

Конечно это был не первый раз когда в игре стрелка останавливалась на линии... В конце концов колесо остановилось на случайном месте, поэтому даже линии были возможными исходами...

Однако ситуация в которой оказался Лу Ли была довольно редкой, когда стрелка остановилась на границе между лучшим и худшим предметом...

Невооруженным глазом было трудно сказать куда в конце укажет стрелка, поэтому Лу Ли мог только с тревогой ждать...

Неудивительно что рулетка часто рассматривалась как самая захватывающая мини-игра Рассвета!

В этот момент Лу Ли тревожно уставился на первый слот в своей сумке, где должна была появиться награда.

Затем внезапно на этом слоте появилась карта, после чего Лу Ли ахнул.

Это была карта котенка! Используя ее, игрок мог получить котенка не боевого назначения!

Лу Ли уже мог себе представить как счастлива будет его сестра получив маленького котенка! Теперь даже если он умрет здесь, эта поездка будет стоить того...

На третьем уровне руин монстры снова выросли на пять уровней. Лу Ли больше не мог убивать их с одного удара, но к счастью это не было обязательным требованием для его снаряжения убийцы - ему просто нужно было достаточно быстро убивать монстров. Конечно же Лу Ли снова получил оценку SSS, и перед ним снова появилась рулетка.

После того как он получил серого котенка, Лу Ли стал намного спокойнее. Он считал что не потеряет самообладание что бы он ни увидел, однако как только он увидел два из восьми возможных предметов, он сделал резкий вдох.

Книга Навыка Ослепление!

Это был навык контроля для воров, а также навык в котором он срочно нуждался! Он уже получал такой навык с Водной Феей, но ему пришлось отдать его...

Эта книга навыка редко появлялась на аукционах, и часто исчезала как только выставлялась

на продажу! Кроме того обычно за нее запрашивали тысячу золотых монет! Однако многие воры были готовы отдать все свое богатство за такую книгу навыка!

Эта книга была хорошим предметом, но по сравнению с Пламенем Рагнарса, она была ничем!

Рагнарс был Королем Пламени, который символизировал ярость и разрушение!

Чтобы защитить древнего бога в которого он верил, Рагнарс возглавил армию вместе с тремя другими владык элементов в битве против Титанов. В конце концов они потерпели поражение и оказались в ловушке на Царства Элементов...

По прошествии многих лет с исчезновения владык элементов, среди гномов началась война между тремя молотами.

Дварфы Черного Железа начали войну, но они не смогли противостоять армии Альянса Стальгорна и Дварфам Неистового Молота. Чтобы одержать победу, побежденный король Тауриссан начал призывать сильных элементалей. Но к сожалению они случайно призвали одно из самых сильных существ Царства Элементов - Повелителя Огня Рагнарса!

Несмотря на то что сам призыватель был сразу же разорван на части, ярость Повелителя Огня не остановилась! Рагнарс разорвал Красногорье! После этого из руин появился вулкан, который стал вулканом соединяющим Опаляющее Ущелье и Пылающие Степи - Вершина Черной Горы.

Дварфы Черного Железа заплатили высокую цену за свою глупость, и стали рабами Элементалей Огня...

Проведя тысячи лет под землей, Рагнарс стал еще сильнее, настолько что превзошел любую расу! Любой кто смел бросать ему вызов был уничтожен, а любое место где он проходил - загоралось! Красногорье превратилось в пепел, а остатки образовали Черную Гору и Огненные Недра.

Рагнарс был последним боссом Огненных Недр, рейдового подземелья 60-го уровня!

В прошлой жизни Лу Ли играл в качестве соло-игрока и даже не имел команды для входа в подземелье, что уж говорить о последнем боссе Огненных Недр... Подземелье Огненные Недра требовало очень хорошую команду...

В этой жизни Лу Ли поклялся своими глазами увидеть этих гигантские боссов, и лично одержать над ними победу!

В любом случае было странно что Пламя Рагнарса появилось на 3-м уровне.

Пламя Рагнарса не являлось снаряжением, а зачаровывающим предметом. Однако после того как им зачаровать снаряжение, он не предоставит никаких атрибутов или особых эффектов. У этого предмета была всего одна цель - покрыть оружие огнем!

Пламя Рагнарса (особый): Воспламеняет ваше оружие Огнем Рагнарса.

На самом деле все богатые игроки никогда не жаждали получить сильное и полезное снаряжение. Они все мечтали о подобных бесполезных, но особенных и странных вещах!

В игре были и другие предметы с подобным эффектом, но ни один из них не был так же хорош

как Пламя Рагнароса!

Самое главное заключалось в том, что уровень сложности получения этого предмета был безумным!

Среди возможных предметов также было очко навыка! Остальные пять предметов содержали серебряное снаряжение 30 уровня. Все они были бесполезны для Лу Ли, но они были довольно хороши для продажи.

Немного подумав, Лу Ли понял что руины вероятно похожи на подземелья - Первые Зачистки всегда давали лучшие вещи!

Посмотрев на Пламя Рагнароса, Лу Ли повернул большое колесо.

Надеюсь что мне не выпадет серебряное снаряжение - думая об этом, Лу Ли горько улыбнулся. Однако ему было трудно поверить в то что ему снова повезет... Судьба никогда не стояла на его стороне...

Пока он думал об этом колесо уже остановилось, и стрелка указывало на книгу навыка.

Тоже неплохо.

Лу Ли никогда не любил выделяться, поэтому он не собирался использовать что-то вроде Пламени Рагнароса...

Что касается продажи его за деньги...

Жадность была смертельным ядом... Поэтому он был доволен Ослеплением.

Ослепление(мгновенный каст) - Ослепляет цель, из-за чего она бесцельно блуждает в течение 10 секунд. Любой нанесенный урон снимает эффект. Ослепление также снимает все эффекты урона с течением времени(яды), ранее наложенные на цель. Перезарядка: 2 минуты, уровень навыка: 1/5.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/722436>