

## Глава 6 - Открывая Сундук с Сокровищами

После того, как Лу Ли нырнул под воду, рядом с ним возникла серая шкала. Она показывала, как долго он мог оставаться под водой, что равнялось примерно 30 секундам. После этого он начнет терять HP.

Трансформация в Тюленя!

Прочитав заклинание, Лу Ли тут же превратился в маленького тюленя. Его тело было очень гладким. Он продолжил плыть в направлении дна озера.

Внутри озера находилось множество видов монстров: различные виды рыб, крабов, креветок и моллюсков. Трансформация понижала агрессию, и среди этих монстров не было никого выше Лв.5, так что они не трогали его.

Примерно через 2 минуты, Лу Ли достиг дна озера, которое было в глубину более 100 ярдов.

Посреди подводных растений плавали туда-сюда рыбки. Лу Ли посмотрел вокруг и увидел объект, за которым он сюда пришел.

Сундук Сокровищ!

Это было одним из его преимуществ. Игра стартовала только около 4 часов назад; кто еще был бы способен найти такой сундук сокровищ?

Добыча, которую можно найти в сундуках сокровищ была сравнима с добычей от убийства элитных монстров. В предыдущем мире, все Воры, которые открывали сундуки с сокровищами, были богатыми.

Итак, он приблизился к сундуку и использовал заклинание Взлома.

[Взлом]: время прочтения: 10 секунд, Перезарядка: 2 минуты, открывает закрытые сундуки и двери. Мастерство Навыка: 1/1000

Взлом не был атакующим навыком, поэтому мог быть использован в форме тюленя. Лу Ли повезло, и сундук открылся с первой попытки.

Сундук медленно открылся, он залез в него, ощупывая содержимое, и вытащил два предмета своими тюленьими лапами.

Одним из них было снаряжение.

Браслет из Крабовой Клепши(Бронза): 8 Защиты, Ловкость +2, Требования к Уровню: Лв.3, Прочность 9/20

Снаряжение с атрибутом!

И оно подходило Ворам!

Бронзовое снаряжение перед ним было превосходным – оно полностью подходила для стиля игры Вора-Ловкача, которым собирался стать Лу Ли. Когда он достигнет 3 уровня, его навыки станут еще более совместимыми.

Другим предметом была книга навыков.

Даже хотя найти такие низкоранговые книги навыков было легче, пока все еще было только начало игры. По существу, ценность таких книг была намного выше, чем у бронзового снаряжения.

[Кольцо льда]: Время прочтения: Мгновенно, Перезарядка: 50 секунд, действует на все цели в пределах 12 ярдов, наносит 9-11 урона льдом и замораживает их. Заморозка может длиться максимум 8 секунд. Эффект заморозки может быть отменен при нанесении урона цели. Требования к Уровню: Лв.5. Улучшаем.

О мой!

Лу Ли не мог сдержать себя; он чувствовал себя на седьмом небе от счастья.

Он только что отдал Квадратному Корню обычный Магический посох с уроном 5-7 за книгу навыка. Навык, который наносил 9-11 урона был уже невероятно хорош, но в Кольце Льда урон был второстепенным, главным был эффект заморозки!

Все цели... 12 ярдов ... на 8 секунд... все эти вещи вместе делали Кольцо Льда лучшим из возможных навыков!.

Даже после 2 лет игры не все маги смогли выучить этот навык

Ты не можешь фармить его ни в Лв.5 Подземелье Логове пауков, ни в Лв.10 Гибельных Копях, ни в Лв.15 Воющих Пещерах, ни даже в Лв.25 Алом Монастыре...

Хмм, В Лв.25 Алом Монастыре босс может иметь маленький шанс выпадения, очень маленький шанс.

Ну, а если бы ему можно было присвоить ранг...

Бронза?

Даже не смешно!

Железо?

Определенно выше!

Серебро?

Ни одна часть серебряного снаряжения не сравнится с этой книгой навыка!

.....

Лу Ли был совершенно ошеломлен; он никак не ожидал получить Кольцо Льда из такого низкоуровневого сундука сокровищ. Ему казалось, что он во сне... или возможно это был баг.

Эта книга одна может быть продана за 20 золота.

С 20 золота вы можете соревноваться с заработком целого большого союза вплоть до их последней медной монеты.

Лишь после некоторого времени он наконец успокоился и положил эту книгу навыка в сумку, чтобы продолжить искать сокровища.

В Озере Лунного Отражения находились 3 сундука с сокровищами, случайно расположенные на дне озера.

Если он сможет получить 3 книги навыка Кольцо Льда...

Бам, Лу Ли дал себе пощечину - думать отыскать еще Колец Льда было просто бесполезными мечтаниями.

Вокруг было множество подводных растений, и могли появиться элитные монстры, поэтому ему надо было искать очень медленно. Только через 10 минут он сумел отыскать второй сундук сокровищ.

Его сердце забилося быстрее!

Жизнь вора была такой захватывающей; больше ему не надо сожалеть о выборе профессии.

Монреальский Серп(Бронза): Урон 15-23, Сила +1, Требования к Уровню 4, Прочность 12/18.

Это был еще одно бронзовое снаряжение, в этот раз двуручное оружие. Его могли использовать Охотники, Друиды, Паладины и Воины. Атрибуты тоже были хорошими, довольно значительный урон и один из лучших статос для дополнительной силы.

Маленькая Черная Сумка (обычная): Хранилище, 6 Мест.

Это тоже был хороший предмет. В Рассвете, игрок начинает только с 10 местами в сумке. Сейчас это не было очевидным, но когда уровни немного подрастут, а количество добычи увеличится, каждый поймет, что мест в инвентаре было недостаточно.

6-местная сумка будет продаваться в универсальном магазине в Деревне новичков за цену в 80 серебра, когда его отремонтируют. Лу Ли мог продать эту сумку за 50 или больше серебра, в зависимости от того, смогут ли люди себе это позволить.

Открыв 2 сундука сокровищ, Лу Ли начал плыть по направлению к поверхности воды, так как 20 минут Трансформации в Тюленя почти истекли. Если он не уйдет сейчас, то утонет тут.

Вынырнув на поверхность, Лу Ли быстро вернулся к его изначальной форме Вора. Он поднялся на берег, чтобы убить парочку Гриллов.

Когда Трансформация в Тюленя откатилась, он спокойно нырнул снова.

Третий сундук сокровищ содержал шелковую ткань, которая была материалом для портного. Она не стоила много денег.

Однако, там было еще и кольцо.

Прочное Кольцо(Бронза): Урон 2-6, Телосложение +3, Требования к Уровню 5, Прочность 20/20.

Тутуту, он пускал слюни на это кольцо.

Это кольцо не только увеличивало его урон, оно также давало 3 очка Телосложения.

Каждый игрок, повышая уровень, получал сколько-то дополнительного макс. НР, в зависимости от профессии и его очков Телосложения.

Воры и Маги получали 7 макс. НР за каждое очко Телосложения. Паладины и Воины, в свою очередь, получали примерно 10 макс. НР за каждое очко. Это называлось потенциалом роста.

Если он оставит это кольцо для себя, это было бы слегка нерационально, но он верил, что Бризу Лазурного Моря оно действительно понравится.

Ему надо было подождать 24 часа пока он сможет зафармить эти сундуки снова. В промежутки он мог только качаться. Он не фармил больше Гриллов, но вместо этого пошел фармить Тенебрюхих Пантер с надеждой найти Трансформацию в Гепарда.

К сожалению, он продолжал фармить до 3 уровня, и в игре уже было 6 часов вечера. В реальной жизни же было уже 12 утра, и он все еще не нашел книгу навыка. Кроме тех шкур, что он нашел, ему попался лишь обычная часть доспеха.

Цвета игрового неба начали тускнеть. Согласно правительственному постановлению, в игре был 8 часовой период, когда игра становится темной – с 12 до 8 утра. На открытых пространствах видимость была снижена наполовину и в тренировочных зонах начинали в случайных местах появляться Ночные Ползуны.

Ночные Ползуны были особенно странными. Их уровень был равен самому высокому уровню игрока в зоне +10. Они имели высокий урон, высокую защиту и высокие НР, а также сильные регенеративные способности. Только когда было найдено уменьшающее характеристики оружие, игроки смогли что-то им противопоставить.

Они были созданы специально для охоты за телами игроков.

Виртуальные технологии были действительно хорошо развиты, но недостаточно, чтобы решить проблему отдыха для игроков.

В этот период времени смерть была очень затратной, а если вас убил Ночной Ползун, вы теряете 40% от текущего опыта: в два раза больше, чем обычная смерть.

Конечно, у этих мер были свои достоинства и недостатки. Богатые люди могли просто нанять толпу людей как пушечное мясо, и использовать для отвлечения Ночных Выползков в ночное время.

У Лу Ли не было причин противиться системе; он вернулся в деревню и как и многочисленные другие игроки поставил лавку на открытой площадке перед трактиром.

Вскоре первый игрок подошел взглянуть на товары Лу Ли. Эта маленькая Темно-Эльфийская девушка так громко завизжала, что её, вероятно, могла слышать вся долина.

«Боже мой, я что, сплю? Тут 2... 2 бронзовых вещи и даже книга навыка!»

<http://tl.rulate.ru/book/4015/77151>