

\*Временный лагерь рядом с подземельем Мудреца\*

Вскоре после того, как Джейк и Ардрулл вернулись с задания, Гильдия Искателей приключений построила временную базу возле подземелья. Обычно, города не строят возле подземелий, если неподалёку уже есть какое-нибудь поселение, но Зеаль был маленьким государством и не имел большого количества подземелий, как в других странах. Это подземелье поможет стране выжить, поэтому они решили заложить город возле него, хотя до Рассвета было всего полдня езды.

Гильдия быстро построила временную базу и стала сердцем зарождающегося города. Их первой задачей стало ограничение доступа в подземелье, которое было слишком мало для большого количества людей. Они разрешали посещать подземелье лишь одной малой группой. Но истинной причиной была защита подземелья. Хоть оно и различалось от других подземелий разнообразием, но было всё ещё слабо, и если какой-нибудь высокоуровневый авантюрист ради злого умысла проник бы внутрь, то потеря подземелья имела бы пагубные последствия для всего королевства. Это была ещё одна причина, почему всё делалось в такой спешке. Нормальная процедура по разведке подземелья, отправки команды оценщиков и, наконец, постройки возле него города занимает долгие месяцы, в течение которых любой авантюрист мог спокойно зайти в подземелье. Такая задержка обуславливается в том, что новое подземелье ещё находилось в стадии роста и поэтому, когда в него прибывает группа по оценке, то в нём уже полностью отстроен первый этаж и даже, может быть, начата работа над вторым. Однако на этот раз они должны торопиться, потому что это подземелье слишком важно для королевства.

В течении первой недели гильдия предотвратила общий доступ в подземелье и разместила множество заданий по обследованию местности. В качестве награды за выполнение задания служил доступ к подземелью. Шанс исследовать новое подземелье, в котором, как известно, растут высококачественные лечебные травы, мотивировало всех авантюристов класса Ф и Г приступить к картографированию местности. Из-за большого числа местных низкоуровневых искателей, все ранее неизведанные области были нанесены на карту.

Мастер гильдии переехал на временную базу, чтобы лично наблюдать за всем, что происходит, хотя основной причиной было попридержать тех, у кого были дурные намерения на это подземелье, ведь никто не захочет связываться с искателем приключений класса СС. Однако, это стало кошмаром для его вице-мастера гильдии в Рассвете. Услышав новости о новом подземелье, гильдию искателей приключений буквально завалило просьбами о вступлении. Конечно, они могли ходить в подземелья и не вступая в гильдию, но тогда они не получали заданий, информацию и не могли собраться компанией для исследования. Гильдия не берёт всех, кого не попадая, поэтому каждого нужно было сперва испытать. Те, кто смог пройти испытание, получали класс Г, а тем, кто был не слишком хорош, отклоняли запросы, но они могли перепройти испытание через полгода.

Самой большой проблемой сейчас были те, кто смог пройти испытания, но у них не было опыта. Они становились стажёрами и отправлялись в лагерь гильдии авантюристов. Раньше, лагерем управлял лично глава гильдии, тренировать молодых авантюристов было его хобби, но теперь эта работа свалилась на вице-мастера гильдии. Из-за огромного потока людей, желающих стать искателями приключений, ему приходилось тренировать очень много новичков. Больше всего его бесило то, что весь лагерь был идеей мастера гильдии. Обычно, гильдия просто принимает тебя, выдаёт класс и отпускает на все четыре стороны. Но мастер гильдии, в качестве своего хобби, решил искать таланты и создал весь этот тупой лагерь для

обучения малолеток. Однако, мастер гильдии сделал ещё хуже, когда уезжая, сказал: «Это отличный шанс, чтобы исправить твой характер, иначе ты никогда не женишься. Хахахаха!»

После первой недели искатели приключений наконец-то начали ходить в подземелье. Поскольку все авантюристы имели низкий класс и большинство из них не имели своей команды, мастер гильдии собрал всех в команды самостоятельно. Хотя подбор команд и казался случайным, мастер гильдии создавал их с большой осторожностью, обеспечивая лучшую выживаемость. Многие авантюристы в первый раз посещали подземелье и были очень взволнованы насчёт наград. Качественные лечебные травы, которые обычно растут на 3-ем этаже или ниже, стоили куда больше, чем их обычный заработок. Но для талантливых искателей приключений ценнее всего был получаемый боевой опыт. Первые две комнаты позволяли им обрести уверенность в себе, воюя в одиночку или дуэтом против гоблинов, но когда они заходили в правый туннель, (левый был закрыт, и авантюристы запрещали заходить туда), начиналось настоящее сражение. Битва против организованных монстров было редким явлением среди низкоуровневых искателей приключений и это было для них очень полезно.

Одна команда допускалась утром, и через четыре часа, чтобы позволить подземелью восстановиться, ещё одна. Прошли ещё 3 недели и что-то случилось.

Возле временной базы гильдии был огромный переполох насчёт новоприбывшей группы из 5 человек. Кто они такие? Они были командой из искателей приключений класса А и им поручено было провести полную оценку подземелья. Для такого захолустья, авантюристы класса А были почти легендами. Большинство местных видели только искателей класса С, но даже тех можно было по пальцам пересчитать. Хотя мастер гильдии и сам был бывшим авантюристом класса СС, из-за характера никто не воспринимал его всерьёз. Все местные авантюристы столпились вокруг, чтобы поглазеть на команду класса А.

Команда Алекса выполняла другое задание, когда было открыто это подземелье. Они вернулись две недели назад и услышали новости о новорождённом подземелье и задание по его оценке. Это немного шокировал их, ведь они были командой класса А. Обычно их просили зачистить больше 50 этажей, а не только первый этаж и уж точно не у только что открытого подземелья. Алекс уже хотел было отклонить задание, но увидел, кто именно послал его.

«Оно от старика Макса...» - медленно сказал Алекс и команда затихла. «Если задание отправил старикан, то у него должны быть на это веские причины. Все согласны принять задание?»

После минутного колебания вся команда согласилась. После этого они выехали в другой конец королевства и прибыли сюда спустя 2 недели. Люди их узнали и тут же облепили толпой.

Вскоре вышел мастер гильдии, поприветствовал их и отвёл в свою палатку.

«Так, старик, можешь объяснить, почему ты позвал нашу команду, чтобы оценить первый этаж в недавно появившемся подземелье? - спросил Алекс.

«Хахахаха, я подумал, что вы захотите взглянуть на вашу будущую тренировочную площадку. Хахаха.» - смеялся мастер. Алекс вздохнул, зная, что старик хоть и делает всё, что заблагорассудится, но он ни разу не ошибался.

«Тренировочную площадку? Ну, разве что через несколько сотен лет.» - ответила мастерицу девушка, одетая в белоснежный плащ.

«Подземелья хоть и хороши, но всё же им нужно время, чтобы вырасти. Когда вырастет это, то мы будем уже давным-давно мертвы.» - сказал молодой человек в очень чистой голубой робе.

«Сейчас вам не составит труда пройти это подземелье» - усмехнулся мастер гильдии и кинул им кусок лечебной травы.

Алекс поймал его и сказал: «Это лечебная трава среднего качества, и что?»

Мастер гильдии усмехнулся и сказал: «Это было найдено на первом этаже сразу возле входа»

«ЧТО?!» Девушка с белым плащом схватила траву из руки Алекса. После тщательного изучения она заключила: «В этой траве высокая концентрация маны. Единственная причина, по которой эта трава стала среднего качества, так это то, что трава сама по себе слишком молода, но мана, содержащаяся в траве, довела её до такого высокого качества. Такие обычно растут в комнате босса на 5-ом этаже!»

Ухмылка на лице мастера стала ещё больше, и он рассмеялся: «Именно это я и хотел услышать от самого юного архимага в королевстве. Большинство людей могут только оценить качество травы, но ты можешь замечать, сколько в ней содержится маны. Твой контроль над маной стал ещё лучше, с тех пор, как мы виделись в последний раз. Хахаха.»

«Замолчи, старик.» - холодно ответила девушка и вернула ему лечебную траву. «При такой концентрации маны уже на 1-ом этаже, у этого подземелья есть большой потенциал.»

«Ты весьма преуменьшаешь.» - сказал мастер гильдии. «Я отправил Джейка и Ардрулл, чтобы они разведали подземелье и вот их отчёт». Он бросил на стол копию отчёта.

Алекс поднял его и прочёл. Чем больше он читал, тем сильнее его брови нахмурились и он, наконец, сказал: «Даже Джейк и Ардрулл испугались, чтобы пройти вглубь подземелья...»

Вдруг мастер гильдии повернулся и посмотрел наружу.

Алекс и его команда насторожились.

«Что случилось, старик?» - спросил Алекс, но прежде чем он договорил, мастер вновь обратился к ним и, улыбнувшись, сказал: «А, да ничего, всего лишь маленький жучок».

Алекс подумал и сказал: «Ладно, теперь я понимаю, зачем ты позвал нас, но как ты узнал обо всём этом ещё до нашего прибытия?»

«Хахахаха, может, я теперь и на пенсии, но всё же знаний у меня побольше, чем у вас, юнцов.» - ухмыляясь, ответил мастер гильдии.

Алекс лишь вздохнул, они все слишком привыкли к нему, как к старику и совсем забыли, что этот мастер в молодости был легендой. «Нельзя недооценивать таких людей. Когда-нибудь это загонит нашу команду в могилу» - подумал Алекс.

«Спасибо тебе за информацию, старик. Мы отдохнём и завтра пойдём в подземелье.» - Алекс принял решение, и они ушли в свою палатку.

\*Назад в подземелье\*

За прошедших 3 недели Мудрецу удалось собрать много маны от авантюристов для повышения своего уровня. Он достиг 15 уровня, увеличил свой запас маны и получил возможность создать усыпляющее растение. Оно не было очень уж мощным и любой, кто может контролировать ману в своём теле, легко сбросит эффект, но зато авантюристы могли его продать.

На самом деле, Мудрец мог повысить свой уровень ещё раньше, ведь обычно, гильдия не ограничивает походы в новое подземелье в одиночку или только группами. Всё это время, группы, приходившие в подземелье были в полной безопасности. Всего погибло только 5 людей и то, только потому что они не послушались гильдию искателей приключений и сунулись в левый туннель. Их сгубила собственная жадность, ловушки и кобольды.

«Интересно, когда же они придут» - пробормотал Мудрец, медитируя рядом со слизнем мимиком. Слизень предпочитал не покидать тайную комнату Мудреца, а тот и не возражал, ведь глядя на слизня он успокаивался.

«Они придут в скором времени. Уже почти полдень, так что я пойду и проверю, что новенького происходит в лагере» - ответила Алиса и полетела к тайному проходу, сделанного для неё Мудрецом.

«Будь осторожна, Алиса. Даже если тебя ещё ни разу не заметили, никто не знает, когда это случится.» - с ноткой беспокойства в голосе ответил Мудрец.

Алиса каждый день летала в лагерь, чтобы пошпионить и собрать какую-нибудь информацию о команде, которая будет делать оценку подземелья.

«Вы слишком много волнуетесь по пустякам.» - голос Алисы эхом раздался по туннелю, и она ушла. Она вышла по нему на склон горы и отправилась в лагерь. К счастью для неё, лагерь ещё не отстроился и лес рядом с ним позволял легко подобраться поближе.

Вскоре, Алиса подлетела к толпе искателей приключений. Она спряталась за деревьями и внимательно слушала.

«Эй, ребята, смотрите! Команда класса А! Удивительно!»

«Что? Класс А? Что здесь делает команда такого уровня?»

«Вы, ребята, явно не в курсе всех новостей. Мастер гильдии пригласил их, чтобы они сделали оценку этого подземелья.»

«Что? Как мастеру гильдии удалось уговорить ТАКУЮ команду взяться за ТАКУЮ мелочь?»

«А ты разве не слышал об этом ещё в тренировочном лагере? Мастер гильдии, прежде чем уйти на пенсию, был искателем приключений класса СС. Я слышал, что лидер этой команды А был выбран им лично.»

«Погоди, ты хочешь сказать, что это правда? Я думал, что он просто блефует. Он не похож на авантюриста класса СС.»

«Так какая это команда класса А?»

«Это команда Алекса»

«В смысле, команда ЗВЕЗДА?»

«Да, это именно она»

«Что за команда ЗВЕЗДА?»

«Я не могу поверить, что ты её не знаешь! Команда ЗВЕЗДА состоит из пяти сильнейших

гениев. Каждый из них представляет собой звезду. Смысл таков, что звёзды, сделанные из звёзд светят ещё ярче. Алекс – лидер команды. Он мастер боя на мечах, с детства тренируемый мастером гильдии Максом. Сейх – эльфийский рейнджер, мастер стрельбы из лука и скрытности. Ксанти, это закалённая в огне, светловолосая верзила, предпочитающая общаться с помощью своих кулаков. Джош известен как «Добрый Клирик» и помогает всем нуждающимся. И наконец, Эльза, гениальный маг, с отличием закончившая академию магии. Она, также, довольно загадочна, потому что носит плащ, скрывающий её истинное обличие.»

«Теперь я вспомнил рассказы о ней...»

В этот момент Алиса была полностью шокирована новостями. Команда класса А? Команда класса А? «Команда А!» - выкрикнула Алиса. Спустя мгновение, она поняла свою ошибку и занервничала. Она быстро осмотрелась и поняла, что, к счастью, её крик никто не услышал.

Она уже было собралась назад, как вдруг замерла на месте. Её прошиб холодный пот, когда она почувствовала, как её захватили какой-то могущественной силой. Однако это чувство исчезло также быстро, как и появилось. Алиса поспешила вернуться в подземелье через секретный туннель.

Мудрец увидел взволнованную Алису и спросил: «Алиса, что случилось? Кто...»

Прежде чем он закончил фразу, Алиса прокричала: «КОМАНДА А!»

<http://tl.rulate.ru/book/402/8693>