Глава 14 – Неожиданные посетители

Изменения в подземелье шокировало всех, кроме мастера гильдии. Он быстро поручил Джеку и Арди созвать команду авантюристов и занести на карту новые комнаты. На этот раз, Джейк и Ардрулл разведывали больше двух дней, но всё же составили новую карту подземелья. Они сфокусировались на картографировании и избегали сражений.

«Это полная карта первого этажа» - Джейк передал свиток мастеру гильдии и продолжил: «Подземелье довольно сильно отличается с тех пор, как мы туда заходили впервые. В смысле, при увеличении числа комнат, весь этаж даже чувствуется по-другому.»

«Хахахах, а ты весьма внимательный, парень. Ты прав, подземелье отличается с тех пор, как туда ходили вы и команда Алекса.» - сказал мастер гильдии, глядя в окно. «Это подземное ядро гораздо умнее, чем обычные ядра подземелий в их возрасте.

«Что ты имеешь в виду?» - ляпнула Ардрулл.

«Что вы чувствовали, когда впервые зашли в это подземелье на разведку? Что всё подземелье кричало?» - медленно спросил мастер.

Оба авантюриста были совершенно озадачены. Как узнать, что подземелье кричало? Как они вообще могли такое почувствовать?

Мастер гильдии вздохнул и сказал: «Вы ещё слишком неопытны. Разве вы не чувствовали, как отчаянно пыталось вас выгнать ядро подземелья? Как с каждой комнатой становилось всё труднее и в конце концов это принудило вас отступить? А теперь вспомните, что вы чувствовали последние два дня, заново разведывая подземелье?»

После небольшой паузы Джейк ответил: «На этот раз оно чувствовалось… нормальным. Таким, каким и должно быть подземелье. Множество залов позволяло вместить больше людей внутри. Монстры были более сбалансировано разбросаны по комнатам, что упрощало бои с ними. Всё казалось более привлекательнее, чем раньше»

«Ты прав, парень, именно так должно чувствоваться подземелье. Видите, когда ядро подземелья только пробуждается, то следует лишь своим инстинктам. Только на 10 этаже они, наконец, получает самосознание и ощущает необходимость в защите. Вот почему новые подземелья так легко уничтожить – они даже не знают, что им необходимо защищаться» - объяснил мастер гильдии.

«ЧТО?!» Джейк и Ардрулл были шокированы этой новостью. Во всём Зеале было совсем немного информации о ядрах подземелий, так что они знали лишь о его существовании.

«В нашем королевстве это не так известно, потому что государство нуждается в каждом подземелье и рьяно защищает их, однако в больших странах это базовые знания. В крупных королевствах есть множество людей, зарабатывающих охотой на новорождённые подземелья, но это не так уж и легко, как кажется.» - сказал мастер гильдии и задумался, вспоминая что-то из прошлого.

«И почему же это сложно? Новорождённое подземелье очень слабо, так что любой авантюрист высокого класса легко его зачистит, а потом найдёт сердце подземелья.» - спросил Джейк.

«По той же причине, почему вы не сможете уничтожить и это подземелье. Если королевство не

заботится о своих подземельях, то это не значит, что и простым людям тоже наплевать. Не важно, насколько оно ценное. И в больших королевствах те, которые не контролируются напрямую королём, всё равно защищены другими силами. Такие силы разработали способ, по которому можно определить возможные места появления пробуждающихся подземелий и рассылали разведчиков, чтобы как можно быстрее захватить подземелье и объявить его своей собственностью. Пытаться противостоять тем силам сможет не каждый, потому что это очень опасно.» - закончив говорить, мастер гильдии свободно выдохнул.

В комнате появилось ощущение гнетущей тяжести, которая, к счастью, длилась не долго, прежде чем мастер гильдии продолжил: «Наше подземелье довольно особенное, ведь сразу после пробуждения, оно почувствовало необходимость в собственной защите. Так что оно соорудило два сообщения с помощью комнат, одно из них гласило «СТОЙ» из первых двух комнат, а другое – «УМРИ», если вы решили пойти дальше. Точно также поступают другие ядра, достигнув 10-ого этажа своего роста. Когда вы находитесь на верхних этажах, то подземелье буквально приглашает вас исследовать его – всё обустроено для того, чтобы авантюристы оттачивали своё мастерство, но как только вы доходите до последнего этажа, то подземное ядро чувствует опасность и прогоняет вас любыми способами. Так как вы думаете, что означает это изменение первого этажа?» - мастер гильдии закончил объяснение и задал вопрос Джейку и Ардрулл.

Они никогда не слышали ничего подобного о ядрах подземелий и были полностью ошеломлены. После тщательного размышления, Ардрулл, наконец, сказала: «Что теперь у подземелья есть второй этаж?»

«Хахаха, правильно, моя дорогая! Ядро подземелья уже начало строить второй этаж и переместило туда своё тело. Теперь, когда у него есть новое убежище, ядро хочет позвать всех авантюристов на исследование своего подземелья, чтобы быстрее вырасти.» - с улыбкой на лице сказал мастер гильдии.

«Я никогда не слышал о том, что у ядер подземелий могут быть собственные мысли…» - пробормотал Джейк.

Подземелье – это особая существующая форма жизни. Никто не знает, зачем они появляются, но за всё время нашего совместного существования, мы, всё же, многое о них узнали. В нашем маленьком королевстве все подземелья довольно молоды. А в больших государствах есть очень старые подземелья, с которыми связано многое…» - мастер гильдии слегка погрустнел. «Запомните, то, что сегодня я вам рассказал – это секрет для всего Зеаля. Даже король и его придворные не знают об этом. Я рассказал вам это потому, что чувствую у вас потенциал и знаю, что однажды, вы покинете это маленькое королевство. Ах, хоть это и захолустье, но здесь рождаются такие талантливые искатели приключений…»

Джейк и Ардрулл были шокированы серьёзным тоном и странными последними словами. Они оба кивнули и сказали мастеру: «Мы всё поняли, мастер, спасибо, что верите в нас»

«Хахаха, я знаю, что у вас двоих прекрасное будущее. Вот, отнесите это письмо в столичную гильдию авантюристов и пройдите экзамен на класс B. Я думаю, что вы без проблем его сдадите. А потом, возвращайтесь обратно. С этим подземельем у нас будет много работы.» - сказал мастер и передал им письмо.

«Хорошо, мастер гильдии! Мы вас не подведём!» Они откланялись и ушли.

С новой обновлённой картой гильдия авантюристов начала допускать более одной группы за

раз. Обычно, подземелье таких размеров не нуждается в ограничении, но из-за гигантского наплыва людей, вход всё ещё необходимо было контролировать.

Подземелье

Мудрец был очень доволен тем, что группа Джейка и Ардрулл провела в его подземелье целых два дня. За это он получил так много маны, что повысил свой уровень до 21-ого. А после этого, множество авантюристов стали посещать его ежедневно, позволяя Мудрецу расти устойчивыми темпами.

«Эй, Алиса, я тут подумал, а почему бы мне не поймать каких-нибудь искателей приключений в клетку? Так как у меня в подземелье постоянно будут авантюристы, это ускорит моё повышение.» Мудрец размышлял о том, как бы ускорить собственный рост, ведь это был единственный способ, чтобы вылечить повреждённую душу.

«Это бессмысленно. Вы можете попросту убить их и тоже получить достаточное количество маны.» - быстро ответила Алиса.

«Что ты имеешь в виду?» - засомневался Мудрец.

«Ну, мана, которую вы высасываете из авантюристов для повышения уровня протекает снаружи подземелья. Как только вы высасываете всю ману из авантюриста, ему нужно вернуться обратно на поверхность и пополнить запасы. И если вы будете насильно держать их здесь, то они смогут собирать ману только в подземелье, которая является вашей и не поможет вам повысить уровень. Так что гораздо быстрее просто убить их и получить сразу всю ману, чем медленно высасывать её несколько недель.» - поделилась базовыми знаниями Алиса, которые, наверняка, Мудрец не знал.

Мудрец в очередной раз понял, как мало он знает об этом мире. Следующая неделя прошла без особых случаев. Искатели приключений исследовали первый этаж, но никто не осмелился бросить вызов боссу. Умер всего 1 человек, случайно споткнувшись о маленький камушек и упав в яму к слизнякам. Алиса чувствовала, что боги жалеют их и спасают незадачливым авантюристам их жизни.

Однако, в последнюю ночь случилось нечто неожиданное. Уже было глубоко за полночь и огонь в лагерных кострах давно погас. Тучи закрыли луну на небе, так что было даже темнее, чем обычно. Тень пронеслась в темноте, она устала, ей было больно, она чувствовала приближение своего конца. Фигура бежала через лес, пытаясь найти укрытие. За ней охотились уже целый месяц, и её жизнь превратилась в сущий ад. Она ненавидела врагов, преследующих её. Она перепробовала множество способов, чтобы избавиться от них, но они всегда её находили.

Вскоре она почувствовала густоту маны и быстро двинулась в этом направлении. Она надеялась использовать эту ману для восстановления своих сил, чтобы она смогла пробежать ещё немного. Она увидела вход в пещеру и быстро нырнула туда. Когда она вошла, то почувствовала, как густая мана с комфортом оплетает её. Она уже давно такого не испытывала, но в тот же миг почувствовала на себе чужой взгляд и тихо пробормотала: «Подземелье…»

Она была шокирована плотностью маны этого подземелья. Как мана могла быть настолько плотна на первом этаже подземелья? Вскоре, заметив приближение её преследователей она отбросила в сторону все мысли и приняла решение.

Она сделала глубокий вдох и прошептала: «О, могучее ядро подземелья, я предлагаю вам себя, и хочу стать вашей слугой, чтобы выжить! Всё, чего я прошу, чтобы вы избавили меня от моих преследователей, и я буду вечно служить вам!»

Комната Мудреца

Осматривая вход в подземелье, Мудрец удивился, когда кто-то вошёл в его подземелье. Это была прекрасная женщина, с белыми, как снег, волосами, с гладкой, как лёд, кожей и лицом, прекрасным, как цветок. Она выглядела бы ещё прекраснее, если бы не её белое платье с пятнами сухой крови. Но даже так она была весьма красива и если бы она состояла в маленькой или средней секте, в мире Мудреца, то она была бы жемчужиной всей секты.

Мудрецу было очень любопытно узнать, кто же она такая, ведь он чувствовал, что она отличается от других авантюристов и немедленно позвал Алису. Как только та влетела в комнату, женщина проговорила то, что совершенно потрясло его.

«О, могучее ядро подземелья, я предлагаю вам себя, и хочу стать вашей слугой, чтобы выжить! Всё, чего я прошу, чтобы вы избавили меня от моих преследователей, и я буду вечно служить вам!»

Услышав это, Алиса метнулась к изображению, которое показывал Мудрец и прокричала: «МУДРЕЦ! СОГЛАШАЙТЕСЬ! ДАВАЙТЕ!»

«Что?» - Мудрец всё ещё отходил от шока.

«Мудрец, я всё объясню позже, но соглашайтесь скорее, иначе её преследователи скоро придут сюда.» - быстро сказала Алиса, «Вам нужно покрыть её маной и принять её просьбу. И тогда вы заключите контракт.»

Мудрец заметил срочность в её голосе и быстро последовал инструкциям, окружив женщину маной и приняв её предложение. Вскоре, вокруг неё зажёгся сияющий свет и множество маны впиталось в её тело. Когда свет померк, то она полностью восстановилась, и теперь была одета в белое, как снег, платье с белыми перчатками. Женщина теперь была намного изящнее, чем прежде.

«Быстро веди её вглубь подземелья, людям, которые гонятся за ней, она пока что не может противостоять. Отведи всех монстров в комнату перед боссом, там мы с ними сразимся.» - вновь инструктировала Мудреца Алиса.

Мудрец немедленно последовал ей и отвёл девушку и монстров в комнату перед боссом. Также он позвал туда всех элитных монстров со второго этажа.

Как только женщина побежала вглубь подземелья, перед входом в пещеру появились огненные силуэты. Их глаза светились красным пламенем, когда они наблюдали за убегающей женщиной и без колебаний проследовали за ней.

Они были быстры и ей едва удалось оторваться от них, убежав через большую дверь. И как только фигуры подошли поближе, яркая вспышка ослепила их.

БАМ, БАМ, БАМ.

Два огромных камня заблокировали оба выхода из пещеры. Пять огненных фигур настороженно оглянулись и были потрясены видом огромной армии монстров. Теперь, по

крайней мере 30 гоблинов, 3 элитных гоблина, 10 кобольдов и 1 элитный кобольд охраняли женщину.

«Ядро подземелья, знай своё место и не лезь в наши планы. Если вы сдадите эту женщину, то мы пощадим тебя.»

Мудрец был поражён его словами, ведь уже очень давно никто так высокомерно к нему не обращался. Он вспомнил, как ранее учил таких же высокомерных гениев и решил точно также проучить этих выскочек.

Он приказал слизням тайно переползти на потолок и свалиться вниз. Дождь из 50 слизней покрыл всё пространство. Огненные фигуры пытались увернуться, но лишь ещё глубже утопали в слизи. Слизняки упали на них и начали переваривать. Однако, эти фигуры были крепки и их тела, кажется, имели огненную природу, так что они попросту сожгли всех слизней. Но это отвлечение позволило другим монстрам незаметно атаковать.

Каждый элитный монстр возглавил группу из 10 простых монстров и нападали на огненные фигуры, но одного из них женщина собиралась уничтожить самостоятельно. Сражение между огненными фигурами и монстрами с женщиной растянулось по всей комнате.

Сначала фигурам казалось, что убить этих монстров будет сущей легкотнёй, но затем они едва боролись за свою жизнь. Элитные монстры, возглавляя группы, были намного сильнее, чем обычно и поэтому огненные фигуры до сих пор не могли их убить. Их поразила слаженная командная работа элитного лидера и обычных слабых монстров. Как только фигуры были вытеснены к пределам комнаты, их одежда внезапно сгорела, обнажая тела, сделанные из светящихся красным камней.

«Демонические Лавовые Големы!» - быстро крикнула Алиса.

Мудрец услышал её, но был слишком занят, давая указания монстрам, чтобы обдумать это. Тела фигур загорелись огнём, и они стали биться ещё ожесточённее. Битва продолжалась, но гоблины и кобольды всё ещё были слабыми монстрами и долго они не продержатся.

Внезапная перемена застала врасплох всех монстров и демонические лавовые големы смогли перебить несколько гоблинов и кобольдов. Как только они продвинулись вперёд, под их ногами загорелись несколько кругов. Они подумали, что смогут прорваться силой, но не тут то было. Тела полностью застыли и их силы оказалось недостаточно. Так как големы были обездвижены, оставшиеся монстры добили их и отрезали им головы. Вот так 4 демонических лавовых голема потерпели поражение.

Лучше всех в этом бою показала себя эта женщина. После восстановления, она стала сильнее демонических големов и даже тогда, когда те проявили всю свою истинную силу, она с лёгкостью избивала их. Она жаждала мести за всё, через что она прошла. Затем, когда големы были побеждены, она заморозила их тела и расколола их на осколки.

В бою погибли 12 гоблинов и 4 кобольда, но элитные монстры были в порядке. Мудрец был рад такому результату, поскольку его монстры стали чуточку сильнее.

После расправы над её преследователями, женщина вошла в комнату с боссом. Увидев кобольда лорда, она была полностью потрясена. Сначала ей показалось, что это подземелье совсем новое, поскольку в нем были только гоблины, кобольды и слизни. Она также подумала, что совершает ошибку, укрывшись в таком подземелье, но когда она увидела кобольда лорда, то все её опасения в миг растаяли. Она поняла, что это ядро подземелья довольно необычное.

Она подумала, что этот кобольд лорд гораздо сильнее её и если бы ядро захотело уничтожить её, то с помощью таких монстров, у него бы это получилось.

Она спустилась по лестнице на второй этаж и направилась в сторону комнаты Мудреца. Когда она вошла на нижний этаж, то почувствовала ещё большую плотность маны. Именно в такой комфортной среде ей нужно было восстановится.

Войдя в комнату Мудреца, она увидела кристальное ядро и фею.

«Здравствуйте, милорд, меня зовут Зигрид, и я Ледяной Маг.»

http://tl.rulate.ru/book/402/9521