"Получен новый уровень, Текущий уровень-10. Аукцион разблокирован. Ваш рейтинг достиг 4000000 дальнейший рост заблокирован до повышения ранга, текущий ранг 10. Пройти испытание сейчас? Да/Нет"

"Что за испытание? Еще этот ранг и для чего он нужен, вопросы вопросы, жаль нет подробной инструкции по всей этой непотребщине, а может и есть бог ее ведает, томик со своеобразным названием "Жизнь после смерти, инструкция по применению" " Сергей усмехнулся своим мыслям, отвечая "Нет" и направился в ванную комнату, очень хотелось влезть в кипяток и закрыть глаза на часок, мозг разрывался от обилия информации полученной за несколько последних дней, хотелось хоть немного расслабиться и сбавить темп. Странно но он никогда раньше не чувствовал себя столь спокойно после того как убил человека, а здесь меньше десяти минут назад от его руки погибли как минимум пятеро, и ничего, только чувство усталости давало о себе знать, тело и мозг требовали отдыха. Что же с ним не так? Быть может вся эта система, битвы, арены, способности, расы, непонятное оружие и экипировка всему виной? Может из-за этого всего складывается какое-то ощущение иллюзии, вроде как играешь в компьютерную игру, вот тебя убили, обидно конечно, но ведь всегда можно начать с точки последнего сохранения. Винт не был заядлым игроком, но представление о том что такое компьютер и игры имел. Снова нахлынули воспоминания, восьмидесятые годы, еще до армии. Посиделки с друзьями и подругами, Spectrum, игра Saboteur в которую "Висло" половина молодежи широкой и необъятной родины, только здесь врятли получится "Начать с контрольной точки"

10й уровень и 20000 кредитов, странно в прошлый раз было 60000, значит количество денег зависит от количества убийств равно как и от уровня. "Надо бы глянуть что там за аукцион такой" подумал Винт выходя из ванной, больше похожую на сауну какого ни будь миллионера. Еще 3 очка характеристик и 2 очка умений. С характеристиками все более или менее ясно, одно очко в интеллект, одно в силу и одно в ловкость. Сергей решил делать упор на скорость, так получалось после каждого уровня одно очко неизменно вкладывалось в интеллект и одно в ловкость, последнее же он решил чередовать вкладывая то в силу то в выносливость по очереди, этот вариант развития показался почему-то оптимальным. С очками умений все обстояло несколько иначе, вместе с недавно заработанными их было семь и все их Сергей намеревался потратить на улучшение которое сейчас собирался приобрести, открывая терминал. Открылся длинный список где нужно было вычленить что то одно, сейчас Винт решил не экономить а выбрать что то по дороже. Внезапно в голову пришла мысль, а почему он собственно смотрит почти все умения только для одной специализации? Понятное дело что бонусы это дает сладкие, но и в других разделах может быть что то не менее вкусное. Особенно он впечатлился возможностью ставить щит который выдержал аж три попадания из автоматического оружия бронебойными пулями. Щитов было наверно несколько сотен, тут тебе и из льда, что дает бонус к отражению огненного урона, и на оборот из огня который действует с точностью на оборот, и уж совсем специфические из раздела магии природы который представлял собой туго переплетенные между собой непонятные растения, насколько будет такой щит эффективен Винт решил не проверять. Нужно что то универсальное, то что будет с одинаковым успехом отражать как пули так и другие виды атак. После полутора часов поисков он всё-таки натолкнулся на что то более или менее удовлетворяющее его запросы.

"Мета щит. Способность силой мысли управлять материей на расстоянии 1м. от пользователя уплотняя ее и тем самым создавая плоскость 2*2метра не проницаемой для всех видов урона. Цена создания 300 маны, поддержание не требует энергии, отражении 50 маны за каждую попытку нанесения урона, при условии что способность атакующего по объёму энергии не

превышает объём энергии щита. Раздел: Магия разума. Цена 10000кредитов" Вот в принципе то что нужно если бы не одно но, в графе маны его интерфейса стояла цифра 370, то есть создание шита минус 300 и он сможет отразить лишь один удар, и это при условии что объём энергии этого удара не будет превышать эти 300 маны. Единственное что может спасти в данной ситуации это прокачка как самого умения так и интеллекта. Порывшись в списке умений Сергей так и не нашел другой подходящей альтернативы, так что теперь на его счету было на 10000 кредитов меньше. А вообще раздел магии разума его очень заинтересовал, тут тебе и контроль разума и множество других умений способных в прямом смысле слова взорвать мозги противнику, единственный минус это цены которые немилосердно "Кусались" и объёмы затрачиваемой на использование энергии, по сравнению с аналогами другого раздела, превышающий примерно в два с половиной раза. Но несомненный плюс именно ментальной магии в его универсальности и эффективности как против других разделов магии так и для прямого физического воздействия. Вложив в это умение все семь сохраненных очков Сергей добился снижения объёма энергии на отражение атаки до 30 единиц маны, получалось что теперь ему удастся выдержать как минимум пару ударов.

Далее по списку шел аукцион. Раскрыв соответствующую вкладку снова появился список состоящий из множества позиций на против каждой позиции имелась иконка нажав на которую можно было просмотреть историю торгов. Так, такой же комплект брони как у него спустя два дня торгов ушёл за 20000 кредитов, выгода на лицо. Тут Сергей вспомнил о комплекте экипировки полученный после боя с Греком "Стоит попробовать продать на аукционе", подумал Винт открывая вкладку инвентаря. Комплект брони занимал одну из ячеек, причем ячейка горела красным и при нажатии выдавала следующую информацию:

"Неисправно, использование невозможно, починить сейчас? Да/Нет". За ремонт запросили не много не мало 7000 кредитов, что для нынешнего финансового состояния Винта было более чем много. К тому же комплект заточен под пользователя делающего упор на силу и выносливость, к одной и второй характеристике по +16 очков в сумме со всех предметов. Сергей хотел уже нажать "Продать сразу и выручить еще пять тыс. кредитов", но все же решил повременить и проверить аукцион. Как и ожидалось там такой комплект в таком же состоянии можно толкнуть за 6000 кредитов, тогда как в отремонтированном состоянии цена возрастала до 35000, страшно подумать сколько это будет стоить в магазине. Думал Винт не долго, прикинув очевидную выгоду нажал иконку отремонтировать и стал беднее еще на 7000, больше денег не хватало ни на что более или менее стоящее так что он свернул все окна и направился в сторону кровати дабы к следующей битве быть готовым не только технически но и морально-физически. Сейчас его характеристики выглядели так:

Ник: Винт

Класс: Техник

Специализация: Подрывник

Уровень: 10

Сила: 9 (+3 от предметов)

Ловкость: 17 (+3 от предметов)

Интеллект: 13 (+3 от предметов)

Выносливость: 8 (+3 от предметов)

Умения: Радар (пасив), Направленный взрыв (Актив), Стазис (Актив), Мета-щит (Актив)

Счет: 3000 кредитов.

И только сейчас Сергей заметил что таймер до следующей битвы не отсчитывает время, мысленно потянувшись к застывшим часам всплыла следующая информация: "Дальнейшее развитие остановлено. Пройдите испытание на повышение ранга в течении 12 часов. Штраф за отказ Окончательное удаление из Предела битвы"

"Под удалением из Предела битвы я так понимаю смерть, окончательная и бесповоротная" подумал Винт, немного подумав все же ложась на кровать и закрывая глаза, проходить испытание он решил после отдыха, так что существенно его планы небыли нарушены.

" Подбор противника....Выбор арены.... Выбор режима... Перенос пользователя... 3...2...1"

"Режим pVp. Арена Лесная поляна. Противник Лаин. Раса человек. Уровень 10. Ранг 9. Гильдия нет. Клан нет... 3...2...1 СТАРТ"

Проморгавши после переноса глаза, первым делом Винт осмотрел поляну на которой находился. Метров около двухсот, двухсот пятидесяти в диаметре, лесная полянка, за первыми рядами деревьев, по ее окружности, виднелся уже знакомый мутновато белый купол границы, по всей площади поляны в хаотичном порядке было разбросанно множество камней, в среднем примерно высотой ему по пояс. Винт, выхватив винтовку, спрятался за ближайшим деревом и аккуратно начал оглядывать поляну, ему бы только увидеть противника, а дальше в дело вступит радар отслеживая перемещения врага. Прошло около двух минут времени, враг так никак и не проявил себя. Сергей осторожно вышел из укрытия и медленно, вертя головой на все 360 градусов, пошел вперед, пересекая поле. Улучшенный интеллект позволил запомнить расположение всех объектов до мельчайших деталей и сейчас отслеживать изменения. После развертывания щита, мана ожидаемо ушла почти в ноль, но вот что интересно начала по тихонько восстанавливаться, не быстро, примерно пара единиц в секунду но и то хлеб, еще бы выяснить от чего зависит скорость восстановления, может можно было бы поддерживать щит постоянно за счёт "Скоростного" восстановления энергии. Пока мысли метались в голове взгляд метался по всей поляне выискивая врага. Мозг работал словно часы, как будто имел второй поток сознания, позволяя думать о своих проблемах и отслеживать любое движение на поле боя. Примятая трава, замеченная Винтом по прошествии пары минут от начала движения сигнализировала о нахождении кого-то неподалеку, но явный след противника был всего один, как будто он появился из ниоткуда, сделал лишь один шаг и опять пропал. Только мысли пролетели в голове, как в спину что то толкнуло, причем сила толчка была такова что Винт непроизвольно сделал два шага вперед по инерции. Мгновенный разворот вокруг своей оси и

перед его взором предстало зеленое затухающее окно переноса, типа такого в котором он находился при перемещении на арену и обратно, в окне он успел рассмотреть расплывающийся силуэт прежде чем то бесшумно схлопнулось. Отметка на мини карте зафиксировала маркер противника, который в свою очередь сразу же пропал и спустя мгновение опять появился, но уже в совершенно другом месте. Теперь Винт хоть и не мог достать врага "Скачущего" от укрытия к укрытию, но хотя бы вполне успешно отслеживал его передвижения. Вот опять вспышка не сопровождающаяся ни какими звуковыми эффектами, на высоте примерно двух метров от земли, из окна выскакивает противник в серой одежде, точнее не в серой а словно источающей серый туман окутывающий всю фигуру, лица не видно из-за маски открывающей только глаза, из оружия у противника было что то вроде пистолета с неестественно вытянутым дулом и непонятным прикладом словно оплетающим всю руку так что не было видно даже кисти. выстрел и в сторону Винта опять же не издавая не единого звука летит серый переливающийся сгусток, который попав в щит с шипением с него сполз ожидаемо просадив ману на 30 единиц. На предполагаемом месте приземления противника, куда целился Сергей, тут же возникло еще одно окно портала, в которое он и приземлился спустя мгновение, оказавшись на другом конце поляны, делая повторный выстрел от которого Винт успел укрыться за ближайшим камнем. После попадания странного снаряда, в камне образовалось отверстие в которое с легкостью поместилась бы голова Винта, причем стенки углубления были такие гладкие что казалось отверстие не пробито а проплавлено. Сергей кружился по всей поляне ужом, но до сих пор никак не мог выработать достаточно эффективной тактики противостояния слишком юркому противнику, который появляясь, за доли секунды успевал сделать выстрел и скрыться в следующем окне. Так продолжалось примерно минуту, мана успела восстановить чуть менее половины шкалы, по нехитрым подсчетам щит, так и не свернутый с начала атаки, должен выдержать где-то 4 или около того ударов. Винт уже грешным делом подумал что этот противник оказался ему не по зубам, как заметил что перемещения порядком замедлились и теперь враг выскакивая из одного окна, после выстрела делал короткую пробежку в три, четыре шага, прежде чем скрыться в очередном открывшимся окне. "Должно быть у него мана тоже не бесконечная и энергии так же как у меня нужно некоторое время для восстановления." Оставалось только придумать как это использовать. После недолгого наблюдения за атаками противника, Сергей заметил некую закономерность. Враг выскакивая из прорехи делал выстрел и бежал всегда в одну и ту же сторону, так что бы его оружие было направленно в его сторону, это наблюдение давало возможность Винту подловить противника на входе в портал, главное вовремя среагировать. Очередной "Прыжок" и не добегая до портала какого то шага, противник вязнет в стазис поле, практически полностью останавливаясь. Активация направленного взрыва одновременно с выпущенной очередью из винтовки, врага отбрасывает в сторону от окна портала и на излете тело со всего маху прикладывается об камень. Пули же не принесли должного эффекта увязнув в странном тумане словно в киселе и не причинив вреда противнику, тогда как удар о преграду виде булыжника возымел прямо противоположный эффект, раздался отчетливый хруст костей и вскрик. "Значит только физический контакт" подумал Сергей забрасывая винтовку за спину и выхватывая нож, делая моментальный рывок в сторону тела у камня, сейчас пытающегося подняться. Под противником начало разрастаться, до рези в глазах надоевшее окно переноса, Винт взмахнул ножом нанося режущий удар в незащищенную часть лица противника, от которого тот ушел пригнувшись. Не попав ножом Винт резко выкинул вперед, отведённое назад при беге, колено надеясь перед тем как тот провалится в портал нанести хоть какой-то удар. Финт удался на славу, удар пришелся точно в нижнюю челюсть уже исчезающего врага, послышался, такой приятный душе, хруст сворачиваемой челюсти, всё-таки этот гад его изрядно достал. Прежде чем окончательно исчезнуть в прорехе, маска закрывающая его лицо раскололась на двое и отскочила в сторону. Карта показала что противник появился сзади Сергея, мгновенный разворот назад, из окна портала спиной вперед вылетает тело, вслед за его полетом из рта тянется тоненькая струйка крови. Проделав недолгий полет, около трех

метров, с глухим стуком противник приземлился на спину и попытался привстать, но Сергей тоже не стоял на месте срываясь в бег и занося нож для удара. Свист стали, хруст толи костей толи брони не понятно, да это уже и не важно, нож входит по самую рукоять в тело врага. Только теперь удалось рассмотреть лицо противника, молодой парень лет около шестнадцати, сейчас выпучив глаза переводил удивленный взгляд с ножа на Сергея, через мгновение его глаза остекленели, а тело обмякло на земле. Сергей не мог поверить в случившееся.

"Ребенок, всего лишь ребенок, как такое может быть, это ведь не нормально", хотя понятие "нормально" вообще плохо подходило под всю эту ситуацию.

Из груди не произвольно вырвался полу крик полу рык, глаза застлали слезы.

- ДА ЧТОЖ ВЫ ДЕЛАЕТЕ МРАЗИ!!!! ЧТОЖ ВЫ ЗА САДИСТЫ ТАКИЕ!

Поляну сотряс громоподобный крик души, но никто как и ожидалось не ответил, лишь безмолвные строки сообщений мелькали перед глазами Винта, сигнализируя об окончании поединка. Зарождающуюся вспышку переноса Сергей уже не видел крепко зажмурив глаза пытаясь отрешится от произошедшего и принять это как данность... до поры до времени.

http://tl.rulate.ru/book/40256/871206