

|EXP 335/900 LVL9/10

|HP40/40 MP50/50

|СИЛА 2 ВЫНОСЛИВОСТЬ 4

|ЛОВКОСТЬ 3 ИНТЕЛЛЕКТ 10

|ОЧКИ СТАТИСТИКИ:

|НАВЫКИ: ПОДНЯТЬ НЕЖИТЬ LVL6 ВОДНЫЙ ШАР LVL× ВОДНЫЙ РАЗРЕЗ LVL× ВОДНАЯ БРОНЯ LVL×

МАСКИРОВКА LVL4

|СОПРОТИВЛЕНИЕ: ПУСТО

Алексей оставил свою нежить за стеной и приказал спрятаться, а сам он пробрался через стену. После этого он увидел в горе ворота, скорее всего там живут люди. Алексей ждал когда ктонибудь из них выйдет.

Спустя 30 минут.

Алексей наконец дождался из ворот начали выходить люди или точнее гномы. Гномов было 50 у них было 10 тележек в них были железные мечи и броня. 20 гномов были одеты в броню которая выглядит в разы лучше железной, и мечи тоже выглядели хорошо. Алексей подумал что они едут в Блэкхэт торговаться.

Алексей приказал нежити следовать за ними.

Спустя 20 минут

От 26 нежити осталось 3 и то Алексей посреди боя воскрешал умерших гномов.

-750EXP

Оказалось все гномы были первого уровня, а потери у Алексея были так велики из-за 20 гномов с той экипировкой это была экипировка уникального ранга.

Ранги экипировки:

Обычный

Уникальный

Редкий

Очень редкий

Эпический

Легендарный

Мифический

Божественный

В мире есть три человека с легендарной экипировкой и ни одного с мифический. Было всего 100 мифический экипировки во всем мире но не одну не нашли. Божественной экипировки было 10. Некоторые люди говорят что есть ранг истинно-божественной экипировки, но официально такого ранга нет.

Кузнецы могут создать от обычной до мифической экипировки, но в мире всего 17 кузнецов могут сделать эпическую экипировку, но им придётся потратить несколько лет чтобы создать её.

-Статус

|EXP 185/1000 LVL10/10(Эволюция)

|HP40/40 MP50/50

|СИЛА 2 ВЫНОСЛИВОСТЬ 4

|ЛОВКОСТЬ 3 ИНТЕЛЛЕКТ 10

|ОЧКИ СТАТИСТИКИ:

|НАВЫКИ: ПОДНЯТЬ НЕЖИТЬ LVL6 ВОДНЫЙ ШАР LVL× ВОДНЫЙ РАЗРЕЗ LVL× ВОДНАЯ БРОНЯ LVL×

МАСКИРОВКА LVL4

|СОПРОТИВЛЕНИЕ: ПУСТО

-Вы можете эволюционировать. Варианты:

Зомби: Требования нет(Открыто)

Магический скелет: Требования иметь магию стихии которой у вас нет.(Открыто)

Воин скелет: Требования убить больше 100 человек ближним боем. (Закрыто)

Лучник скелет: Требования убить больше 100 человек луком или арбалетом. (Закрыто)

Некромант скелет: Требования оживить больше 50 нежити. (Открыто)

-Описание Некромант скелет, - сказал Алексей.

-Скелет который может командовать тысячами мёртвыми другие эволюции могут командовать не больше сотни мёртвых.

-Эволюция некромант скелет, - сказал Алексей

<http://tl.rulate.ru/book/40285/875990>