

Глава 6 – Первый посетитель

Наконец, Мудрец начал прокапывать ход к востоку от комнаты, в которой всё началось и через час он достиг выхода на поверхность. Яркое полуденное солнце залило вход в подземелье. Хотя Мудрец и не видел солнца уже больше двух недель, но не был им очень доволен. Заклинатели могли провести в пещерах месяцы и годы, тренируя свои навыки. Однако, Алиса не была тысячелетним монстром и быстро вылетела из подземелья, наслаждаясь каждым лучиком солнца.

«Так вот он какой, солнечный свет! Я всегда мечтала почувствовать, как солнечные лучи греют моё тело!» - воскликнула Алиса.

Мудрец лишь посмеялся и сказал: «Ты хотела нежиться под солнцем, но всё же решила стать феей подземелья и проводить большую часть своего времени под землёй?»

«Заткнись. Наслаждаться солнцем понемногу гораздо лучше, чем всё время быть духом.» - колко ответила Алиса.

Мудрец немного задумался. «Однако, когда молва о новом убежище быстро разнесётся по округе, ты уже не сможешь так легко выйти из подземелья.»

«Ну, это легко решается. Постройте малюсенький выход рядом со входом в подземелье. Тогда я легко смогу выходить и исследовать мир!» - ответила Алиса.

«Неплохая идея, но ты уверена, что это безопасно?»

«Пока я буду настороже, то всё в порядке.»

«Теперь что делать будем?»

«Ну, теперь нужно подождать, когда люди узнают о нашем подземелье и пошлют кого-нибудь на разведку.»

«Опять ждать... не знаю, чем даже заняться в свободное время.»

Мудрец расставил монстров так, что во второй половине подземелья были только элитные монстры, чтобы добавить испытаний на пути к награде, а в первые 4 комнаты он поставил самых слабых, дабы угодить новичкам. Чтобы не быть уж слишком строгим к новичкам, Мудрец придумал правило, что когда элитные монстры вышибут их из подземелья, то они всё равно не уйдут без награды. Его пришлось придумать после того, как Алиса сказала, что его тренированные монстры слишком сильны для новичков-авантюристов класса Г, и будет плохо, если первый этаж подземелья будет слишком сложным.

Чтобы скоротать время, Мудрец вернулся к изучению монстров.

Рассказ Джона

Джон решил стать авантюристом пару месяцев назад и собирал лечебную траву в лесу неподалёку. Вам может быть интересно, почему он всё ещё собирает траву, хотя прошло уже два месяца. Большинство подготовленных авантюристов сразу неслись в бой со слабыми монстрами, а другие решали выполнять безопасные задания для Гильдии Искателей приключений, которые Джон уже успешно завершил.

Теперь Джон был не плохим бойцом, по правде говоря, он был довольно талантливым мечником, но всё же и немного трусишкой. Если бы он мог перебороть свои страхи, то мог бы стать легендарным мечником, но каждый раз, когда он видел монстра, его колени начинали дрожать, а все боевые приёмы вылетали из головы. Так что вот, спустя два месяца после становления искателем приключений он всё ещё собирал лечебные травы.

БАМ БАМ БАМ

На миг вся земля задрожала и Джон упал, зарывшись лицом в траву.

«Что это за звук?!» - подумал Джон, вставая и протирая своё лицо, «Нужно ли сходить и посмотреть? Гильдия Искателей приключений платит за любую интересную информацию, но вдруг это топает какой-нибудь гигантский Огр? О-о-ох, что же делать...»

Джон долго обдумывал варианты. Он знал, что ему нужно перебороть свои страхи, иначе придётся забросить искание приключений. Потоптавшись туда-сюда, Джон стиснул зубы и всё же решил проверить источник шума. Он думал, что лишь посмотрит на то, что происходит, и если будет хоть малейшая угроза, то он сразу же сбежит оттуда в город.

Джон медленно направился к источнику шума и через час, осторожно ступая по лесу, он вышел на поляну и увидел пещеру.

«Пещера? Я не припомню, что на картах была хоть какая-нибудь пещера в этом районе. Судя по раскиданным камням, что-то вылезало из этой пещеры! Боже, какие же сильнющие твари смогли вылезти из-под горы, да ещё и оставить такую дыру после себя! Так и знал, что это плохая идея!» Подумав, Джон уже было решил уйти.

Через несколько шагов он остановился, обернулся и вновь посмотрел на пещеру. «Странно, следов возле пещеры не видно, а трава не примята. Даже если чудище решило вернуться обратно, оно всё равно должно было сделать хоть шаг наружу...»

Размышляя, он медленно подошёл к пещере и остановился у входа: «Давай, Джон, ты же авантюрист с двухмесячным стажем! Ты не можешь бояться маленькой пещерки! Как ты сможешь стать одним из легендарных искателей приключений, боясь заходить в пещеры?!» - уговаривал себя Джон.

Наконец, после получасовых уговоров, он зашёл внутрь пещеры. Как только Джон спустился под землю, он почувствовал на себе чей-то взгляд и ощутил, как вокруг сгущалась мана.

«Это же подземелье...» - шокировано произнёс Джон.

Определять подземелья в этом мире было довольно легко. Как только при входе в пещеру вы ощутите увеличение концентрации маны, то вполне вероятно, что вы нашли подземелье. Ещё одним показателем, который могут заметить только люди с хорошим восприятием, было ощущение чужого взгляда. Ведь как только вы зашли в подземелье, то за вами будет наблюдать ядро подземелья, потому что само подземелье является частью его тела и ничто от него не скрывается.

«Тем грохочущим шумом, наверное, был отрытый проход, соединяющий подземелье и внешний мир. Это значит, это подземелье совсем новое!» - оживился Джон. «Открытие нового подземелья щедро вознаграждается в гильдии искателей приключений! Я должен скорее вернуться и сообщить об этом!»

Как только он уже подошёл к выходу, то вновь резко остановился. «Чёрт побери, Джон, думай, как истинный авантюрист! Ты открыл новое подземелье и ты вместо того, чтобы исследовать его, побежал докладывать!»

Он снова начал топтаться взад-вперёд у выхода. «Давай, Джон, ты справишься! Это подземелье совсем новое и это значит, что там нет никаких сложных монстров. Все монстры должны быть очень слабыми, а это идеальный шанс, дабы отточить свои навыки!» Наконец, Джон заставил себя пройти вглубь подземелья.

Он прошёл через туннель и попал в следующую комнату. «Должно быть, в этом подземелье довольно большая концентрация маны, раз освещение повсюду имеет такой синеватый оттенок.» - пробурчал Джон. В подземельях было не так уж и темно из-за того, что мана оседала на камнях и светила. Большинство подземелий имело белое освещение, а подземелья с большим количеством маны светились синим. Конечно, в зависимости от ситуации, освещение было разным. Например, Демонические подземелья имели красное освещение.

Джон вошёл в соседнюю комнату и огляделся. Он сразу заметил лечебные травы в углу. «Вау, тут так много лечебной травы, и из-за концентрации маны, она ещё и очень хорошего качества! Обычно, такие травы растут как минимум на 3-ем этаже подземелий!» Джон был вне себя от счастья и настолько увлёкся сбором травы, что даже не заметил, как что-то приближалось к нему.

Только тогда, когда между ними было не больше 6 метров, краем глаза Джон заметил какое-то движение. Он вздрогнул и замер. Затем он медленно повернулся и увидел гоблина, держащего копьё в руках и смотрящего на него.

«Арррррр!» - заорал гоблин и бросился на Джона.

«АААААААА!» - закричал Джон.

Рассказ Мудреца

Спустя 1 час.

Мудрец наблюдал за заклятиями Кобольта Лорда для внесения изменений, как вдруг почувствовал чьё-то присутствие рядом с пещерой.

«Алиса, кто-то подошёл ко входу!» - крикнул Мудрец.

«Где?! Сделай проекцию, чтобы я могла на это взглянуть!» - ответила Алиса.

«Как мне это сделать?»

«Сосредоточься и отобрази изображение в своей голове на стену»

Мудрец сосредоточился на входе в подземелье и скоро на стене пещеры появилась проекция, чтобы Алиса тоже смогла на это посмотреть.

Они смотрели, как этот авантюрист просто стоял у входа в пещеру. Через некоторое время Алиса не выдержала и спросила: «Что он делает?»

«Он, кажется, уговаривает себя.» - нерешительно ответил Мудрец.

Наконец, через 30 минут мужчина всё же вошёл в первую комнату.

«Это наш первый искатель приключений!» - крикнула Алиса и сосредоточенно уставилась в экран.

Однако, она разочаровалась, когда увидела, как авантюрист переволновался и решил уйти.

«НННННННННН!» - вскрикнула Алиса.

Как будто услышав её, искатель остановился у входа и начал топтаться на месте.

«Вернись, вернись, вернись!» - скандировала Алиса.

Мудреца заинтересовал этот человек и он его просканировал. Он узнал, что героя зовут Джоном и он является искателем приключений класса Г. Алиса сказала, что это самый низший класс авантюристов.

«Этот человек отлично подходит для испытания нашего подземелья» - подумал Мудрец.

15 минут спустя этот парень, Джон, наконец спустился в туннель к первой настоящей комнате подземелья.

«Дааааа!» - воскликнула Алиса.

Они смотрели, как он вошёл в комнату и тут же начал срывать лечебную траву, посаженную в уголке комнаты.

Он продолжал собирать траву не обращая внимание на остальные комнаты в подземелье, поэтому Мудрец приказал одному из гоблинов потихоньку подкрасться к парню. Гоблин медленно двинулся к нему, но тот всё ещё ничего не замечал. Джон заметил его, когда гоблин почти что подкрался к нему вплотную, и просто замер. Мудрец приказал гоблину зарычать и броситься в атаку. Как только гоблин исполнил приказ, парень тоже заорал как ненормальный и набросился на гоблина. Потом случилось что-то странное. Несмотря на то, что авантюрист кричал от страха, Мудрец оценил парня и подумал, что тот с лёгкостью справится с гоблином. Но как только Мудрец подумал об этом, Джон внезапно споткнулся, и гоблин попытался прирезать его. Монстр промазал, а парень, пытаясь удержать равновесие с помощью меча случайно ткнул гоблина в сердце и упал в грязь лицом. Гоблин умер, его тело медленно растворилось обратно в ману, оставив после себя немного медных монет.

Тишина...

«Хахахахахаха...!» - до слёз рассмеялась Алиса.

«Ему нужно дать ещё какую-нибудь награду за такое акробатическое убийство гоблина. Аааааааааааа...» - Алиса уже каталась по полу.

«А он не плох. Над ним нужно ещё много поработать, но всё же в нём что-то есть.» - Мудрец невольно выдохнул.

Он наблюдал, как Джон убил оставшихся двух гоблинов и убежал с сорванными травами.

Алиса, казалось, уже окончательно успокоилась, хотя по её лицу всё ещё пробежала усмешка.

После того, как Джон покинул подземелье, Мудрец повернулся к Алисе и сказал: «Ну, теперь

нам лучше подготовиться к наплыву гостей.»

Рассказ Джона

Джон вернулся в город поздно вечером. Он был очень взволнован не только потому что нашёл новое подземелье, но также и убийством трёх гоблинов! Ну, первый умер потому, что Джон на него упал, но двух других он зарубил уже собственноручно! Он чувствовал себя сейчас героем и впервые понял, что он действительно на многое способен.

Он добежал до гильдии искателей приключений и направился в сторону ресепшена. Некоторые посетители знали его и часто дразнили.

«Эй, Джон, снова цветочки собирал? Ты должен пойти с нами завтра на охоту на орков. Это гораздо интереснее твоих цветочков, и ты можешь даже нормально заработать. Хахаха!»

На самом деле они были хорошими парнями и пытались помочь Джону перебороть его страхи. Они видели, как он отлично справлялся со всеми тренировками и знали, что Джон может добиться многого, если сделает свой первый шаг.

Обычно Джон просто их игнорировал, но на этот раз он чувствовал в себе что-то, как если бы он был совсем другим человеком.

«Бить орков конечно весело, но не так, как исследовать подземелье!» - гордо заявил Джон и повернулся к портье и продолжил: «И я сегодня совершенно случайно открыл новое подземелье!»

На мгновение возникла тишина, прежде чем всё фойе в гильдии загудело:

«Да быть не может!»

«Это же Джон, он наверняка просто шутит! Он никогда не осмелится даже зайти в обычную пещеру.»

«Но что, если это правда? Это может быть шансом всей нашей жизни. Наши местные ресурсы сильно ограничены, но с подземельем, после того, как оно вырастет, мы можем обогатиться!»

«Блин, если это правда, то Джону, конечно, повезло. Награда за обнаружение подземелья, особенно если рядом нет других, весьма высока!»

Все начали спорить друг с другом и невозможно было ничего расслышать. Администратор, довольно молодая девушка, не смогла удержать ситуацию под контролем и вызвала мастера гильдии.

«ТИШИНА! МОЛЧАТЬ!» - раскатистый голос сверху быстро заставил прекратить болтовню.

Бородатый мужчина средних лет спустился со второго этажа и портье, что-то нашёптывая, указал на Джона. Мужчина подошёл к Джону и начал того разглядывать. Парень чувствовал, какая величественная аура исходила от мастера гильдии. Он чувствовал её много раз во время своих тренировок и каждый раз он пугался её. Однако, в этот раз всё было иначе, он не понимал, откуда взялась у него эта уверенность, но он выдержал давление бородатого мужчины.

«Неплохо» - пробормотал глава гильдии, а затем продолжил более громким голосом: «Джон, за

открытие нового подземелья тебе полагается высокая награда, однако за ложь-будет весьма суровое наказание. Ты понимаешь это?»

«Да!» - ответил Джон и вытащил 3 ядра маны и траву, которую он собрал в подземелье. «Вот 3 ядра маны гоблинов из подземелья и немного травы, растущей в одной из комнат.»

После предоставления таких доказательств лица людей изменились, понимая, что Джон говорит правду. Мастер гильдии внимательно осмотрел ядра маны и кивнул, сосредоточив внимание на траве. Он нахмурился и сказал Джону: «Ты дошёл до 3-его этажа, парень?». Это поразило каждого, находящегося в комнате.

«Нет, я нашёл эти травы на первом этаже, комнате рядом со входом и освещение этой комнаты было голубым.» - быстро ответил Джон. Он знал, что мастер гильдии задал вопрос потому что лечебные травы такого уровня, обычно растут на нижних этажах подземелья.

Услышав это, глаза мастера гильдии загорелись, и он сказал: «Отлично, Джон! Это прекрасная находка пойдёт на пользу всем нам! Пожалуйста, иди за Пенни и расскажи ей местонахождение подземелья. За свою находку ты будешь щедро вознаграждён!»

Каждый понимал, что в реакции мастера гильдии было нечто большее, но никто не мог ничего спросить у Джона, Пенни и мастера гильдии, поднимающихся наверх. Они могли только обсуждать новость между собой и ждать объявлений.

Выслушав полную историю Джона, он выдал ему награду за предметы, которые он принёс. Плату за открытие подземелья ему отдадут после того, как оценят полную стоимость подземелья.

«Пенни, найди Джейка и Ардрулла, скажи им, что у них есть новое задание по исследованию подземелья.» - сказал мастер гильдии и задумался.

«Вы хотите отправить их? Разве это не слишком?» Пенни была шокирована, ведь обычно авантюристов класса С не посылают на исследование только что открывшегося подземелья.

«Оно слишком необычно, и я хочу перестраховаться. Джейк является одним из самых талантливых мечников со щитом и отлично держит оборону. Ардрулл тоже необходим, потому что эльфы гораздо чувствительнее к мане. Ты видела эти травы, растущие на первом этаже, вместо третьего и то синее освещение. Я хочу знать, насколько велика концентрация маны в том подземелье.» - объяснил Мастер гильдии.

«Ясно» - ответила Пенни, осознав, наконец, насколько важное предстоит дело.

«Отправьте запрос команде Алекса, чтобы они сделали полную оценку подземелья» - добавил мастер.