Глава 16 - Испытания

Мудрец думал об этом ещё с тех пор, когда команда ЗВЕЗДА зачистила его подземелье. Босс подземелья будет улучшать свои навыки с каждой битвой несмотря ни на что. Но обычные монстры, умирая, исчезают навсегда. Он мог бы просто спрятать их и заставлять драться между собой, но так они не смогут вырасти.

Когда он размышлял, то пробормотал: «Вот бы у меня был способ общаться с людьми наверху»

Алиса услышала его и быстро заговорила: «Ох, нет, Мудрец, это плохая идея. Сам факт того, что у ядер подземелий есть самосознание является великой тайной для большинства людей. И не забывайте, что вы отличаетесь от нормальных ядер подземелий, так что вы наверняка привлечёте нежелательное внимание.

Мудрец вновь задумался, пытаясь придумать что-то, что позволит обучить его монстров сражаться против авантюристов и не допускать их гибели. Вдруг, он вспомнил гробницы, которые он раньше исследовал и к нему пришла идея.

«Эй, Алиса, а если я размещу таблички и правила, будут ли им следовать искатели приключений?» - Мудрец решил выложить Алисе свою идею и посмотреть на её реакцию.

Она была застигнута врасплох подобным вопросом и, подумав, ответила: «Да, в определённых ситуациях, такое возможно»

«В каких ситуациях?»

«Ну, если у вас есть головоломки, которые необходимо решить, прежде чем продвинуться вперёд, им понадобятся все подсказки, которые вы можете им дать.» - задумчиво ответила Алиса.

Мудрец подумал, а потом рассказал свою идею. «Будут ли они следовать правилам боя? Я хочу подготовить группу элитных монстров, которые будут защищать нас. Однако я не могу отправить их в подземелье, потому что их наверняка убьют прежде, чем они приобретут боевые навыки. Но если не отправлять их сражаться с авантюристами, то они вскоре сходят с ума и бьют друг друга. Поэтому, моя идея заключается в создании комнаты испытаний, где авантюристы будут сражаться с монстрами, но не убивать их. Если искатель приключений выигрывает, то получает награду, но если проигрывает, то всё равно выживает.»

Глаза Алисы от удивления становились всё шире и шире, когда она слушала предложение Мудреца. Наконец, когда он закончил, то она посмотрела на него, как будто Мудрец был каким-то очень странным существом и сказала: «Это очень интересная идея, Мудрец... у вас она может сработать» - она призадумалась и продолжила, «Ладно, вот что вам нужно сделать: У некоторых подземелий есть комнаты с головоломками и комнаты с сокровищами, которые открываются при определённых условиях. Оказавшись внутри, авантюристу бросают вызов и если он справляется - то вознаграждается. Вы должны создать особые жетоны, с помощью которых авантюристы смогут попасть в сокровищницу, если они победят монстра и не убьют его. И на основе их результатов, вы можете вознаградить победителя так, как он заслуживает. И вам также нужно сделать наказание - если они убьют монстров, то не смогут попасть в сокровищницу.»

«Неплохо, Алиса» - Мудрец был немного удивлён тем, как быстро она приняла его идею и даже улучшила её. «Как ты так быстро нашла способ улучшить мою идею?»

Алиса гордо улыбнулась и сказала: «Потому что я лучшая выпускница школы фей подземелий!»

«Школы фей подземелий? Хм, Алиса, мы уже знакомы целых 2 месяца, но я всё ещё так мало о тебе знаю.»

Алиса немного удивилась и сказала: «Ну, эти два месяца были довольно напряжёнными.»

«Раз уж теперь у нас есть свободное время, я бы хотел узнать тебя получше. В отличие от меня, совсем недавно появившегося впервые, ты кажется уже пожила какое-то время, и я хотел бы узнать о твоей жизни до становления моей феей подземелья.» Мудрец много раз задумывался об этом, но всё время забывал, так как был сосредоточен на собственной безопасности. Но теперь, когда он заключил контракт с Сигрид, Мудрец почувствовал, как у него наконец-то камень с плеч упал, когда появился кто-то действительно талантливый к обучению и способный защитить его.

«Оу, это мило, Мудрец. Как я раньше говорила, феи подземелий – это духи без физического тела. Мы появляемся в этом мире и поэтому у нас нет семей, но есть сильное чувство общности. Мы привыкли жить вместе группами в изолированных районах. Старые духи бродят вокруг, ища новорождённых, чтобы принести их в группу и обучить.» - она начала рассказывать историю, и Мудрец внимательно слушал.

«По правде говоря, когда мы существуем в виде духов, не все мы - феи подземелий. Только некоторые из нас могут стать феей подземелий, потому что самих подземелий не так уж и много. Большинство из нас всю жизнь летают в форме духа, но есть определённые способы получения физического тела. Один способ состоит в том, что когда мы обретаем достаточную мощь, то можем сформировать себе собственные тела, но это может занять сотни тысяч лет. Другой способ заключается в захвате живого существа. Но это очень опасно, ведь если душа этого существа сильнее твоей, то ты умрёшь. И тело существа умирает, то с ним умираешь и ты. Если дух достаточно силён, то он может контролировать сильное существо, но если он возьмёт под контроль более слабое существо, то лишь ослабит себя. Не многим везёт также, как и мне – стать феей подземелья и получить собственное тело, построенное ядром подземелья» - чем больше объясняла Алиса, тем больше грусти было в её голосе.

«Деревня, из которой я приехала, располагается на востоке, далеко от всех королевств. Нам повезло, что нашу деревню основала фея подземелья неподалёку от своего подземелья. Поэтому, у нас была защита, которой не было у других деревень. Вы можете спросить, почему кучка духов нуждается в защите, и я отвечу, что мы являемся очень ценным ресурсом для некоторых типов магов, ставящих свои эксперименты, в качестве ингредиента для какого-нибудь зелья. Фея подземелья усердно защищала нас и даже учила тех, кто был заинтересован работой в подземелье. Таким образом, если любой из нас станет феей подземелья, то сможет направить ядро подземелья на правильный путь и остаться в живых.» Внезапно Алиса остановилась и глубоко вздохнула.

«Однако... мирная жизнь долго не длится.» - её голос охрип, а слёзы закипели в её глазах, но она изо всех сил продолжала, «Однажды, появились демоны... их целью было создание плацдарма в королевстве. Хотя подземелье и его фея доблестно сражались, но всё же пали в бою с демонами. Фея погибла, а ядро преобразовалось в демоническое. И затем ядро выдало нас демонам, а те напали на нашу деревню... я убежала... Я не знаю, как далеко мне удалось убежать, но я окончательно обессилела через несколько дней... После этого, я бродила по миру несколько лет, прежде чем я, наконец, встретила тебя...»

Мудрец молча обдумывал услышанное. Он всегда задавался вопросом о жизни Алисы, но не ожидал вот такого. Видя, как грустно ей было, он хотел утешить её, но понятия не имел, что же ему нужно сказать.

После долгой паузы, Алиса оправилась и улыбнулась: «Ох, посмотри на меня, всю заплаканную и мрачную. Я обещала себе, что буду позитивной несмотря ни на что! Знаю, что это уже немного поздно, но я благодарю тебя за то, что ты позволил мне стать твоей феей подземелья, и я собираюсь сделать из тебя самое лучшее подземелье!»

«С нетерпением жду этого.» - ответил Мудрец.

После этого, Мудрец начал строительство запланированных комнат и решил назвать их «Комнатами Испытаний». Создать их было проще простого, он просто соединил 3 комнаты из первого этажа и 3 комнаты со второго. Затем, он назвал комнаты на первом этаже «Комнатами испытаний класса G», а на втором – «Комнаты испытаний класса F». У монстров теперь была вероятность потери жетонов класса F или G для доступа к этим комнатам. В комнатах был особый секретный отсек, из которого и выходили монстры к авантюристам. Мудрец решил, что будет ежедневно менять монстров в отсеке и в каждую комнату можно было заходить лишь дважды в день. Мудрец будет наблюдать за боями и если авантюрист побеждал и не убивал монстра, то вознаградит его. Рядом с комнатами он разместил правила, чтобы искатели приключений знали, что делать.

Все приготовления заняли около 3 дней. Мудрец дождался ночи и убедившись, что все авантюристы покинули подземелье, проделал входы в комнаты испытаний и разместил правила. После этого, он призвал элитных kobolds и goblins в специальные отсеки в комнатах испытаний.

Наступило утро, и искатели приключений пришли в подземелье.

Город Подземелья

В лагерь у подземелья начали прибывать гигантские поставки материалов и рабочие начали строительство города. При поддержке всего королевства, город строился невероятными темпами. Несколько дней назад, по личному приказу короля, в помощь местным законникам прибыла элитная гвардия. Каждый день приходили всё новые и новые искатели приключений и к счастью для них, всего 3 дня назад открылся новый, второй этаж подземелья, так что гильдия теперь пропускала новые группы авантюристов в два раза чаще.

Все авантюристы брали задания от гильдии, прежде чем войти в подземелье, но все мечтали найти книгу навыков. Одна из команд пробыла в подземелье больше часа, прежде чем один из людей нашёл что-то новое.

«Эй, ребята, идите сюда, я обнаружил что-то интересное!»

«Что же? Люди уже исходили весь первый этаж от края до края»

«Просто идите сюда и посмотрите»

Когда остальная часть команды подошла к нему, то были полностью шокированы. Перед ними была закрытая каменная дверь с надписью «Комната испытаний класса G»

«Что это за место?»

«Посмотри на надписи справа»

Все уставились на табличку, висящую справа от двери, где был указан свод правил.

Добро пожаловать в Комнату Испытаний!

- Для входа в комнату требуются жетоны этого класса или выше
- Только один человек может участвовать в испытаниях
- Каждая комната испытаний может быть открыта лишь дважды в день
- Человек, участвующий в испытаниях должен быть равного класса или ниже, чем класс комнаты
- Высококлассовые люди не допускаются к испытаниям
- Жетоны не возвращаются
- Жетоны можно собрать с трупов монстров
- Вы можете покинуть комнату испытаний, нажав на кнопку, но если вы не закончили испытание, то оно не засчитывается и не вознаграждается
- Для прохождения испытания вы должны использовать предоставленное оружие. При использовании недопустимого оружия испытание не засчитывается
- Вам не разрешено убивать монстров на испытаниях. В свою очередь, монстр также не убьёт вас.
- Если вы убьёте монстра, то вы не допускаетесь к испытаниям на неделю, за убийство двух монстров - на месяц, за трех - на полгода, за четырёх - на год, за пятерых - навсегда.
- После успешного завершения испытания, вы будете вознаграждены по заслугам.

Вся команда ошарашенно смотрела на правила, подходящие больше для соревнований, а не для подземелья. Один из них быстро крикнул: «Скорее, нужно сообщить об этом гильдии! Если мы первые доложим об этом, то получим большой бонус!» И вся команда быстро выбежала из подземелья.

Вечер. Город Подземелья, Гильдия Искателей Приключений

Мастер гильдии глядел в окно и слушал, как Пенни зачитывала сегодняшний отчёт.

«Сегодня, многие команды сообщили о появлении так называемых «Комнат Испытаний». Из всех докладов ясно, что комнат класса G всего 3 на первом этаже и 2 на втором, и лишь одна комната класса F на втором этаже.» Пенни закончила читать отчёт мастеру гильдии.

Мастер гильдии продолжал смотреть в окно и спросил: «Кто-нибудь узнал, что там внутри?»

Пенни перевернула страницу в докладе и сказала: «Да, один авантюрист по имени Джон смог найти жетон класса G и прошёл внутрь комнаты испытаний. Он сообщил, что как только вошёл в комнату, то дверь за ним сразу же закрылась. По краям комнаты стояли оружейные шкафы, заполненные разными видами деревянного оружия. Из потайной двери в задней части

комнаты вышел элитный гоблин. Он взял выданное оружие и начал сражаться с гоблином. Нелегко, но всё же он победил элитного гоблина. Тот, после поражения, ушёл обратно через потайную дверь, и Джон не смог обнаружить её, ощупывая стены. Рядом с выходом появился сундук, в котором лежала книга навыков класса G, но это лишь по его словам, так как он уже использовал её»

«Понятно... на сегодня всё, Пенни. Положи отчёт мне на стол и собери информацию об этих «комнатах испытаний» к завтрашнему дню» - мастер гильдии всё ещё смотре в окно и даже не повернулся к Пенни с тех пор, как она вошла в комнату.

«Как прикажете, сир» - Пенни положила отчёт на стол и ушла.

После ухода Пенни, мастер продолжал задумчиво смотреть в окно, а затем вздохнул и начал смотреть отчёт.

Он быстро прочёл его и пробормотал: «Маленькое подземное ядро, ты тоже чувствуешь грядущую опасность. Это хорошо.»

<http://tl.rulate.ru/book/402/9851>