

Глава 4: Срабатывание Навыка

[Где ты сейчас? Направляйся к кузнецу]. - Заговорил будущий глава Союза, Квадратный корень из Трех, пока групповой чат пребывал в молчании. Вероятно, Ао Цзянь подавил свою ярость и согласился с просьбой Лу Ли.

Вскоре после этого, Охотник Квадратный корень из Трех увидел Лу Ли у кузнеца. Хотя он был морально готов, но то, что он увидел, шокировало его.

Игрок, который уверенно сказал, что мог заработать 20 золота за неделю, был... в чем мать родила...

Однако выражение его лица было ненормально спокойным. Квадратный корень из Трех никогда еще не видел кого-либо, кто был бы настолько спокоен, стоя в одних трусах. Сказать что это оставило в нем некоторую надежду в Лу Ли, ничего не сказать. Он молча передал Лу Ли кинжал и 10 Маленьких хлебов.

[Острый Кинжал] (Обычный): 1-2 Урона. Требования к уровню: 0. Прочность: 8/10. Лучше чем ничего.

- Ах, кстати, Вам удалось найти книгу Трансформации в Тюленя?

Квадратный корень из Трех покачал головой и спросил с любопытством, - Ты же Вор, верно? Зачем тебе книга Трансформации в Тюленя? Это для друга?

Книга Трансформации в Тюленя была книгой трансформации Друида. Она имела шанс выпадения из монстров возле озер. Она не имела никаких навыков, присущих этому животному, поэтому Друиды обычно находили ее довольно бесполезной. Однако Лу Ли был намерен получить эту книгу навыка.

- Ага, у меня есть друг, который хочет эту книгу навыка. Если найдешь, то не забудь, что она мне нужна. Без нее я не смогу зарабатывать по 20 золота в неделю. - Вскользь бросил Лу Ли, держа свою руку с Кольцом Всевышнего за спиной.

- Не беспокойся, я отправлю несколько человек, дабы решить эту маленькую проблему. - Выражение лица Квадратного корня из Трех стало серьезным, он немедленно отправил людей на поиски этой книги навыка.

- Увидимся позже. - Лу Ли помахал рукой и отправился убивать монстров.

Воры с начала игры имели три навыка: Теневой Удар, Маскировка и Взлом. Как Темный эльф, он также имел дополнительный маскировочный навык: Уход в Тень.

Маскировка: Время активации: Мгновенное; Время перезарядки: 8 секунд. Позволяет Ворам скрывать себя до окончания действия эффекта.

Теневой Удар: Время активации: Мгновенное; Время перезарядки: 4 секунды. Наносит 2 урона цели + дополнительные 120% урона в режиме скрытности. Требуется одно очко комбо.
Мастерство: 1/1000

Взлом: Время активации: 10 секунд, Время перезарядки: 2 минуты. Открывает закрытые сундуки и двери. Мастерство: 1/1000

Найдя монстра, Лу Ли не бросился сразу в атаку. Вместо этого, он активировал Маскировку и подошел поближе. В этом и была разница между Ручным и Автоматическим режимом.

В Автоматическом режиме, система предупреждает игроков, когда они могут использовать свои навыки, а иногда и сама применяет навыки за игроков. В Автоматическом режиме игрок также не мог неудачно использовать навык из-за проблем с управлением. С другой стороны, любые другие проблемы могли привести к неудачному выполнению навыка.

Вроде этой...

ВРОДЕ ЭТОЙ!!!

Треск!

Лу Ли случайно наступил на ветку, издавшую отчетливый звук.

Молодой кабан наострил уши и фыркнул несколько раз, прежде чем броситься на Лу Ли.

В конце концов, это был первый опыт игры за Вора для Лу Ли. Ему ничего не оставалось, кроме как показаться и начать битву с молодым кабаном.

Он ударил по кабану, -6!

Кабан ударил в ответ, -9!

Таким образом происходил обмен ударами Лу Ли с молодым кабаном.

Стоя на расстоянии и наблюдавший за всем этим Квадратный корень из Трех, нахмурился. Он не слишком много знал о Ворах, но этот парень, у которого даже не получилось использовать Маскировку, не походил на Эксперта.

В Автоматическом режиме использование Маскировки не давало стопроцентную гарантию, но низкоуровневые монстры вроде кабанов абсолютно точно не смогли бы его обнаружить.

Будущий глава, а сейчас вице-президент Союза Звездной Луны ушел в разочаровании. По его мнению, Лу Ли был, вероятнее всего, мошенником.

Однако, Квадратный корень из Трех не увидел второй попытки Лу Ли против монстра, иначе его мнение поменялось бы к лучшему.

Во второй раз Лу Ли справился с Маскировкой. Он подошел сзади к молодому кабану, и, нацелившись на его задние лапы, ударил.

Кровь хлынула во все стороны, -11!

[Система: Теневой Удар; Навык сработал на 82%, нанесенный навыком урон составляет 93%, цель оглушена на 1 секунду!]

Оглушение!

В Ручном режиме!

Пока еще корявый, но такой прекрасный Ручной режим!

Добиться срабатывания 82%, которых Лу Ли только что достиг, было совсем не простой задачей. Эти 82% были чистой удачей.

В текущий момент не так много людей выбрали Ручной режим, а те, кто выбрал, в среднем достигали около 50% срабатывания. 50% срабатывания, наносили около 40% урона от навыка, в противовес 100% в Автоматическом режиме.

В "прошлой жизни" Лу Ли, Ручной режим не стал популярен, пока не прошло трех лет с момента выхода игры.

В следующие несколько раз, когда Лу Ли сталкивался с монстрами, его наивысшим срабатыванием было около 60%, что было намного ниже 100% у игроков с Автоматическим режимом. Но тут можно сказать, что он никогда раньше не играл в Ручном режиме.

Хотя "перерождение" давало ему преимущество над другими игроками, это не означало, что он сразу же станет Экспертом.

Однако он не расстраивался. Он методично убивал молодых кабанов, улучшая свое мастерство и понимание в срабатывание навыка.

Быть профессиональным игроком иногда довольно скучно, и настойчивость была гораздо важнее таланта. Лу Ли, который убивал много-много монстров, чтобы заработать денег, был невероятно настойчивым человеком.

Уровень срабатывания навыка Лу Ли продолжал расти вверх, и в то время, когда он достиг 1-го уровня, он стабильно стал получать больше 70% срабатывания. Урон навыка же скакнул до 90%, что не было ниже, чем у игроков с Автоматическим режимом.

Квест на добывание 30 Клыков Молодых Кабанов был быстро выполнен.

Лу Ли за все это время заработал 45 медных монет, 10 шкур молодых кабанов, но не получил снаряжения.

Завершив квест, он получил 300 опыта, 20 медных монет, а также Тканевую Накидку.

[Тканевая Накидка] (Обычный): 3 Защиты. Требования к уровню: 1. Прочность: 10/10]

Шкуры молодых кабанов можно было продать по 2 меди за штуку, и, продав их, богатство Лу Ли достигло одной серебряной монеты.

Однако, после покупки 10 хлебов, он остался лишь с 50 медными монетами, или же с половиной серебряного.

В Рассвете, каждый игрок, повысив уровень, получал 5 очков характеристик.

Ли Лу ненадолго задумался, затем стиснул зубы и вложил все очки характеристик в Ловкость.

Если сравнивать с Силой, то Ловкость также прибавляла немного Силы к атаке. Кроме того, оно улучшало Скорость Передвижения и Скорость Атаки. Что более важно, Ловкость увеличивала шанс на Критический Удар и Уклонение для Воров.

В Рассвете, Вору разделялись на два основных стиля: Воры-Ловкачи, вкладывающие все очки в Ловкость, и Вору-Воины, вкладывающие все очки в Силу. Сложно сказать, который из них был лучше – в обоих стилях были свои Эксперты. Но Лу Ли, который привык играть в одиночку, отдавал предпочтение Ловкачам.

После повышения уровня, стали доступны два новых квеста: Шкуры Тенебрюхих Пантер, где надо было убить Тенебрюхих Пантер 2-го уровня, а также Гниющий Магический Мох. Второй квест относился к Собирачеству, и был расположен неподалеку от Озера Лунной Тени.

Убив 30 молодых Тенебрюхих Пантер и завершив все квесты для 0-го уровня, Лу Ли собрался идти убивать настоящих Тенебрюхих Пантер.

Тенебрюхие Пантеры были идеальными монстрами для фарма опыта. Они имели мало здоровья и посредственную Защиту. Для Воров, у которых было преимущество первого удара, не требовалось совершать много усилий, чтобы убить их. Более того, кроме шкур, Тенебрюхие Пантеры могли выронить снаряжение, или даже навыки, такие как Ледяное Копье для Магов, Коготь или Трансформация в Пантеру для Друидов.

Конечно, тут все зависело от удачи. Удача Лу Ли была довольно низкой, и даже через полчаса он не раздобыл ни одной книги навыка.

Невидимость, Теневой Удар, -19!

Навык сработал на 73%, и нанес 81% урона. Лу Ли использовал 2 атаки, и Тенебрюхая Пантера напротив него издала жалостливый вой, упав на землю.

Раздался резкий металлический звук, заставивший сердце Лу Ли подпрыгнуть. Это не был звук выпавших монет, а скорее звук снаряжения, и к тому же оружия.

Лу Ли отшвырнул тело Тенебрюхой Пантеры, под которым показался изумрудно-зеленый Магический Посох с метр длиной.

[Магический Посох Ученика] (Обычный): 5-7 Урона. Требования к уровню: 2. Прочность: 3/10.]

Это была определенно хорошая часть снаряжения. Хотя он был всего лишь Обычного ранга, его урон был высок. Необычайно высок для снаряжения 2-го уровня.

С мотивацией заполучить снаряжение, Лу Ли начал фармить монстров всерьез.

Вскоре выпал второй элемент снаряжения.

[Старая Войлочная Шляпа Рыбака]: 2 Защиты. Требования к уровню: 1. Прочность: 8/10.]

Эта часть снаряжения была намного хуже, чем Магический Посох, но по крайней мере Лу Ли мог сейчас же одеть ее. Экипировав шляпу, его Защита немного повысилась, и он стал получать в битвах с монстрами меньше урона. Это в свою очередь повысило эффективность фарма.

В то время, когда он фармил монстров, он почувствовал, что сенсор на его руке завибрировал.

Лу Ли быстро закончил с монстрами, с которыми имел дело, подобрал медные монеты и ответил на звонок.

- Мы нашли "Трансформацию в Тюленя", которую ты искал.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/75958>