|EXP 115/300 LVL3/10

|HP 20/20 MP 15/15

|СИЛА 2 ВЫНОСЛИВОСТЬ 2

|ЛОВКОСТЬ 1 ИНТЕЛЛЕКТ 3

|ОЧКИ СТАТИСТИКИ: 0

|НАВЫКИ: ПОДНЯТЬ НЕЖИТЬLVL2 ВОДНЫЙ ШАР LVL× ВОДНЫЙ РАЗРЕЗ LVL× ВОДНАЯ БРОНЯLVL×

|СОПРОТИВЛЕНИЕ: ПУСТО

У Алексея есть один скелет лучник, один скелет воин и два зомби воина.

Алексей по карте нашёл другую деревню там были люди и было мало нежити она была окружена стеной из дерева. Алексей хотел поджечь дома в деревне и убить людей. Он поджёг стрелу скелета лучника и приказал стрелять в дом у окраины деревни.

Спустя минуту.

-dhkffu!,-люди начали кричать похоже они заметили пожар.

-15EXP

-15EXP

-25EXP

-Похоже в доме были люди,-сказал Алексей.

-Стреляй,-продолжил он и поджёг ещё одну стрелу.

Скелет выстрелил в другой дом, который был близко к тому чтобы людям показалось что пожар распространился.

-15EXP

-25EXP

Пока люди отвлеклись, Алексей использовал магию чтобы разрезать проход в некрепкой стене из дерева.

-Водяной разрез, -сказал он

MP15/15–MP12/15

Алексей приказал скелету лучнику остаться за стеной, и дал ему две подоженные стрелы.

-Стреляй раз в минуту, - сказал Алексей. Он и нежить воины вошли в деревню.

-thcdhkf!,-закричал человек, он заметил Алексея и его нежить.

-водяной шар!, - произнёс заклинание Алексей.

MP12/15–MP10/15

-10HP

-30EXP

Водяной шар оставил в человеке дыру и полетел дальше убив ещё одного человека.

-30EXP

40 минут спустя

-330EXP

-Поднять нежить

-Нежить LVL2 успешно призвана

-Статус

|EXP 300/400 LVL4/10

|HP 20/20 MP 10/15

|СИЛА 2 ВЫНОСЛИВОСТЬ 2

|ЛОВКОСТЬ 1 ИНТЕЛЛЕКТ 3

|ОЧКИ СТАТИСТИКИ: 2

|НАВЫКИ: ПОДНЯТЬ НЕЖИТЬLVL2 ВОДНЫЙ ШАР LVL× ВОДНЫЙ РАЗРЕЗ LVL× ВОДНАЯ БРОНЯLVL×

|СОПРОТИВЛЕНИЕ: ПУСТО

После распределения очков статистики

|EXP 300/400 LVL4/10

|HP 20/20 MP 20/25

|СИЛА 2 ВЫНОСЛИВОСТЬ 2

|ЛОВКОСТЬ 1 ИНТЕЛЛЕКТ 5

|ОЧКИ СТАТИСТИКИ: 0

|НАВЫКИ: ПОДНЯТЬ НЕЖИТЬLVL2 ВОДНЫЙ ШАР LVL× ВОДНЫЙ РАЗРЕЗ LVL× ВОДНАЯ БРОНЯLVL×

|СОПРОТИВЛЕНИЕ: ПУСТО

-Поднять нежить, - сказал Алексей

-Нежить LVL2 успешно призвана

-Поднять нежить-снова сказал Алексей

-Нежить LVL2 успешно призвана

Навык поднять нежитьLVL2–поднять нежитьLVL3

|EXP 300/400 LVL4/10

|HP 20/20 MP 10/25

|СИЛА 2 ВЫНОСЛИВОСТЬ 2

|ЛОВКОСТЬ 1 ИНТЕЛЛЕКТ 5

|ОЧКИ СТАТИСТИКИ: 0

|НАВЫКИ: ПОДНЯТЬ НЕЖИТЬLVL3 ВОДНЫЙ ШАР LVL× ВОДНЫЙ РАЗРЕЗ LVL× ВОДНАЯ БРОНЯLVL×

|СОПРОТИВЛЕНИЕ: ПУСТО

http://tl.rulate.ru/book/40285/869259