

"ПОБЕДА... Дальнейшее развитие разблокировано, ранг повышен-текущий ранг 9, испытательный срок завершен. Открыто свободное перемещение по Пределу в районе 10-9 уровней, деактивирован 24часовой таймер отсчета времени до начала обязательной битвы, активирован счетчик битв, активировано меню выбора битв. Активировано меню создания отряда, клана, гильдии. Получен бонус за повышение ранга +1 к каждой характеристике, +3 очка умений."

Мозг пытался переварить полученную информацию, глаза привычно шарили по интерфейсу в поиске таймера отсчитывающего часы до начала битвы, как и говорилось в письме он отсутствовал, а на месте его старого расположения сейчас появилась иконка в форме пятиконечной звезды. При активации данной иконки открывалось меню выбора из нескольких позиций. "Одиночный режим, многопользовательский режим, тренировка", на против каждой позиции находилась клавиша "Выбрать" и иконка справки, также в верхней части экрана меню находилась информация о битвах. "Всего боев осталось 3 выиграно 0, часов 96" нажав на справку выпала следующая информация. "Каждый новый пользователь появившийся в Пределе Битвы по умолчанию получает 10 ранг, с этого момента начинается испытательный срок, который в свою очередь длится до получения 9го ранга. Во время испытательного срока вводится таймер до начала обязательной битвы, по умолчанию 24 часа, режим битвы, подбор противника и выбор арены система осуществляет автоматически. Пользователь на время испытательного срока находится в изоляции, ограниченной личной зоной ожидания. При получении пользователем 9го ранга испытательный срок завершается, участник получает полный доступ к интерфейсу, также отключается таймер отсчета времени до битвы и активируется меню выбора битв. Таким образом участник может самостоятельно планировать время обязательной битвы и режим матча, единственное условие - в течении 96 часов участником должно быть проведено не менее 3х выходов на арену, в противном случае пользователь будет принудительным способом направлен в битву, при этом режим и противник будут выбраны автоматически, также по окончании боя участнику будет выставлен штраф за отказ от участия. Если на конец временного периода пользователь не завершил несколько боев, то они будут проведены также в автоматическом режиме друг за другом без перерыва."

В этот раз информации давалось не в пример больше чем когда он первый раз очнулся в этом месте, также Винта очень заинтересовала информация об "Изоляции", даже не верится что можно наконец выйти из этого осточертевшего помещения, в конце концов хоть какую то иллюзию свободы это давало, так же таймер отсчета теперь не нервировал взор. Как понял Сергей на 3 боя давалось четыре дня, время начала и режим не важны главное чтобы к концу этих четырех дней были проведены все 3 боя. Особенно порадовал режим тренировки, наконец можно освоится и хоть не много приспособится к развитому повышенными характеристиками тела, и экипировку тестить на тренировке всяко удобней чем в бою. Теперь осталось разобраться как собственно покинуть "Личную зону ожидания", двери то как не было так и нет. Измерив шагами свою комнату, прощупав все стены и проверив каждый сантиметр пространства, Винт в сердцах сплюнул и выругался витиеватой трех этажной конструкцией, красоте слога которой позавидовал бы любой сапожник или матрос. "Нет ну вот что стоило завести справку на этот счет, и что мне теперь делать? Не в унитаз же смываться в самом деле!" Осмотрев помещение еще раз Сергей приуныл, ему было просто невыносимо думать что, может быть от незнания элементарных вещей придется сидеть взаперти еще черт знает сколько времени, сейчас ему больше всего на свете хотелось покинуть свою тюрьму, хотя бы на какое-то время. Внезапно перед глазами раскрылось сообщение "Покинуть личную зону ожидания Да/Нет", Винт опешил от такого поворота но тем не менее сразу-же мысленно вдавил кнопку "Да", раскрылось следующее меню "Выбор места переноса: Холл 10го этажа- Разблокировано. Холл 9го этажа- Разблокировано. Холл 8го этажа- Заблокировано. Холл 7го

этажа-Заблокировано....."

Как и описывалось в справке все этажи кроме 10го и 9го были закрыты. Но этим список мест переноса не существовали еще не активные иконки "Холл отряда-Отсутствует постройка, отсутствует регистрация, Холл клана-Отсутствует постройка, отсутствует регистрация. Холл гильдии..... Личные постройки-нет." Винт выбрал "Холл 10го этажа" и мысленно нажал иконку "Подтвердить", тело окутала знакомая дымка как при переносе на арену, миг и Сергей стоит в совершенно другом месте, что интересно в полной своей экипировке и даже с оружием, перед глазами сразу после переноса раскрылось сообщение "Вас приветствует Административный ИскИн 10го уровня, пожалуйста, во избежание конфликтных ситуаций, ознакомьтесь с правилами нахождения в данной зоне, желаем вам приятного пребывания", так называемые правила в следующее мгновение пришли в письме на личную почту. Просмотрев несколько раз довольно длинный перечень, боясь упустить из вида какую ни будь важную деталь Сергей свернул вкладку сообщений, самое важное он запомнил наизусть, а с остальным разберется по ходу дела. Запретов не было от слова совсем, просто категорически не рекомендовалось убивать, кого либо, если это не являлось следствием самообороны, далее рекомендовалось беспрекословно выполнять команды представителей власти, нет можно конечно наплевать на все правила и законы, но в этом случае "Система вправе выставить пользователю Штраф в автоматическом порядке в зависимости от тяжести проступка". Штрафы были денежными, когда списывалось со счета определенное количество кредитов, и такие как "Принудительная изоляция, блокировка возможности покидать Личную зону ожидания, Отработка провинностей на общественных работах, Удаление пользователя из системы". Закончив с просмотром информации Винт свернул все вкладки "Интерфейса" и наконец смог осмотреться вокруг. Уровень представлял собой что-то вроде ангара, большого ангара, которому не видно конца и края, все пространство, куда падал взор, было заполнено двух-трех этажными постройками разной степени раздолбанности, всюду быстро сновали закутанные в тряпье существа, назвать людьми некоторых из них язык не поворачивался, изредка встречались "Пользователи" такие же как и он сам их было легко отличить по экипировке и наличию оружия, к тому же при концентрации внимания на любом предмете или существе, интерфейс выдавал о нем подробную информацию.

Сергей еще раз оглянулся по сторонам, пейзаж был везде одинаков, не выбрав какого то определенного направления просто тупо пошел прямо. Некоторые постройки были заброшены, некоторые пестрели различными вывесками, предлагая всевозможные товары и слуги за кредиты, по пути следования иногда встречалось что то вроде патруля, обычно два-три робота высотой в два человеческих роста и шириной как три Сергея, вместо рук ниже локтя у них находились пушки схемы Гатлинга, на плечах по обоим сторонам выпирало что то похожее на миниатюрную ракетную установку, причем самонаводящуюся потому как последняя, если приблизится достаточно близко, начинала отслеживать твои движения. Робот мог подойти к любому существу хоть посреди улицы, в таком случае интерфейс выдавал сообщение "Производится сканирование пользователя, пожалуйста оставайтесь на месте" и еще одно по окончании проверки "Сканирование завершено, нарушений не выявлено, спасибо за сотрудничество" процедура занимала от силы секунд тридцать, далее робот без слов продолжал дальнейший путь. От всего этого Сергей чувствовал себя очень не по себе, казалось что он стал частью какого то "Кибернетического" общества, он даже пару раз себя ущипнул что бы убедиться что все еще чувствует боль. Побродив по этажу примерно с пару часов Сергей решил переместиться на девятый этаж, здесь ему было как-то откровенно не уютно, встреченные редкие прохожие шарахались от него как от прокаженного, да и "Архитектура" этого места не располагала к дальнейшему осмотру.

Девятый этаж встретил его такими же сообщениями как и десятый, сам уровень не намного отличался от предыдущего, разве что здания выглядят не такими убогими, да и народ не такой "Зашуганный". Побродив по уровню часа 3 Сергей уже собирался возвращаться в свое убежище, всё-таки требовалось до конца разобраться с открывшимися возможностями, как проходя мимо одного из закоулков заметил троих "Существ" которые толпой пинали четвертого, Избиваемый выглядел не в пример лучше чем его мучители, полный сет экипировки, включая шлем, за спиной виден приклад чего-то по внешнему виду похожего на винтовку, тогда как его противники были обряжены в откровенное тряпье из оружия у них были какие то стальные "Колы" которые, такое ощущение, были найдены на ближайшей свалке. Один из нападавших изредка бил лежавшего своей продолговатой дубиной длиной примерно метр, при соприкосновении с телом по ней проходил электрический разряд от чего жертву выгибало дугой и какое-то время он не мог даже пошевелиться, как только избиваемый начинал предпринимать малейшие попытки сопротивления тотчас же получал очередной "Разряд" и издевательство продолжалось. На Винта ни кто так и не обратил внимания, чем тот и воспользовался подобравшись по ближе дабы подслушать о чем они говорят.

- Давай по хорошему скидывай добро с кредитами и уйдешь целым!

- Точно, че ломаешься все равно никуда не денешься, а нет так покалечим часов 20 восстанавливаться будешь, выход на арену как пить дать не вытянешь.

"Мда Гопота во всех мирах одинаковая, что на земле что здесь, хотя не понятно где это" Здесь" вообще находится, на рай или ад это все похоже мало" Винт тихо подкрался почти в плотную к банде, благо тьма переулка и его броня черного цвета позволили сделать это почти незаметно, а ходить бесшумно их еще в учебке учили. Первый противник даже не успел пикнуть, получив удар бронированного кулака в голову осел на бетонную мостовую тряпичной куклой раскинув руки в стороны. Остальные двое быстро просекли ситуацию и отскочили от тела своей жертвы в разные стороны, выставив перед собой оружие намереваясь напасть одновременно с обеих сторон. Сергей на самом деле опасался только одного противника, того который мог бить электричеством так как не знал наверняка как поведет себя экипировка при контакте с электрической палкой, чуть поразмыслив потянул руку за спину намереваясь достать винтовку, но был прерван криком поднимающегося потерпевшего.

- Не убивать, ни в коем случае не убивай!!!

Жертва местных "Гопников", получив передышку, оправилась от полученных побоев на удивление быстро. Выкрикнув свое пожелание тут же смазалась, чуть ли не исчезнув из поля зрения, Винт заметил лишь белую смазанную полосу в направлении одного из противников, как раз того который держал электрическое оружие, всего один момент и Гопник подлетает от удара локтем в нижнюю челюсть на пару метров в высоту и уже в отключке валится на землю кучей тряпья. Последний противник увидев что из хозяина положения сам скоро превратится в жертву бросил свой "Кол" и дал деру в сторону выхода из подворотни.

"Карг 13 уровень. Раса Нелоид", интерфейс, впрочем как всегда, выдал скудную информацию, чем этот "Нелоид" отличается от человека, понять было невозможно из-за его экипировки закрывающей абсолютно все части тела. Тем временем Карг тоже внимательно осмотрел Сергея и через секунду потеряв к нему всяческий интерес направился к поверженному

противнику, подобрал "Электро-жест" и опять же не говоря ни слова, на секунду подвис затем "окутался" белой светящейся дымкой и словно растворился в воздухе. "Вот так так, ни тебе спасибо, ни до свидания, да даже блин не представился, ВО ВРЕМЕНА ВО ПРАВЫ", в сердцах сплюнул Винт вызывая меню перемещения и выбирая из выпавшего списка "Личную зону ожидания"

Перенос как всегда сработал моментально, моргнув еще на девятом уровне, открыв глаза Сергей обнаружил себя уже в своих апартаментах. Заказав все то же "Комплексное питание", быстро закинув его в желудок, Винт вызвал "Меню выбора битвы" и подтвердил режим "Тренировка". Снова перенос и снова глаза на миг ослепли "Такими темпами не ровен час головные боли начнутся, хотя может и привыкну со временем, если не укокошат в очередном бою". После переноса Винт обнаружил себя в пустоте, вот в буквальном смысле белая пустота, даже давления под ногами не чувствовалось "И каким образом здесь тренироваться", подумав Сергей решил поступить как и с переносом, мысленно представил обычный спорт зал, такой какой был у них в части, те же снаряды, те же тренажеры. Прямо из пустоты вокруг Винта начал формироваться зал, потом его убранство, все появлялось точно таким как Сергей себе представлял, даже запах был до боли знаком. Уделив упражнениям на знакомых снарядах около 3х часов он смог более или менее подобрать оптимальную нагрузку на свое тело как и вполне сносно научиться пользоваться возросшими возможностями, единственный вопрос это опробовать себя в бою. "А собственно что мне мешает смоделировать себе спарринг партнера?" Винт сосредоточился, медленно перед ним начала формироваться фигура командира части одетая в рваную тельняшку и темные треники с дыркой на правой коленке. Все в части мечтали как ни будь поймать этого козла в какой ни будь подворотне и хорошенько отсыпать тому на орехи и вот "Мечты сбываются", подумал Винт делая первый удар, левой рукой с боку цели прямым в челюсть. Кровь брызнула во все стороны, суставы костяшки кулака раздробило в кашу, Сергей взвыл от боли как свинья на бойне, а кукла "Командира так и стояла как не в чем ни бывало даже не пошатнувшись от удара." Твою мать, куклу то представил, а вот как она будет реагировать на удары плотность тела, атаки так и не смоделировал, вот дурья башка" рука восстановилась сразу же как Сергей этого пожелал. Еще пять часов пролетели не заметно, теперь уже модель больше походила на оригинал, Сергей даже заставил куклу изредка выкрикивать команды типа "Смийирно", "Крууууугом" и так далее, так для пущей убедительности, должны же быть у него в конце концов свои маленькие слабости. В конце концов у него получился вполне себе сносный спарринг партнер, представив что таких "Командиров" несколько можно было размножить куклу на неограниченное количество таких же клонов! Таким образом можно создать любую ситуацию с любым количеством противников и союзников, главное что бы фантазия работала! Вот бы у них в части было что то подобное, ведь этот режим открывал поистине не бывалые возможности.

Закончив тренировку Винт, переместился обратно в "Личную зону ожидания", странно но усталость была такая, как будто он действительно провел весь день в спортзале. Отложив все дела на "Попозже" Сергей без сил упал на кровать и моментально отрубился. День сегодня был сильно насыщен как приятными неожиданностями так и не очень, голова болела, да и все тело тоже, требовался отдых, хотя полноценно выспаться тоже вряд ли удастся, "Битва" никуда не делась, ему дали лишь малую часть свободы, даже скорее предоставили иллюзию свободы выбора ибо такие как он были здесь только с одной целью, целью убивать друг друга на арене ведь единственное правило этого места "Должен остаться только один", только вот на кого этот закон распространяется?

<http://tl.rulate.ru/book/40256/875171>