

Комнаты испытаний произвели впечатление на Мудрецы гораздо больше, чем он ожидал. Большинство авантюристов следовали правилам, но были и такие, которые их нарушали или пытались обойти. За последнюю неделю, в комнатах испытаний Мудрец потерял 4 элитных гоблина и 1 элитного кобольда. Он проконтролировал, чтобы с монстров ничего не выпало, а эти авантюристы были занесены в чёрный список. Как только остальные искатели приключений узнали о вознаграждениях, то стали придерживаться правил.

Отдельное спасибо за это стоило сказать новичку-авантюристу по имени Джон. Мудрец был удивлён, вновь увидев человека, который самым первым обнаружил его подземелье. Он посмотрел его бой с элитным гоблином и оценил улучшение боевых навыков этого авантюриста. Так как Джон был первооткрывателем его подземелья, а теперь и «Комнат испытаний», то Мудрец чувствовал, что должен по достоинству наградить его и отдал ему книгу навыков класса G, чтобы тот улучшил свои навыки. Джон был безумно рад такой награде и тут же использовал книгу.

«Хоть немного и поспешил, но что с молодого возьмёшь» - Мудрец усмехнулся, увидев, как Джон быстро использовал книгу, как будто бы её у него отбирали.

Джон сообщил об этом в Гильдию Искателей приключений и на следующий день новости о комнатах испытаний разнеслись по всему королевству. На второй день авантюристы нашли два жетона и после прохождения испытания получили железную версию того оружия, которое они выбрали на стойке. На третий день, авантюрист, вошедший в комнату, проиграл, но ушёл оттуда живым. Он рассказал, что его нокаутировал элитный гоблин, но как только он очнулся, то его уже не было, а выход был открыт.

Все эти истории подогрели поиски жетонов, потому что каждый хотел получить книгу навыков. Новость распространилась по всему королевству и ещё больше авантюристов решили пойти в подземелье.

Но Мудрец об этом не беспокоился, поскольку гильдия авантюристов всё ещё продолжала контролировать проход и пускать людей только небольшими группами. За последнюю неделю он уделял особое внимание культивации Сигрид, подготавливая её к своей миссии по шпионажу за людьми. К счастью, в отличие от других монстров Мудреца, она была весьма талантлива. Из-за своей природы Ледяного мага, она сумела изучить технику культивации ледяного цветка в рекордные сроки. Всего за неделю она поняла основы культивации и достигла начального первого уровня.

Её культивация скрытности протекала гораздо медленнее, поскольку всегда жила в родной стихии и ей не нужно было учиться сдерживать свою силу. Она всегда была на одной волне с природой, что помогало ей расти, но сейчас же она буквально сообщала всем о своём местонахождении. Мудрец упорно трудился над этой проблемой и ему, наконец-таки, удалось заставить её бессознательно распространять собственную ману. Теперь она могла выйти на безлюдную улицу и её нельзя было обнаружить на расстоянии, но всё же люди могли распознать её необычную ауру. Обычные люди могут и не заметить, но вот обмануть опытных авантюристов не удастся.

«Сигрид, представь, что твое собственное тело – это графин с водой. В нем не должно быть никаких отверстий, иначе вода будет просачиваться» - объяснял Мудрец Сигрид, - «Ты должна полностью контролировать течение маны в своём теле. Это не только поможет тебе выучить

технику скрытности, но и улучшить твою культивацию в целом.»

«Хорошо, милорд» - ответила Сигрид. При достижении первого уровня её культивации Ледяного Цветка, она стала ощущать пользу от обучения и теперь могла с полной уверенностью сказать, что сделала правильное решение, предложив контракт этому подземелью. Изначально она просто хотела выжить и отомстить обидчикам, но теперь поняла, что получила шанс улучшить себя. Она внимательно слушала каждое слово Мудреца и вскоре поняла, насколько он умен, хотя и не знал некоторых базовых знаний о мире.

Также, Сигрид сдружилась с Алисой, потому что обе были духовными существами и обе были изгнаны из родного дома. Алиса быстро ввела в курс дел об подземелье и Мудреце Сигрид. Однако, из-за того, что она никогда не была в подземельях, то не очень удивилась необычным вещам, кроме, разве что, книг навыков, о которых слышала только от своей матери. Алиса была очень рада появлению нового собеседника. Мудрец вдруг осознал, что большую часть времени она провела в одиночку, бродя по подземелью, а сам он был сосредоточен на постройке подземелья или культивации. Хотя он и сам провёл множество лет в одиночестве, но всё же понял, что просто пренебрегал феей. Но теперь кажется, что Алиса сдружилась с Сигрид, но что же будет, когда та уйдёт?

День за днём, медленно прошёл месяц с тех пор, как Сигрид пришла в их подземелье. Существа, которые гнались за ней уже не раз нападали на элитных гвардейцев, охраняющих входы. Из-за наплыва авантюристов, Мудрец достиг 30-ого уровня и достроил второй этаж, начиная задумываться о 3-ем. Он очень хотел добраться до 5-ого этажа, чтобы создать ещё одного босса, который усилит его оборону. Он чувствовал, что те, кто гнались за Сигрид, не сдадутся, пока не добьются своего.

Его душа понемногу восстанавливалась, и он приобрёл способность вызывать новых монстров. Теперь он мог призвать орка, гоблина шамана, и того, кто больше всех удивил его, Обычный Белый Тигр, появившийся и тут же исчезнувший при первом открытии списка монстров.

«Обычный Белый Тигр... значит, моя теория, что при достижении высоких уровней барьеры, удерживающие меня в этом мире могут сломаться правдива... Погодите, травы!» Мудрец быстро открыл список интерьера в поисках трав для таблетки.

Список мгновенно открылся в его голове и, как и ожидалось, в нём были некоторые травы из его мира. Он очень обрадовался этому факту и быстро создал несколько комнат, которые засадил этими травами. Однако, он осознал одну проблему: кто создаст таблетку из этих трав? Думая об этом, он хотел было попросить Сигрид, но передумал. Алхимия требует много времени и усилий, а Сигрид необходимо как можно быстрее вырасти. Гоблинам и кобольдам не хватало интеллекта, а белый тигр явно не годился для такой работы. Обдумывая, он внезапно прокрутил весь список вновь и уставился на гоблина шамана.

Гоблин Шаман (1000 маны) – гоблин, который научился магии. Гоблин шаман имеет очень высокий статус среди других гоблинов, поскольку они считают, что тот общается с богами. Гоблин шаман служит целителем в деревне и изготавливает лекарства для больных.

«Хм, можно попробовать...» Мудрец вызвал гоблина шамана, чтобы протестировать его и результаты его удовлетворили. Шаман не был гением в области алхимии, но по крайней мере поддавался обучению. Он вызвал ещё двух шаманов, прежде чем у него кончилась мана и решил, что для его алхимических работ понадобится не меньше 10 гоблинов шаманов. К счастью, самой сложной частью в алхимии был поиск ингредиентов, что для него не было проблемой.

После полного изучения всех своих новых способностей, Сигрид была готова к своей миссии. Весь месяц она упорно тренировала свои навыки и достигла средней ступени первого уровня культивации Ледяного цветка. Также ей удалось достичь первого уровня мастерства в скрытности. Теперь, пока её не поймают и не осмотрят кто-нибудь сильнее, чем она сама, её личность не будет раскрыта. Мудрец приготовил ей большую сумму денег и достал карту местности, оставшуюся от мёртвого авантюриста.

План был таков: Она прибывает в Рассвет и регистрируется в качестве авантюриста. Это предложила Алиса, чтобы люди её не заподозрили. В конце концов, если она вступит в гильдию в Городе Подземелья, то это будет весьма подозрительно, но если она зарегистрируется в Рассвете, то её преследователи могут и упустить её.

Наступило раннее утро и Сигрид пора было уходить. Она пришла в комнату Мудреца чтобы попрощаться и выйти по секретному туннелю наружу. Однако, Мудрец был удивлён, увидев Алису, которая была готова уйти вместе с Сигрид.

«Алиса, что ты делаешь?» - Мудрец был озадачен таким поворотом событий.

«Мы с Сигрид долго обсуждали её миссию и решили, что мне лучше пойти с ней.» - ответила Алиса.

«Разве не опасно тебе выходить наружу?»

«Не волнуйся об этом, Мудрец, вместе с Сигрид я буду в порядке.» - Алиса попыталась успокоить Мудреца.

«Я всё ещё не понимаю, зачем тебе нужно вот так рисковать»

Алиса задумалась на минуту и сказала: «Мне лучше пойти с Сигрид, ведь я так смогу лучше передавать информацию для вас и не нужно так об этом беспокоиться. В конце концов, как только мы зарегистрируемся в Рассвете, то сразу же вернёмся в Город Подземелья и будем жить рядом с вами. Я смогу скрытно летать к вам и рассказывать собранную информацию. Ведь Сигрид настолько красива, что будет привлекать на себя слишком много внимания, хе-хе.»

Мудрец обдумал это предложение и согласился с ней. Вздыхнув, он беспомощно сказал: «Хорошо, но пожалуйста, будьте осторожны.»

«Не беспокойтесь, милорд, я позабочусь о том, чтобы Алиса была в безопасности.» - уверяла Мудреца Сигрид. Она была счастлива, что Алиса идёт с ней, ведь со своим первым настоящим другом она не будет переживать об одиночестве.

Мудрец посмотрел на них и, снова вздохнув, сказал: «Возьмите эти 4 жетона. Два из них работают как мои ловушки-капканы, а другие два – как ослепляющие ловушки. Используйте их в моменты опасности. Если вам потребуется ещё – пусть Алиса прилетит в подземелье. Всегда держите их при себе.» С этими словам он передал жетоны Сигрид и Алисе.

За прошедший месяц мудрец упорно трудился над контролем маны в собственном теле. Хотя он был далёк от достижения своего старого уровня, но всё же смог внедрять ману в различные объекты. Он внедрил ману из ловушек в жетоны, которые передал им. Хотя они были не очень мощны, но могли помочь в трудную минуту.

«Ладно, я знаю, что я просил вас собирать информацию для меня, но ваша собственная

безопасность является приоритетом. Когда вы выйдете за порог подземелья, вашей жизни будет угрожать реальная опасность. Поэтому пожалуйста, не делайте ничего необдуманного.» - Мудрец сказал заключительное напутствие и пронаблюдал, как они ушли через тоннель в лес.

*Где-то в пятидесяти милях на юг от подземелья. Месяц назад. *

«Сир, местность слишком хорошо охраняется и наши войска не смогут пройти незамеченными. Также, на основании информации, которую мы собрали, это подземелье очень быстро растёт и в нём появляются книги навыков. В нём пока что есть только 1 этаж и из всех сильных монстров присутствуют лишь Кобольд Лорд, элитные гоблины и элитные кобольды. Нам лучше напасть прямо сейчас, прежде чем подземелье станет слишком сильным.»

«Хахаха, какая удача! Мы преследовали Ледяного Мага, а нарвались на подземелье с книгами навыков! Хахаха, как только мы обратим ядро подземелья в демоническую форму, Лорд Зоар щедро вознаградит нас! Раз уж мы не можем напасть своими войсками, то придётся задействовать людских «добровольцев». Соберите войска и подготовьте их к битве за 2 месяца. Как только мы наберём достаточно «добровольцев» я нападу на подземелье и когда захвачу его, то с его поддержкой мы захватим весь Зеаль!»

«Как скажете, сир!»

«А теперь, ядрышко, ты заплатишь за всё.»

<http://tl.rulate.ru/book/402/10017>