

ученик

Вскоре этот дьякон в красной одежде зарегистрировал Ие Сюань, и с этого момента Ие Сюань должен был стать обычным учеником Секты Кровавой Скалы.

Однако до этого Е Сюань получил задание.

"Динь, хозяин завершил миссию "Стань обычным учеником Секты Кровавых Камней", награждённым травой Кайдзен"!

После того, как он получил свой идентификационный жетон, он также услышал системный тон.

Кайюань трава, это было просто природное сокровище, не очень ценное, вы могли бы потратить двадцать кровавых камней, чтобы купить один в зале медицины Кровавый камень Секты.

"Е Сюань, с сегодняшнего дня ты обычный ученик моей секты Кровавый рок, но твое царство все еще слишком низко, если ты хочешь зарабатывать природные материалы и сокровища, ты можешь вместо этого взять на себя задачу убийства Пауков Кровавый рок". Дьякон в красной одежде сказал Ие Сюань.

"Спасибо, Дикон, за твое руководство". Е Сюань поблагодарил.

И тут же этот дьякон в красной одежде прямо ушел.

"Питбуль".

Глядя на его отъезд, Е Сюань также показал безнадёжный взгляд, он знал, что этот дьякон в красной одежде был с благими намерениями, но это было плохо для него.

Эта шахта по добыче кровавых камней открылась совсем недавно и до сих пор способна добывать много кровавых камней, если бы он был просто другим учеником, он мог бы добывать их там без ограничений.

Но теперь, чтобы стать обычным учеником, он мог подать заявление только на то, чтобы посидеть в шахте, как только вспыхнет прилив кровавых пауков, ему придется действовать.

Прямо сейчас Е Сюань только что проверил систему миссий.

В Секте Кровавых Скал было довольно много квестов, чтобы сидеть в шахтах, и с его нынешним царством, плата за сидение в шахтах была в день, десять кровавых камней в день.

В зале альманаха Секты Кровавых Скал были "Сидячие квесты", и в системе квестов тоже были такие квесты, так что если Е Сюань пойдет посидеть день, то он сможет получить двадцать кровавых камней.

Однако, эта скорость не могла сравниться с той шахтой, в которой он был раньше.

Знаете, он мог сам добывать по шестьсот штук в день, а награда за то, что он сидел в течение дня с обеих сторон, составляла всего двадцать штук, что было действительно маленьким.

"А? А миссия по очистке?"

Е Сюань обнаружил, что его система квестов, став с ним обычным учеником, получила несколько новых квестов в большем количестве мест.

Целью миссии по расчистке были кровавые пауки-роки, и многие из этих кровавых мин вокруг секции Кровавая скала имели прилив кровавых пауков-роков, которые извергались раньше, но были запечатаны экспертами секции Кровавая скала с образованием.

Пауки Кровавой Скалы, могли бы способствовать конденсации Кровавой Скалы, поэтому эксперты Секты Кровавой Скалы напрямую не очистили их, но решили запечатать их, чтобы они также могли оставить место для практики учеников в секте.

Mining Blood Rock могла бы собирать по шестьсот штук в день, но если бы вы пошли убивать этих Пауков из Кровавой Скалы, то было бы более шестисот трупов Пауков из Кровавой Скалы в день.

"Хаха, оказалось, что стать обычным учеником еще лучше."

Е Сюань усмехнулся.

Сразу же он отправился в зал Альманахов Секты Кровавой Скалы.

"Младший брат, ты - вторая плотская трудность, миссия, которую ты можешь принять, здесь." Ученик Секты Кровавой Скалы передал маленький буклет.

"Шахта № 666 "Кровавая скала", по подсчетам, есть 1300 "Кровавых скал", а есть еще сотня, сопоставимая со Второй Трудностью Плоти..."

"Шахта № 871 "Кровавый камень", итог оценивается в восемьсот "Кровавых пауков", и на сто сравним со Второй Трудностью Плоти..."

"Мой номер 430, по нижней оценке, есть четыреста Кровавых Скал Пауков, которые сопоставимы со Второй Трудностью Плоти, и пятьдесят, которые сопоставимы с Третьей Трудностью Плоти..."

Е Сюань взглянул.

Он обладал Второй Трудностью Плоти, и мог принимать квесты только одного уровня, а также квесты более высокого уровня.

Эти квесты также имели ограничение по времени, и для их получения требовалось определенное количество кровавого камня.

"Старший брат, я возьму квесты из пещеры Кровавая скала № 666." Е Сюань сказал.

Ученик из Секты Кровавой Скалы подметал и в ужасе сказал: "Старший брат, эта миссия довольно сложная, и она должна быть очищена в течение дня, ты уверен, что сможешь ее выполнить?".

"Попробуй".

Е Сюань кивнул.

Те тысяча пауков-кровистов, у которых была первая плотская трудность, не представляли для него никакой угрозы, даже если бы это была сотня секундная плотская трудность.

Он взял эту миссию исключительно из-за благоприятного числа этой шахты "Кровавая скала", шесть-шесть-шесть.

"Хорошо, пятьсот кровавых камней необходимы для выполнения миссии." Этот ученик из Секты Кровавой Скалы больше ничего не сказал и прямо протянул руку.

Изначально все кровавые камни были съедены Е Сюанем, но когда он пришел в зал Альманах, чтобы получить миссию, он сначала отправился в Фалл, чтобы получить тысячу.

Камень в форме меча был продан Падающим своему хозяину, чтобы получить пятьдесят тысяч кровавых камней, и эти кровавые камни Е Сюань подарил Падающему.

Несмотря на то, что он мог использовать пятьдесят тысяч кровавых камней для своего прорыва, ему все же пришлось думать о Фаллоу, в конце концов, Фаллоу было всего пятнадцать лет, если бы способности Фаллоу взорвались, а Патриарх Секты Кровавых Камней был впечатлен и ему было приказано сосредоточиться на ее выращивании, то тогда он все равно боялся бы не иметь природных материалов и сокровищ?

Следует знать, что у Падшего Учителя было еще более десяти учеников, и у Падшего еще не было возможности сделать себе имя.

Е Сюань взял пятьсот кусков кровавого камня и взял на себя миссию шестисот шестьдесят шестой шахты.

"Хорошо, требование миссии состоит в том, чтобы очистить, по крайней мере, тысячу пауков крови рока первой плоти трудности и пятьдесят пауков крови рока второй плоти трудности и вернуть их обратно, с избытком, идущим к вам". Если миссия будет завершена, пятьсот "Кровавая скала" будут возвращены, а если она не будет завершена, то она будет конфискована вместе с трупами "Пауков Кровавой скалы". Этот ученик из Секты Кровавой Скалы сказал.

Е Сюань также понимал, что он не может быть жадным для тех трупов Кровавой Скалы Паук, что миссия требует, но он может убить больше.

До тех пор, пока он убил всех Пауков Кровавого Рока в этой шахте, он сможет заработать не менее трехсот трупов Blood Rock Spider, сравнимых с первой Трудностью Плоти, и пятьдесят трупов Blood Rock Spider, сравнимых со второй Трудностью Плоти.

Также были возвращены пятьсот кровавых камней, а также награды из зала Альманах и системы квестов.

Этот квест все еще был прибыльным для обычных людей, но внутри было слишком много Пауков Кровавых Камней, и вход без какой-либо способности был пустой тратой времени, и тогда вы не только потеряете кровавые камни, но если вы потеряете свою жизнь, это будет большой потерей.

"Это карта шахты "Кровавый камень" № 666, у вас есть полдня, чтобы пробиться, если вы не вернетесь через два дня, чтобы выполнить миссию, относитесь к этому, как к неудаче." Этот ученик из секты "Кровавая скала" из Альманахского зала напомнил.

Если бы миссия провалилась, то эксперт зашел бы подсчитать количество Blood Rock Пауков, и сколько бы трупов пришлось поднять, чтобы восполнить, сколько бы их не хватало, и потерять пятьсот Blood Rocks.

"Хорошо!"

Е Сюань кивнул, закружился, чтобы получить заказ на миссию, а затем покинул зал Альманах.

Полдня пути было достаточно для того, чтобы ученик Второй Трудности Плоти добрался до шахты "Кровавая Скала" № 666.

Однако, Е Сюань не был обычным учеником.

Несмотря на то, что Йе Сюань был лишь второй Трудностью Плоти, он обладал восемью подвижными достижениями, и менее чем за три часа Йе Сюань бросился в шестисот шестьдесят шестую Шахту Кровавого Камня.

"Кто посетитель?"

Громовой напиток упал в уши Е Сюаня, перед ним уже стоял старик в одежде дьякона из Секты Кровавой Скалы.

<http://tl.rulate.ru/book/40287/1015312>