

«Кум...» - немного подумав сказал Элон - «Знал ли этот Дварф как Зачаровывать?»

В его предложении был намек на насмешку и зависть; в конце концов не так уж много дварфов знали как зачаровывать, а Кум даже унаследовал эту технику от Эгвинн! Но он также считал что Кум запятнал их профессию...

«Да, но он очень плохо разбирался в усилении снаряжения.» - сказал Лу Ли, продолжая нести чушь.

«Правильно, потому что Усиление Снаряжения это наука! Те кто пытаются просто бросить снаряжение в печь - глупы!» - услышав о том что мастер зачарования не умел усиливать, Элон выглядел намного лучше.

«Итак можете ли вы мне помочь? В конце концов я прибыл сюда из далекой Долины Лунной Тени!»

Элон не продолжил уклоняться, и кивнул: «Хорошо, я научу тебя навыкам усиления снаряжения!»

Усиление Снаряжения было одной из тех вещей, которые больше всего радовали игроков.

Потому что это могло улучшить качество предмета, тем самым увеличив силу игрока! Однако все игроки которые решались на это, должны были столкнуться с возможностью неудачи...

Для усиления снаряжения требовались не только усиливающие камни и золотые монеты, но и стойкость ума!

Потому что игроки с низкой стойкостью ума просто не посмеют усиливать свое снаряжение! Потому что если все пройдет успешно - то ладно; но каждый раз когда вы слышали грустный звук ломающегося камня, это было душераздирающе...

Навык усиления НИПов включал в себя много аспектов - специальные техники, материалы и т.д..

Что касается игроков, то процесс не был настолько сложным, поскольку игра была сделана играбельной... Вам просто нужно было положить снаряжение в печь, а затем заплатить усиливающий камень и немного золота.

Так называемый совет Элона на самом деле заключался в обучении Лу Ли навыку.

В прошлой жизни Лу Ли также выучил навык «Усиление Снаряжения». В игре было несколько мест где это можно было сделать, но квест в Телсамаре был самым простым.

И кроме того все остальные квесты предназначались для игроков 50 уровня и выше!

Описание навыка Усиление Снаряжения было очень простым. Он увеличивал шанс на успешное усиления от 10% до 15%. В прошлой жизни Лу Ли достался 13% шанс.

Элон махнул рукой, после чего Система спросила у Лу Ли хочет ли он выучить навык Усиление Снаряжения.

После этого он быстро открыл свою панель навыков, чтобы посмотреть сколько он получил на этот раз. В конце концов несмотря на то что разница между 10% и 15% казалась небольшой, она была очень заметна на практике!

Многие игроки с вероятностью успеха в 10%, предпочитали просить других игроков, у которых была вероятность успеха 15%.

Однако когда Лу Ли увидел число, он был ошеломлен.

20%!?

Не то чтобы он не хотел этого, но как он получил число выше максимума?

Лу Ли нравилось контролировать ситуацию, и поэтому он не был доволен когда он чего-то не понимал...

«Ради старого Крессо, я научил тебя немного большему.» - устало сказал Элон.

«Спасибо! Я не запятнаю имя Крессо!»

Оказалось что этот НИП решил помочь ему! На этот раз Лу Ли действительно был искренне благодарен.

Система делал так, что Элон мог давать игрокам лишь от 10% до 15%, независимо от того насколько удачливым или харизматичным был игрок. Однако Лу Ли был исключением, потому что использовал Молот Крессо, что вызвало более глубокую историю! Возможно если бы он был более везучим, то ему дали бы еще больший шанс!

Но несмотря на это, Лу Ли все равно был доволен. Теперь у него был 20% шанс на успех, что означало что его поездка была не напрасной!

Телсамар был известным местом Ковки, Рыбалки, Лесозаготовки и т.д.. Поэтому естественно в нем не было недостатка в печах для усиления. Кроме того поскольку здесь было мало других игроков, Лу Ли решил усилить свое снаряжение здесь.

Усиливающие Печи не были похожи на литейные печи - они представляли собой вертикальные конструкции с множеством сложных рун на их поверхности. С другой стороны Литейная Печь представляла собой горизонтальную конструкцию, в верхней и нижней части которой было всего несколько рун.

Несмотря на то что Телсамар был всего лишь небольшим городком, эта печь была из

мастерской Стальгорна, и ничем не отличалась от тех которые находились в больших кузнях.

Немного посмотрев на имеющееся у него снаряжение, Лу Ли снял ожерелье.

Подарок Памелы. Это было памятное снаряжение данное ему маленькой девочкой... С тех пор Лу Ли больше не возвращался туда, чтобы не поднимать эти печальные воспоминания...

Положив ожерелье в печь, Лу Ли поместил усиливающий камень и несколько золотых монет в соответствующее отверстие.

Первое усиление требовало всего 1 усиливающий камень и десять золотых монет.

Подтвердив процесс, через несколько секунд Лу Ли услышал уведомление.

Система: Поздравляем, вы успешно усилили Подарок Памелы.

Первое усиление было самым легким, не говоря уже о том что у Лу Ли был навык который давал ему 20% увеличение шанса на успех! Все эти факторы означали что вероятность его неудачи была не более 20%.

Взяв усиленное ожерелье, Лу Ли посмотрел на него и обнаружил что эффект Чая Памелы стал сильнее! Изначально он восстанавливал 20% HP, но теперь 21%!

Для Лу Ли у которого всего было 3 200 HP, 1% равнялся 32 HP, что было лучше чем ничего! Возможно в решающий момент это может спасти его жизнь!

Затем он повторил свои предыдущие действия, но на этот раз положил уже два усиливающих камня и 20 золотых монет. Другими словами каждое усиление обходилось в пару тысяч долларов!

Второе усиление также улучшило эффект Чая Памелы, и теперь он немедленно восстанавливал 23% HP!

На третий раз Лу Ли не сразу же начал усиление, а вместо этого встал и трижды обошел вокруг печи! В будущем такое казалось бы глупое поведение, начнет становиться все популярнее и популярнее! Все игроки разработают свою собственную стратегию усиления. Некоторые как и Лу Ли просто будут ходить вокруг печи определенное количество раз; другие будут стоять на голове или кататься по полу, а некоторые даже плакать и выть!

<http://tl.rulate.ru/book/4015/740466>