

## Глава 3 - Монстры!

Мудрец сосредоточился на монстрах, и, как и сказала Алиса, перед ним появился список.

1. Гоблин (100 маны) - мелкие зеленокожие человекоподобные существа, которые живут в кланах. По одиночке они слабы, поэтому всегда перемещаются малыми группами. Они могут представлять угрозу, когда среди них появляется лидер, который может собирать более большие и хорошо организуемые атакующие отряды.
2. Слизняк (50 маны) - маленькие слизистые существа, созданные из маны. Благодаря строению своего тела, они устойчивы к любой физической атаке. Слабым местом слизняков является его ядро из маны, без которого они гибнут. Слизняк весьма адаптивен и приспособливается к любым ситуациям, изменяя свое тело.
3. Обычный Белый Ти... \*АВАВАВОЛОЫВЛАЬЫВЛРАСЛЫРВАЛЫРЬЛ\*

Яркая красная вспышка внезапно мелькнула перед Мудрецом и у того перехватило дыхание.

«Что это?! Уже во второй раз. Что-то мешает мне, поэтому нужно быть настороже. Но, наверное, тот монстр, который должен быть в том списке - это Обычный Белый Тигр.» - подумал Мудрец. Когда он снова вызвал список, тот теперь был полным, но немного другим.

1. Слизняк (50 маны) - маленькие слизистые существа, созданные из маны. Благодаря строению своего тела, они устойчивы к любой физической атаке. Слабым местом слизняков является его ядро из маны, без которого они гибнут. Слизняк весьма адаптивен и приспособливается к любым ситуациям, изменяя свое тело.
2. Гоблин (100 маны) - мелкие зеленокожие человекоподобные существа, которые живут в кланах. По одиночке они слабы, поэтому всегда перемещаются малыми группами. Они могут представлять угрозу, когда среди них появляется лидер, который может собирать более большие и хорошо организуемые атакующие отряды.
3. Кобольд (200 маны) - небольшая человекоподобная ящерица, обладающая навыками постройки ловушек и организации засад. Они очень агрессивны и не ладят с другими существами. Благодаря своему родству с ящерицами они могут контактировать с Драконами, но это точно не известно.
4. Скелет (250 маны) - распространённая в подземельях нечисть, имеющая множество разновидностей. Скелеты появляются из мертвецов, и, как правило, чем больше в них маны, тем они мощнее и умнее.
5. Цербер (500 маны) - демонические собаки, которые способны контролировать огонь. Поговаривают, что когда они достаточно вырастут, то могут отрастить себе ещё несколько голов.
6. Пикси Подземелья (1000 маны) - в отличие от своих более дружелюбных коллег Фей, они очень любят подшучивать над людьми. Хотя они и не могут убить, но напугать неподготовленных людей смогут.

«Гоблины, Слизняки, Кобольды, Скелеты, Церберы и Пикси?» - перечислил Мудрец, вопросительно глядя на Алису.

«О, я почти забыла сказать, что кроме двух специальных подземелий, которые нужно уничтожать, есть ещё одно, хоть и нормальное, но, в зависимости от его населения, довольно опасное. Это Подземелье Мертвецов. Оно похоже на другие обычные подземелья, но существа, обитающие в нём не очень довольны своей жизнью» - быстро ответила Алиса.

«Хм, верно, нежить всегда доставляет неприятности.» - согласился с ней Мудрец.

Алису это немного шокировало, и она сказала: «Оу, не думаю, что вы всё правильно поняли. Мудрец-вы действительно довольно странное ядро подземелья. Наверное, вот почему вы можете выбрать Церберов, ведь обычно только демонические подземелья могут призывать демонических созданий, но учитывая всё остальное, я не удивлена. Поэтому, как я раньше и говорила, на демонические подземелья ведётся охота, так что лучше не стоит призывать ничего демонического.»

Мудрец мысленно кивнул и снова спросил: «Так что это за Пикси? Кажется, они совсем бесполезны для подземелья.»

«В бою пикси практически бесполезны», Алиса задумалась на мгновение и продолжила: «Пикси, также, как и Феи, созданы для сбора маны. Избытки маны, собираемые пикси, называют Пыльцой Пикси, которую можно использовать в алхимических целях. Самое главное - люди не убивают пикси, чтобы они могли и дальше собирать ману и производить пыльцу. И так как для производства пыльцы Пикси требуется довольно много маны, ловить их тоже не выгодно. В итоге, их главной целью является простое привлечение людей в подземелье.»

«Хмм, и как же нам прокормить этих монстров? Я не вижу возможности призвать обычных зверей и, если подземелье станет очень большим и в нём будет много монстров, тот как же они выживут?» - спросил Мудрец, обдумав слова Алисы.

«Монстры в подземелье не нуждаются в пище, потому что созданы из маны, и ей же они питаются. Когда подземелье увеличивается и строит новые уровни, то нижних этажах будет концентрироваться больше маны, поэтому мощные монстры смогут себя прокормить. Вот почему самые сильные монстры всегда на нижних этажах и очень редко поднимаются выше. Но если вы пошлёте их туда, то из-за низкой плотности маны они будут голодать. Тоже самое случится с монстрами вне подземелья.»

«Я МОГУ ПОСЛАТЬ МОНСТРОВ ЗА ПРЕДЕЛЫ ПОДЗЕМЕЛЬЯ!» - прокричал Мудрец, шокированной этой новостью.

Сначала он думал, что если монстры созданы из маны, то они не могут покидать подземелье.

«Да, вы можете отправить их наружу...», прежде чем продолжить, Алиса немного помедлила, «Но я настоятельно не рекомендую вам этого делать. Как только монстры покинут ваше подземелье, они станут неподконтрольны вам и их нельзя будет вернуть обратно. И если выяснится, что покидающее подземелье монстры мешают местным жителям, то они могут решить уничтожить вас.»

Мудрец молча обдумывал новую информацию.

«Так, давайте создадим ваших первых монстров!» - сказала Алиса, после неловкой паузы.

Мудрец начал составлять у себя в уме план: «Скелеты и Церберы, кажется, не подходят, что очень жаль, ведь я знаю несколько заклятий, идеально подходящие для них. Пикси не могут драться, так что оставим их напоследок. Если честно, то я даже не знаю, что это за слизняки,

неужели это какие-то живые сгустки грязи? Могу ли я обучить их заклинаниям? Хотя у них вряд ли хватит ума, чтобы обучаться... Так что остаются лишь Гоблины и Кобольды. Вторые, кажутся более умными, чем первые и, возможно, имеют древнее наследие, которое я могу использовать. Я знаю несколько заклятий, которые помогут пробудить их драконьи корни. Это хороший долгосрочный план, но в нём слишком много неизвестных для меня сейчас вещей. Я не знаю, какое тело или таланты они имеют и как хорошо они способны обучаться. Думаю, что нужно поэкспериментировать с этими существами и выяснить, что для них будет лучше всего.»

«Начнём с гоблинов!» - наконец произнёс Мудрец. С этими словами он снова сосредоточился на монстрах и направил своё внимание на Гоблинов. Он быстро почувствовал, как вытекает из него, уходит из его кристаллического тела на поверхность рядом с ним. Мана начала затейливо сплетаться воедино, образуя гоблина с магическим ядром в голове. Это случилось так быстро, что Алиса увидела это только как вспышку белого света, в которой образовался гоблин. Однако, Мудрец был заклинателем и видел, как мана создавала гоблина и запомнил это для дальнейшего изучения.

Гоблин был невысоким, ростом около метра и держал в руках обычное копьё.

«Гоблин!» - взволнованно крикнула Алиса, «Хороший выбор для вашего первого монстра. Но нужно вызвать ещё побольше монстров для этого уровня. Сколько их вы можете вызвать прямо сейчас, Мудрец?»

«Я могу призвать ещё 9 Гоблинов» - ответил Мудрец.

«ЧТО?!» - крикнула Алиса, «Сколько у тебя уже маны?»

«Когда я достиг 10 уровня, мне дали 1000 маны, вместо обычных 50 за уровень.» - Мудрец задумался и продолжил: «И странно то, что, когда я набрал все 1000 маны из 1000, я не поднялся на ещё один уровень.»

«Вы действительно гениальны в сборе маны!» - громко обрадовалась Алиса и сказала: «Уровни с 1 по 10 являются начальными для подготовки подземелья ядром. Обычно, ядро подземелья медленно расширяет своё пространство, чтобы собрать ману для повышения уровня. И когда достигает 8 уровня, то тогда оно создаёт монстров для заполнения ими подземелья и на 10 уровне оно готово к соединению с внешним миром. Вы перестали получать уровень при наборе маны и теперь, для повышения, вам нужно зазывать людей в подземелье. Вы будете увеличивать ваш лимит маны с каждым приходящим сюда человеком. Тут играет множество факторов, но чем дольше и чем сильнее люди в вашем подземелье, тем быстрее вы будете повышать свой уровень. Конечно же, если они будут умирать, то вы будете получать её ещё быстрее! Хотя, сейчас вы уже достигли 10 уровня, но мы ещё не готовы открыть наше подземелье внешнему миру, конечно, если вы не хотите быть самым коротким подземельем на свете!»

Мудрец согласился с ней и начал создавать ещё 6 гоблинов и одного кобольда. Хорошо, что монстры не дерутся между собой, конечно, пока они не снаружи подземелья. Мудрец немного подождал и спросил: «Могут ли они помочь в расширении подземелья?»

«Если вы дадите им инструменты, то они смогут копать, но очень медленно. Или же вы можете продолжить рыть ходы с помощью маны. Обычно, к этому прибегают, если маны не хватает, но для вас это не проблема.» - ответила Алиса.

«А как мне дать им инструменты?» - вдруг спросил Мудрец.

«Также, как вы призываете существ, вы можете призвать предметы. Вы должны призывать их в качестве награды, чтобы заманивать больше людей в ваше подземелье!» - взволнованно ответила Алиса. «И чем сильнее вы становитесь, тем лучше вещи, которые вы можете создать. Люди могут сами выбрасывать здесь вещи, которые вы можете забрать или создавать их копии. Конечно, если это какой-то очень мощный предмет, то на создание копии потребуется много маны. Поскольку мы уже обсудили монстров и вещей, то давайте перейдём к интерьеру вашего подземелья. Вы можете создавать различные растения, руды, и даже ЛАВУ! И вы также можете создавать обычных животных, которые, в зависимости от местности, могут эволюционировать в новых монстров!» - кажется, на Алису напал очередной приступ перевозбуждения.

Мудрец, казалось, уже привык к ним и приступил к расширению подземелья. Он выяснил, что так как подземелье является частью его тела, то ему не нужно двигать ядро вместе с собой. Пока он настроил свою ману на автоматическое расширение подземелья, он вернулся к своим монстрам. Они будут его живыми слугами, пока он не найдёт способ защищать себя самостоятельно.

Он сразу же решил просканировать кобольда и гоблинов, однако увиденное заставило его нахмуриться. Они были не только слабы, но ещё и имели довольно ужасные тела для заклятий. Их кровь плохо текла, меридианы не были соединены, а тела слишком слабы. Над ними потребуется сильно поработать, чтобы их вообще можно было заклинать.

«Кажется, всё будет сложнее, чем я думал. Ну, раньше я считался самым лучшим учителем и даже именовался мудрецом. Если я смог обучить тех гениев, то эти хлопот мне не доставят?» - решил Мудрец и вскоре пожалел о своих словах.

Эти монстры не только не подходили для заклинаний, они были весьма тупы, особенно гоблины. Кобольды, кажется, были немного умнее, но это было не так уж и заметно. Он пытался давать им лекции, как будто с учениками, объясняя смысл основ заклинаний, но всё было зря.

«Ладно, возможно, это для них ещё довольно сложно. Лучше перейдём к простому контролю Ци.» - сказал Мудрец.

Однако результат был тот же. Они смотрели на него с пустым взглядом. И тут вдруг его посетила идея: «В этом мире есть энергия, называемая маной, и, возможно, её можно использовать для обучения, собрав её внутри их тел и культивировать!» Поэтому Мудрец вернулся к преподаванию.

Что касается Алисы, то она, наконец, устала и попросила Мудреца сделать ей комнату рядом с его секретной дверью. После этого, Мудрец создал ей спальню, и она уснула, пока Мудрец тренировал своих монстров.

Пролетели несколько часов...

«Ну почему у меня ничего не получается...»