

Пустыня на юге Города Подземелья

Армия демонов неслась по пустошам и от их топота задрожала земля. Люди-защитники ждали их, затаив дыхание. Многие искатели приключений ещё никогда не видели такие масштабные битвы, так что даже если они и были сильнее, чем элитные гвардейцы, то всё равно очень нервничали. Пенни заметила это и выкрикнула: «Помните, что от нас зависит весь город подземелья! Нам нужно их сдержать! Большинство оставшихся в городе авантюристов имеют классы F или G и если мы позволим этой армии демонов прорваться, то они с лёгкостью вырежут наших собратьев. Вы все – авантюристы класса C или выше. Вы все сталкивались с врагами куда хуже, чем эти и справлялись с ними. Так что соберитесь и готовьтесь к бою!»

После пламенной речи Пенни, дух авантюристов тут же подрос, и они вспомнили об опасностях, с которыми они сражались на пути к их высокому классу. Они пристыдились, понимая, что испугались этих низших демонов в отличие от обычных солдат. Мысли о родных и близких промелькнули в их головах. Если они проиграют, то всё королевство может погибнуть. Авантюристы взяли себя в руки и приготовились сражаться с демонами.

Мастер гильдии улыбнулся и пробормотал: «Она действительно выросла за последние несколько лет» Его глаза обратились к генералу демонов. Он понимал, насколько опасен этот предводитель, но не знал, почему демон пришёл с первой волной и насколько же сильны основные силы демонов. Но мастер был уверен в собственной победе. Он уже и раньше сталкивался с гораздо худшими врагами в прошлом и ему незачем было бояться этого сопляка.

Демоны быстро приближались. 1000 метров, 800 метров, 500 метров, 300 метров, 100 метров... «ОГОНЬ!» - крикнула Пенни. Все маги и лучники запустили свои чары и стрелы в орду демонов. Церберы были ловкими и увернулись от большинства атак, но импам повезло гораздо меньше. Погибло около 40 демонов, прежде чем они достигли людей и битва началась.

Гвардейцы сплотились впереди, и демоны не могли легко пробить их. Вскоре, исчадия ада начали окружать людей. Несколько авантюристов класса B руководили группами класса C и помогали гвардейцам убивать зашедших во фланг демонов. Пятеро искателей класса A должны были десятерых элитных демонов и не распылялись на меньших.

До сих пор авантюристы не понесли больших потерь, а демоны постепенно сдавали позиции. Если бы битва продолжалась в таком темпе, то через несколько часов люди победили, но элитные войска демонов пошли на прорыв. К линии фронта приближались демонические лавовые големы. Авантюристы класса A заметили это и пошли в атаку, но Пенни их остановила. «Я знаю, то вам охота уничтожить их, но пока что это слишком опасно. Мы не можем напасть на них, пока им помогают импы и гончие. Нужно подождать, пока они подойдут поближе»

«Чёрт, но гвардейцы не справятся с ними!» - крикнул один из авантюристов.

«Они знают свой долг! И вы тоже вспомните свой!» - ответила Пенни. И

Они погрустнели, но знали, что Пенни была права. Именно так и нужно было убивать големов. Если бы авантюристов поймали или убили, тогда битва наверняка была бы проиграна. Хотя с ними был мастер гильдии, на стороне демонов был их демонический повелитель, и битва между ними могла убить всех. Они скрипели зубами, глядя на то, как лавовые големы крушат людей на линии фронта. Вскоре, охранники ослабли и начали отступать. Как бы хорошо всё не

было запланировано, потери были неизбежны.

Демонические лавовые големы прорывались вглубь обороны защитников. И тогда высокоуровневые авантюристы вступили в бой. Они бежали по полю, сея свою ярость по монстрам. Хотя големы и были созданиями класса С, но их тела были очень крепки и даже авантюристам класса В приходилось нелегко в бою с ними. Однако искатели приключений уже успели подготовиться и атаковали големов в их слабые места. Лавовые големы даже не заметили, что попали в ловушку и не пытались перегруппироваться. И поэтому через 30 минут уже 8 из них были уничтожены и лишь двое вернулись под защиту элементарей.

План удался и почти вся элита демонов была перебита, а авантюристы класса А почти не пострадали. Но люди всё же заплатили за это большую цену. 34 гвардейца и двое искателей класса С погибли. Ещё больше были ранены. Если бы им удалось уничтожить оставшихся големов и элементарей, то авантюристы класса А смогли бы с лёгкостью уничтожить импов и гончих.

Демонический генерал Ксайзал осматривал поле боя с равнодушием. Его волновал только старик. По правде говоря, он хотел не столько поймать «её», как проверить свои силы против легендарного Макса Разрушителя. Он стал генералом после величайшей войны и слышал многое об этом легендарном человеке. Он хотел проверить, насколько правдивы легенды. Ксайзал считал, что этот старик всего лишь пережиток ушедшей эпохи и мог только вдохновлять других своими мифами.

Он видел, как восемь демонических лавовых големов попали в засаду и понял, что настал его черёд действовать. Нужно было отвлечь старика элементарями, чтобы успеть нанести как можно больший урон по позициям людей. Даже если его оставшиеся войска будут уничтожены, он серьёзно навредит этим авантюристам класса А, и никто не сможет помочь подземелью, даже если его слуга каким-то образом облажается. После приказа элементарям прикрывать големов, он выступил вперёд.

«Эй, старик, мы хорошо размялись, но теперь пора приступить к главному» Демонический генерал Ксайзал полетел вперёд, и мастер гильдии нахмурился. Он не хотел сражаться. Нет, он не боялся поражения, а того, что во время боя он мог зацепить кого-нибудь из своих. Однако, если он не вступит в бой, то люди тоже страдают. Мастер гильдии вздохнул и посмотрел на Пенни. Она тоже услышала демонического повелителя и, когда заметила взгляд Макса, коротко кивнула.

Мастер ещё раз вздохнул и вышел навстречу генералу. Демонический генерал ухмыльнулся и сказал: «Пожалуйста, не перетрудишься». Как только он это сказал, то его тело растворилось. Когда оно появилось вновь, то генерал уже был возле Макса и заносил на него свой длинный меч. Макс заметил это и поднял руку, выбив меч могучим молотом. Вскоре, оба начали обмениваться ударами, создавая ударные волны, потрясающие всё поле битвы. Их удары были быстры и сильны. Только высокоуровневые авантюристы могли их рассмотреть. Они хотели наблюдать за битвой, но им нужно было разобраться с другими монстрами.

В тот момент, когда многие были поглощены битвой между генералом и мастером, два огненных элементаря слились с лавовыми големами. После этого, они испустили рёв и выстрелили гигантскими шарами из лавы по гвардейцам. Пенни заметила их и крикнула: «Быстрее, создавайте водяные барьеры!» Маги отвели взгляд от битвы неподалёку и создали барьеры из воды, которые успешно отразили лаву, создав стену из обсидиана. Но лавовые големы и элементаря врезались в неё и разбили, прорываясь к гвардейцам. Элементаря класса А, слившиеся с големами, перекрывали их слабые места, делая монстров ещё сильнее.

Авантюристы класса А быстро разделились на две группы и атаковали големов. Они не заметили элементарей внутри них, и атака не принесла желаемых результатов. Двое их пяти искателей приключений понесли серьёзные ранения. «Быстро, заберите этих двоих и отнесите их к целителю!» - крикнула Пенни. С этими словами, она сама прыгнула на одного из големов. «Я задержу этого, пока вы не убьёте другого!»

Битва становилась всё труднее и труднее, покуда эти двое големов бесчинствовали на позициях людей. Уже погибло более 70 гвардейцев и трое авантюристов. Всего лишь за полтора часа боя у людей осталось только 125 солдат и 25 авантюристов. Пенни понимала, что если так и дальше будет, то они смогут выиграть, но победа будет Пирровой. Она приняла решение и стиснула зубы. Внезапно, её тело начало светиться и наполняться маной. Этой особой способности научил её сам мастер гильдии. Он считал её своей преемницей и научил её своему личному методу – перегрузке маны. Эта способность позволяла ей набрать больше маны, чем мог обработать её организм и в течение короткого времени все её способности значительно улучшались. Однако, минус был в том, что отдыхать ей придётся не меньше недели и если она перестарается, то её тело может распасться на молекулы.

Этот внезапный всплеск маны шокировал всех, кроме мастера гильдии, который лишь горько усмехнулся. Он знал, что ей придётся пойти на этот шаг, чтобы спасти как можно больше людей. Как только она активировала навык, то сразу же атаковала голема. Тот всё ещё не пришёл в себя и не мог защититься. Через 5 минут, Пенни нанесла ему смертельный удар и убила его. После этого, она и другие авантюристы бросились добивать последнего голема. На последней минуте своей перегрузки она выпустила множество цепных молний, прежде чем упасть на землю, не в силах пошевелиться...

Второй этаж Подземелья

Джон и Синий быстро пробирались через второй этаж в сторону уцелевших искателей приключений. Мудрец мог видеть всё подземелье и направлял их по нужному пути. Джон всё время думал о демонах класса В. Он знал, что Сигрид сильна, но её сила была всего лишь класса Е. Поэтому, она всё ещё в опасности. Даже если синий мальчик утверждал обратное. Может, это из-за подземелья? Оно распознало демонов и они стали его приоритетным врагом, поэтому оно даже пошло на союз с авантюристами.

Он вспомнил, что в этом подземелье главным боссом был мощный Кобольд Лорд и под его охраной Сигрид смогла бы продержаться, пока они не придут на помощь, но разница в силе всё ещё была слишком велика. Чем больше Джон об этом думал, тем больше он беспокоился о своей бессилии. Всё, что он мог сделать, так это попросить помощи у гильдии, потому что отправившись на спасение в одиночку, он наверняка погибнет. Он ненавидел себя за то, что раньше был таким трусом. Если бы только он раньше начал обучаться, то мог бы сейчас стать авантюристом класса В. Если бы... если бы...

Прокручивая все эти мысли в своей голове, он услышал крик вдалеке. Джон взял себя в руки и спросил у мальчика: «Впереди скрываются выжившие авантюристы?»

Синий кивнул и указал ему на поворот. Из-за угла, на который показывал мальчишка, вышла фигура. Это был очень растрёпанный авантюрист. Его одежда была сильно порезана, а сам он, хоть и немного раненный, был жив и здоров. Когда он увидел Джона то закричал: «Помогите мне! Помогите, пожалуйста! Люди в моей команде превратились в чудовищ и напали на моих друзей! Пожалуйста, спасите меня!»

Однако, он вскоре заметил монстров рядом с Джоном и запаниковал: «Аааа, монстры! Прочь!»

Он уже готов был развернуться и убежать, когда Джон закричал: «Подожди!» Он крикнул намного сильнее, чем думал, но именно этот рёв шокировал авантюриста. Джон воспользовался моментом и, подойдя к искателю приключений, сказал: «Успокойся и расскажи, что же произошло»

Но авантюрист увидел приближающихся монстров и вновь запаниковал, когда Джон помешал ему бежать. «Нет, пожалуйста, не дай монстрам добраться до меня! Пожалуйста!»

Джон не выдержал и ударил искателя: «Я же сказал успокойся! Монстры не собираются убивать тебя. Они пришли, чтобы помочь вам. Если ты не заметил, то единственная причина, почему ещё демоны не добрались до тебя, то, что монстры нападают на них, замедляя и позволяя вам сбежать»

«Правда?» - ошарашенно сказал авантюрист. Потом что-то щёлкнуло в его мозгу, и он закричал: «ДЕМОНЫ?!»

«Да, демоны» - кивнул Джордж, - «Демоны смешались со всеми командами, которые зашли сегодня в подземелье. Они хотели использовать нас, чтобы добраться до ядра, попутно зачистив подземелье от монстров. Сейчас наша цель – выбраться отсюда и попросить помощи у гильдии. Сигрид оказалась в ловушке на третьем этаже с лидером демонов. Нужно ускориться. Можешь сражаться?»

Авантюрист обработал всю информацию и, вспомнив, как демоны хладнокровно убили его лучшего друга, серьёзно сказал: «Да!» Джон поднял его с земли, а Синий подошёл к нему, чтобы передать какие-то лекарства. Искатель приключений удивился, но увидев кивок Джона, принял лекарства и поблагодарил синего мальчика.

Вскоре после этого, Синий вдруг повернулся, посмотрел вниз и сказал: «Демоны идут». И тут же они услышали голоса, разносящиеся эхом по туннелю.

«Иди сюда, человечешко. Если ты подчинишься, то я гарантирую тебе быструю смерть. Хе-хе-хе...»