Я положила плату в свой маленький мешочек для денег и убрала его в сумку. Я даже не представляла, что мне заплатят. Это заставляло меня нервничать. У меня даже руки вспотели! Я поблагодарила милую женщину и ушла.

Деньги… Если я позволю кому-то ещё их увидеть, то могу оказаться в опасности. Люди могли отдать свои деньги в гильдии искателей приключений, но для этого нужно было зарегистрироваться… а чтобы зарегистрироваться, нужно было позволить им изучить твои навыки. Они бы узнали, что я без звёзд. Конечно, гильдия торговцев не станет проверять твой навык, если ты зарегистрируешься, но что я могу продать?

Что мне делать? О, деньги… ха-а…

И всё же я была удивлена, что информация о монстрах стоит реальных денег. Из разговоров в задней комнате я узнала, что монстры – это огры, возглавляемые страшным королём-людоедом. Отправившиеся на поиски авантюристы-ветераны обнаружили метки огров, а вскоре после этого увидели и самого короля-людоеда. Согласно книге, которую я читала, короли-людоеды были настолько сильны, что для их уничтожения требовалось несколько ветеранов. Проходя мимо, я этого не почувствовала, но была рад, что не стала задерживаться. Я могла столкнуться с людоедом или даже с самим королём. Страшно!

Я прогулялась по деревне, наблюдая за поведением людей. Новость о короле-людоеде ещё не распространилась, поэтому здесь было довольно спокойно, но люди начали замечать, что искатели приключений чем-то обеспокоены.

После этого я вернулась на площадь авантюристов, где ночевала прошлой ночью. Там было не так много искателей приключений, поскольку в этой деревне были дешёвые гостиницы. К счастью для меня, я плохо спала, когда рядом были люди. Конечно, это лучше, чем бодрствовать, высматривая монстров, но присутствие незнакомцев меня будило. За время ночёвок на площади Ратото я поняла, что просто не люблю людей.

Я нашла на площади место, где не было палаток, и передохнула там. Оно находилось как можно дальше от оборудования для приготовления пищи, так что народу было совсем немного. Подобное место я уже занимала в Ратото.

– Что же мне теперь делать?

Поначалу я планировала отправиться в соседнюю деревню, если удастся найти зелья на здешней свалке, но было бы гораздо безопаснее остаться в деревне, если мы имеем дело с королём-людоедом. Они объявили срочный запрос на искателей приключений, так что охота, скорее всего, начнётся завтра или послезавтра. Кроме того, если есть король-людоед, то поблизости наверняка есть и логово людоедов. По крайней мере, так говорилось в одной из моих книг, но… я помню только часть. Я проверю позже.

На поиски логова, наверное, уйдёт… день или два? Потом им пришлось бы уничтожить его и огров, так что… я рассчитывала на пять дней в деревне Ратому. Впрочем, это не было

проблемой. В конце концов, не в лесу же мне спать. Проблема была в том, чтобы прокормить Сору.

Придётся найти безлюдное место в деревне, а это будет непросто, так как там довольно многолюдно. В худшем случае слизе пришлось бы питаться внутри моей сумки.

Я вздохнула. Неожиданный доход – это здорово, но жаль, что я не могу пойти в лес. Всё-таки безопасность была важнее всего. Мне было жаль Сору, но пока придётся довольствоваться тем, что есть.

Вечером объявили новости о монстрах и собрали ветеранов-авантюристов. Огромное количество искателей приключений заставило меня задуматься о том, насколько велика эта деревня: ветеранов оказалось гораздо больше, чем я ожидала. Должно быть, король-людоед был действительно опасным монстром.

И всё же, если подумать, что я застряла здесь на целых десять дней…

http://tl.rulate.ru/book/40208/3643005