было во что переодеться.

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1868030>