Прежде чем я свяжусь с Акиной, давайте сначала покинем Катакомбы. Я даже не знаю, где находится это место...

Поспешите направиться ко входу в Катакомбы.

Это сооолнце!

Рассвет. Все это время я находилась в Катакомбах, поэтому не стала объяснять про время. Если бы время в игре было связано со временем реальной жизни, большинство работающих игроков могли бы играть только ночью - чувствуя, что это печальный опыт, они установили, что четыре дня в игре равны одному дню в реальной жизни. Это означает, что один день в игре проходит за каждые шесть часов в реальной жизни.

Текущее время - чуть больше 6 часов вечера, то есть утро. Это означает, что взрослые, которые играют после полуночи, попадут в утро игры.

Когда я выхожу из катакомб и смотрю на миникарту... на ней нарисована прямая линия. Я проверяю карту местности, и, очевидно, она ведет меня к ближайшему городу. Это полезно. Похоже, я не заблужусь.

На карте написано, что это Стартовый город, поэтому все человеческие расы должны начинать свой путь оттуда. До него какое-то расстояние...

Что ж, у меня нет другого выбора, кроме как идти.

Я снова смотрю на свою одежду при солнечном свете, и она действительно странного цвета... Хотя основа была черно-белого цвета с акцентами, как и предполагает название снаряжения, ее цвет был блеклым. Почти вся она была серой. Как-то грустно...

Члены темного клана определенно имеют высокую степень воздействия.

Ну, я могу сказать, какой образ они хотели создать, но другое дело - носить что-то подобное. Это платье не бесстыдно, его можно назвать сексуальным... скажем так.

...Оно стильное, знаете ли.

Может, это и игра, но возможность носить платье делает меня в какой-то степени счастливой. У меня нет возможности надеть его в реальности.

Проблема в том, что даже если я ничего не делаю, кажется, что платье порвется, поэтому я боюсь, что оно действительно порвется, если я пошевелюсь. Возможно, проблем не будет, так как это игра... но я все равно волнуюсь. Я думаю, что руководство, или, скорее, человек, который разработал это платье, не учел размер...?

Размышляя о таких вещах, я вдруг падаю и получаю окно, позволяющее мне выбрать, ждать ли мне возрождения или вернуться в исходную точку... Я не могу понять. Я вообще не участвовала в боях?

Пока что давайте вернемся на мою базу.

Знакомый потолок… Я вернулась, Катакомбы.

Проклятье… что происходит? Мои конечности… в порядке. В безопасности.

Я смотрю в журнал, и… там несколько сообщений о том, что [Автоматическое восстановление HP] повысилось.

Что теперь?

…Ах!!!

Боже, как неловко. Какая я невнимательная.

Должно быть, я высохла от непрерывного урона солнца. Если бы я получала нормальный урон, не было бы столько записей в журнале автоматического восстановления… Я совсем забыла, что пока восстановление [Автоматического восстановления HP] не исцелит урон от Солнца, я не могу ходить по улице днем.

Но, напротив, я могу повысить уровень автоматического восстановления, просто греясь на солнце. Может быть, мне следовало сделать это до восстановления, чтобы заработать очки?

Ну, самой главной причиной неудачи в этот раз был тот факт, что я полностью отключила боль. Хотя «боль» нежити немного отличается от человеческой, но без нее вы ничего не заметите.

Я верну настройки к значениям по умолчанию.

О? Появилась новая опция… значит, такие вещи тоже есть.

Помощь в развитии: Королевская… ВКЛ, ВЫКЛ.

[Ваше поведение станет похожим на поведение принца или принцессы. Вы будете получать помощь, когда стоите или ходите, и получите эксклюзивные движения для некоторых действий. Вы получите довольно сильную корректировку движений, поэтому, пожалуйста, будьте осторожны.]

Хи… звучит интересно. Я могу только думать, что это было добавлено, потому что моя раса стала королевской. …Эта раса определенно результат того, что кто-то увлекся, не так ли? Что ж, звучит интересно, так что давайте включим эту опцию.

Когда я включила опцию, моя поза немного изменилась. В основном положение моих ног. Моя правая нога переместилась немного назад, за левую ногу.

Кроме того, моя спина выпрямилась, я выпрямила грудь и смело встала. Поскольку я и так следила за своей осанкой, разница не так уж велика.

Но, безусловно, это довольно мощный помощник в движении… Если он у вас включен, его

нужно держать включенным с самого начала, чтобы привыкнуть к нему. Это не та опция, которую можно включить по настроению. Это должна быть опция для ролевиков, но давайте включим ее. Я уже ношу платье, так что так оно будет лучше сидеть на мне.

И все же, разве нет настройки уведомлений? Трудно сказать, когда мой уровень навыка повышается, а новые навыки, которые я разблокирую, - это просто маленькое уведомление в журнале, что делает его трудно различимым...

Хмммм? Есть.

Можно настроить уведомление для каждого навыка, установить, через сколько уровней вы хотите получать уведомления, добавить звуковое сопровождение...

Новые навыки добавляются обычно каждые пять уровней, поэтому я не устанавливаю уведомления для навыков без них. Для навыков я установила уведомления через каждые пять уровней и установила звук, который больше нигде не используется. В процессе работы я проверила все остальные настройки уведомлений. Уведомления об эволюции и повышении уровня были установлены с самого начала.

Так и должно быть.

Кстати говоря, когда я эволюционировала в этот раз, мой уровень был возвращен к первому. Мне нужно поохотиться на зомби и повысить свой уровень, иначе я не смогу играть в группе с Акиной, не так ли? Есть ли в этой игре понижение уровня в группе?

Ну, хорошо. Давайте перейдем на более или менее одинаковый уровень. Уровень 1 выглядит печально, и давайте проверим мое снаряжение.

Зомби Уровень 8

Гнилой труп. Атакует всех, кто появляется перед ним.

Элемент: Тьма

Слабость: Свет / Святость / Огонь

Сопротивление: Темный / Физический

Род: Нежить

Семейство: Зомби

Состояние: Нормальное

Похоже, что количество информации значительно увеличилось благодаря [Помощнику].

Работает ли [Обнаружение]...? Его уровень слишком низок? Я не вижу на Зомби-чан ничего похожего. Или, может быть, у Бессмертных нет слабостей...?

Ну, давайте попробуем ударить его.

Ух!

...Получился один удар. Когда я замахнулась в сторону, как будто хотела отрубить ему голову, он превратился в частицы света с одного удара.

Я не чувствую никакой помощи в движении во время боя. Что на самом деле кажется немного неправильным...

Что ж, попробуем подняться на второй этаж.

Высшие зомби... похоже, они не умирают с одного удара. Но потребовалось всего четыре удара.

...Пойдем, подерёмся с Живыми Мертвецами на третьем этаже. Я еще не дралась с ними. Я действительно не дралась с ними, понимаете? Меня ударили один раз, это нельзя назвать боем. А после того, как я достигла 20-го уровня и эволюционировала, я вообще не стала с ними драться.

Я переместилась за самого низкоуровневого Живого Мертвеца и ударила его по шее так сильно, как только могла. Это уничтожило около 20% его HP, и прежде чем он развернулся, я нанесла диагональный удар сверху справа. Он замахнулся на меня, когда разворачивался, поэтому я попыталась защититься мечом, но чуть не потеряла равновесие. И, как и ожидалось, урон дошел до меня. Я начала повторять удары по надвигающемуся на меня Живому Мертвецу. В конце концов, это рапира, ее колющие удары работают лучше, чем режущие.

Каждый удар наносит около 10%? Первая атака заняла 20%, что включало бонус внезапной атаки.

[Уровень вашей расы повысился].

Живые мертвецы имеют уровень 27-29 уровень. Разве не здорово победить их?

Урон, проходящий через Мертвецов, не шутка, но я должна как-то справиться, так как у меня есть автоматическое восстановление. Они не активны, так что в худшем случае я всегда могу сделать перерыв.

Мои ловкость и сила ужасны, но сила магической атаки и защита на моей стороне. Это сила Высшего Бессмертного и снаряжения... Это, конечно, сладкий опыт, но мой уровень явно растет медленнее, чем раньше.

Но что ж, ничего не поделаешь.

Тем не менее, каждый раз, когда я использую [Помощника], появляется эффект, похожий на мембрану света, что довольно круто. Не будем обращать внимания на то, что это очень тусклый свет.

Интересно, связан ли этот эффект с тем, что в названии моего оружия есть слово «защита»?

[Ингредиент] Ядовитое мясо Редкость: Нет Качество: C

Это мясо, но с ядом внутри.

Из него можно сделать ловушку.

Это мусор... вот что я не могу сказать наверняка, но я не буду его использовать, так что это мусор.

Если я не ошибаюсь, Акина сказала, что она примерно 10-го уровня. Давайте поднимем мой уровень примерно до того же.

[[Меч] достиг 5 уровня].

[[Меч] - получен навык [Порез]].

[[Защита] - получен 5 уровень].

[[Защита] - получен навык [Защитная стрела]].

[[Парирование] - получен 5 уровень].

[[Парирование] - получен навык [Отражающая стрела]].

Тот факт, что это начальные навыки, и высокий уровень противника, должно быть, сделали их легкими для поднятия? Хотя была небольшая разница во времени, защитные умения появились все сразу. Я благодарна за то, что [Защита] также повышается, когда я получаю атаки мечом. Получение атак само по себе должно быть требованием.

И я получила новый навык.

[Порез] - это... просто сильная техника удара мечом.

[Защитная стрела] - техника блокирования немагических дальних атак. Уменьшает получаемый урон.

[Отражающая стрела] - техника отражения немагических дальних атак.

Кстати говоря, эти навыки также слабы против [Светлой магии], не так ли? Я должна использовать их. Урон наносится ×4, верно?

Магия используется путем концентрации сознания на заклинании, которое вы хотите использовать, которое автоматически начнет действовать, и в поле вашего зрения появится полоса. Как только она заполнится, заклинание будет готово к активации и может быть активировано произнесением заклинания... это то, что я прочитала.

Обычно магия появляется на кончике посоха... вернее, Магического Катализатора, и выстреливается оттуда. Но в моем случае было написано, что эта рапира может выступать в качестве катализатора магии, так что, я полагаю, заклинание выстреливает из ее

наконечника?

Умм... что я могу использовать из [Светлой магии], так это... [Светлый шар] хм. Полоса заполняется примерно за четыре секунды. Ну, со временем, это должно стать быстрее.

Когда я произношу название заклинания, на кончике рапиры появляется шар света, который я направляю на голову живого мертвеца и стреляю в него.

Когда шар света попадает в затылок, он лопается и сбивает 80% его HP. Осталось только несколько раз ударить его ножом, и все готово. Да, это сильно. Вернее, ×4 полученного урона - это не то, что надо... Мне самой надо быть осторожнее. Вот как я закончу, когда встречу врага, использующего светлую магию.

...Давайте поохотимся.

[[Светлая магия] получен 5 уровень].

[[Светлая магия] - получен навык [Исцеление светом]].

[[Магически способности] - получен 5 уровень].

[[Магические способности] - получены навыки [Тепло] [Охлаждение] [Бриз].

Очень мило.

Но, есть ли причина для того, чтобы стрелять в него? Если она появляется на кончике рапиры, то я могу просто воткнуть ее?

Я снова создала шар света на кончике рапиры и нанесла удар в затылок... Как только шар света вспыхнул, моя рапира вонзилась внутрь, и Живой Мертвец превратился в частицы света. Похоже, не только магия, но и удар был засчитан как внезапная атака.

Может показаться, что все идет очень хорошо, но на самом деле это больше похоже на то, что игра наконец-то началась.

[[Магические способности] - получен 10 уровень. Получено 1 очко умений].

[[Магические способности] - получены навыки [Чистка] [Первая помощь]].

[Чистка]... Магия, которая очищает грязные вещи.

[Первая помощь]... Магия, которая может залечить максимум царапины.

Мило, все это мило. Акина сказала, что в них нет ничего особенного, но я чувствую, что они милые. Ну, навык... не очень универсальный.

Кстати, каждые 10 уровней навыка дают 1 очко. И вы не теряете их при восстановлении. Но,

как и ожидалось, вы не получаете их, когда вкладываете очки при восстановлении.

Дроп… это все мусор.

Ладно, давайте еще поохотимся.

Это просто моя интуиция, но… уже пора?

[Уровень вашей расы повысился].

[[Светлая магия] - получен 10 уровень. Получено 1 очко навыка].

[[Светлая магия] - получен навык [Стрела света]].

Имя: Анастасия

Раса: Бессмертная принцесса-женщина Уровень 10

Элемент: Тьма

Род: Высший бессмертный

Семья: Королевский зомби

Очки навыков: 33

Навыки:

[Меч] Уровень 8, [Защита] Уровень 5, [Парирование] Уровень 5, [Броня] Уровень 5,

[Светлая магия] Уровень 10, [Магические способности] Уровень 12,

[Предчувствие] Уровень 8, [Обнаружение] Уровень 7, [Работа ног] Уровень 4,

[Идентификация] Уровень 20, [Различение]

Неактивные:

Навыки монстров:

[Темная магия] Уровень 1, [Аура тьмы] Уровень 3,

[Физическое сопротивление] Уровень 6, [Физический иммунитет]Уровень 6, [Магическое сопротивление] Уровень 5, [Автоматическое восстановление HP] Уровень 7,

[Бессмертная королевская власть] Уровень 4, [Королевская власть] Уровень 1, [Высший бессмертный]

Я ужинаю и продолжаю повышать уровень, благодаря тому, что враги высокого уровня, мои навыки довольно быстро растут. Мне не с кем сравнивать, поэтому я не уверена.

[Физическое сопротивление] и [Физический иммунитет] также медленно растут. Требованием для этих двух навыков должно быть получение физических атак. Враги здесь не используют магию, поэтому мое [Магическое сопротивление] не меняется.

Кроме того, мое кольцо породило сферу.

[Материал] Сфера Редкость: Экз Качество: -

Магическая сила собрана и затвердела в сферической форме.

Благодаря отсутствию примесей она служит высокоэффективным источником энергии, но обращаться с ней нужно осторожно.

Не подлежит обмену.

Когда сфера создана, ее можно вынуть, и она превращается в предмет. Когда я вынимаю ее, начинает генерироваться следующая сфера, поэтому лучше вынимать их в момент создания.

Также я приобрела что-то вроде этого.

[Материал] Темная часть Редкость: Ра Качество: С

Часть предмета, используемая для восстановления потерянных конечностей Бессмертного.

После выбора предмета, выберите необходимую часть, которая будет восстановлена в режиме ожидания.

Похоже, это редкий предмет и выпадает не так часто, но я все равно заполучила три штуки.

Далее я хочу поднять навык [Автоматическое восстановление HP] и начать готовиться к выходу в город... но сначала давайте поспим? Завтра вторник, давайте позагораем, когда я вернусь домой.

Я выхожу из системы и делаю все как обычно: иду в туалет и делаю растяжку перед сном.

http://tl.rulate.ru/book/40339/1867992