

- Оне-чан, как дела?

Во время завтрака я была удивлена, когда меня спросили, как я себя чувствую... но, наверное, это из-за игры. Должна ли я сейчас возмущаться? Думаю, не стоит.

- Потихоньку, наверное. Прямо сейчас я побеждаю врагов, пока заполняю карту.

- Так ты заполняешь карту...

- Я не думаю, что буду возвращаться туда слишком часто, так что я предпочла бы заняться хлопотным делом с самого начала.

- Даже если ты эволюционируешь, Высший Зомби все равно не сильно отличается...

- Когда я закончу, я планирую исследовать второй этаж.

- А, так это не просто один этаж.

- Я нашла лестницу, ведущую на второй этаж. В зависимости от врагов на втором этаже, у меня не будет проблем с уровнем в течение некоторого времени...

- Враги одной расы отбиваются только при нападении, не так ли. Нежить обычно собирается группами, поэтому против них очень сложно сражаться...

Вообще-то я сражаюсь с ними по одному, и у меня всегда получается упреждающий удар, что делает его чрезвычайно легким для меня.

Нежить мерзкая, вонючая, грязная, а их дроп - мусор. Опыт, который они дают, кажется, довольно неплох, так что они - сладкая добыча для сторон, использующих атаки по зоне поражения - но только в плане опыта. Их можно косить огнем и светлой магией Области поражения, поэтому другие умения не будут повышаться. Так как с них падает мусор, заработать на них невозможно. Честно говоря, на нежить нет спроса.

- Для меня, которая даже не может нормально двигаться, они очень удобный враг, знаешь ли.

- То, что на тебя не нападает одна и та же раса - это, конечно, здорово.

- На данный момент, сегодня... вернее, следующие несколько дней я потрачу на заполнение карты.

- Она такая большая?

- Она довольно большая, но я двигаюсь медленно и иногда спотыкаюсь, так что это тоже замедляет процесс... В любом случае, идти тяжело. Я надеюсь, что это закончится сегодня, но если есть третий этаж, то, скорее всего, нет.

- А-а-а...

- Тогда пойдем играть.

- Ура!

Я помыла использованную посуду, а затем направилась в свою комнату и быстро вошла в систему.

Привет... Катакомбы...

Я сползаю со своего спального места и сразу же спускаюсь на второй этаж. Правда, я немного запаниковала, когда чуть не споткнулась на лестнице.

И меня встретил... Высший зомби.

Высший зомби Уровень 15

Гнилой труп. Нападает на всех, кто появляется перед ним.

А-а-а? Хм-м-м... Высшие зомби бывают от 15 до 19 уровня. Разница в их внешнем виде... не поддается моему пониманию. А чем вы отличаетесь? Они ходят, немного устойчивее...? Немного. Будет лучше не ожидать ничего от эволюции Высшей Зомби.

В результате того, что я потратила все воскресенье на заполнение карты... я нашла лестницу, ведущую на третий этаж. Несмотря на то, что я еще не закончила заполнять карту второго этажа.

...Вот и все.

Давайте напряжемся...

Подождите, а Катакомбы в этой игре не рассматриваются как подземелье или руины? Отсутствие здесь чего-либо вообще очень печально. Это отправная точка для зомби, так что есть большая вероятность, что тут ничего нет. Но раз уж я зашла так далеко, то могу и закончить заполнять эти карты.

На следующий день я возвращаюсь из школы и сразу направляюсь в Катакомбы.

Я поговорила с двумя парнями, моими друзьями со школы, но в игре мы встретимся только позже. Как только я заполню карты, давайте повысим мой уровень и сосредоточимся на развитии. Акина тоже ждет.

Я ничего не смогу сделать, пока «Разлагающееся тело» не пропадет.

Итак, кто же эти враги на третьем этаже...? Я уже рядом, так что можно и проверить.

Живой мертвец Уровень 27

Труп. Нападает на того, кто появляется перед ним.

Варьируется от 27 до 29 уровня...? Похоже, я могу охотиться здесь довольно долго? Каждый

раз, когда я попадаю на нижний этаж, они повышаются на десять уровней, это место уже очень сложное.

Даже если базовый уровень не увеличивает навыки так быстро, как уровни умений, десяти уровней достаточно, чтобы увеличить их на приличную величину. А в случае с врагами их навыки увеличиваются вместе с базовым уровнем.

Так что после Высшего Зомби следующим, скорее всего, будет Живой Мертвец. Эволюция на 20-м уровне? Я не начала развитие правильно, поэтому я еще не достигла 10-го уровня.

Имя: Анастасия

Раса: Зомби-женщина Уровень 5

Элемент: Тьма

Род: Низший бессмертный

Семья: Зомби

Очки навыков: 4

Навыки:

[Кулак] Уровень 4, [Увеличение силы] Уровень 3, [Увеличение выживаемости] Уровень 2, [Идентификация] Уровень 1.

Неактивные:

Навыки монстров:

[Физическое сопротивление] Уровень 1, [Автоматическое восстановление HP] Уровень 1, [Низший Бессмертный], [Разлагающееся тело].

Да, совсем нет. Мой уровень повышается только после побед над зомби.

Когда я спотыкаюсь и натыкаюсь на них, они легко падают, так что я просто переползаю через них и избиваю, пока все не закончится. Я еще не пробовала сражаться по-другому...

Проблема в том, что у моего врага также есть [Автоматическое восстановление HP]. Это занимает время, чтобы победить их.

[Увеличение выживаемости] активируется само по себе. Я полагаю, что раз это навык «Жизнеспособности», то он увеличивается от ходьбы в одиночку? Скорее всего, так и есть.

Такие навыки, как [Физическое сопротивление] и [Автоматическое восстановление HP] являются защитными, поэтому они вообще не повышаются. Если меня ударят, мои сопротивление и автоматическое восстановление повысятся, но... это неэффективно с зомби в качестве моего врага, мне придется подумать об этом, когда я пойду в другое место.

Кажется, меня убьют, если я наткнусь на живого мертвеца. Их движения довольно быстрые.

Их описание не «гнилой труп», а «труп». Их движения немного странные, но гораздо лучше, чем у зомби. Вряд ли их можно победить с помощью той же тактики, поэтому мне нужно быть осторожной, чтобы не ударить одного из них головой.

Давайте вернемся и обобщем второй этаж!

Хотя там ничего нет...

Понедельник, никаких результатов. Прогресс... второй этаж не заполнен.

Вторник, заполнила карту второго этажа.

Среда, зашла на третий этаж. Прогресс... 20%.

Четверг, [Плохие новости]. Я наткнулась на Живого мертвеца и была забита до смерти. Пошла спать в расстроенных чувствах.

Пятница, никаких результатов. Прогресс: 50%.

Суббота, одна неделя с момента запуска игры... никаких результатов. Осталось совсем немного до заполнения карты.

Наступило воскресенье. Было бы здорово, если бы мне удалось заполнить карту сегодня.

Когда я натыкаюсь на живого мертвеца, я умираю, поэтому мой медленный темп развития стал еще медленнее. Все, что я делаю, это осматриваюсь и хожу, но поскольку я не могу хорошо ходить, я использую свои двигательные нервы на полную мощность. Может быть, сначала эволюционировать, чтобы хорошо ходить? Это было бы лучше для моего психического здоровья?

Ну, это все в прошлом. Высший зомби, вероятно, не будет сильно отличаться.

Скоро летние каникулы. Во время экзаменов я буду возвращаться домой около полудня, так что лучше всего будет сделать это громоздкое заполнение карты до этого. Похоже, что [Разложившееся тело] тоже пропадет с эволюцией. Я не знаю, когда я вернусь сюда снова после того, как покину это место.

Умм... теперь мне просто нужно пройти этот путь, чтобы завершить его... Ноги вверх... ноги вверх... Похоже, я привыкла ходить как зомби.

Ммммгrrrrr... Тупик. Что означает... ох, я закончила исследовать свой дом. Четвертого этажа нет... Давайте проверим карты с первого по третий этаж. На карте нет никаких неестественных разрывов, так что я думаю, что исследовала все. ...И ничего не нашла.

...Хм? Это мое воображение...? Подождите. Я открываю карты этажей с первого по третий в разных окнах...

С точки зрения размеров, первый этаж самый маленький, второй этаж самый большой, а третий этаж среднего размера. С первым этажом проблем нет. Но на втором этаже есть пространство, которое меня беспокоит.

Это катакомбы, они должны быть заполнены без остатка. Третий этаж именно такой, заполненный могилами до краев. Но, только в одной части второго этажа есть недоступная область, которая занимает странно много места...

Пойдемте туда. Потайная комната?

Ухнн... Я подошла, похлопывая по соседним стенам, но здесь ничего нет... Тем не менее, я снова оглядываю окрестности, и мне кажется, что это место немного более роскошное, чем другие. Может быть, это помещение для более богатых людей?

На втором этаже есть обычный проход, в котором ничего нет. На третьем этаже это место находится... за пределами карты.

Эмм... этот проход на третьем этаже... может ли быть так, что на третьем этаже начинается атриум, который доходит до этого помещения? Если на третьем этаже есть вход, то он может быть только в этом проходе, который примыкает к этому пространству...

Не может быть, чтобы на втором этаже был вход... даже если бы он был, спуститься вниз было бы невозможно. Конечно, это немного роскошное убранство работает как камуфляж...

Ладно, если это не сработает, давайте поднимемся выше.

Это тот самый проход...

Если здесь что-то есть, значит, стоило заполнить карту. Ну и как? Я начинаю прощупывать тупик, но там ничего нет. Я начинаю проверять обе стороны.

Когда я нажимала и похлопывала по пустому пространству, ничего не было...

- Хм...?

<http://tl.rulate.ru/book/40339/1865682>