

В течении следующих двух дней Лу Ли качался на гориллах, и наконец-то достиг 40 уровня!

Ближайший к нему игрок в рейтинге все еще был 38-го уровня! В конце концов квест на Панцири Скарабеев не был всемогущим...

Увидев это, Лу Ли почувствовал облегчение.

В конце концов это было очень важно для профессиональных игроков... Вам не нужно сильно опережать всех остальных – поэтому что это было нереально; однако вы должны по крайней мере быть лучше основных игроков!

Этих двух дней было достаточно чтобы другие большие гильдии тоже прошли подземелье Зул'Фаррака. Даже некоторым наемникам и случайным игрокам тоже повезло пройти его!

Из-за этого для этого подземелья появилось бесчисленное множество гайдов, причем некоторые из них были даже лучше чем гайд который Бриз передал игровому журналу. В конце концов его гайд был слегка измененной версией...

Получив гайд, журнал как и было обещано начал брать интервью у игроков Правящего Меча.

Конечно же первым кто дал интервью был Лу Ли.

Но к сожалению Лу Ли не был особо разговорчивым человеком... Поэтому интервьюерам пришлось составить его биографию основываясь на информации которую они сами нашли, а также на информации которую им предоставил Кубический Корень.

Биография включала в себя его Первые Зачистки подземелий и диких боссов, а также некоторые невероятные убийства.

В ней также рассказало о его опыте с командой, а также несколько комментариев от других о Лу Ли.

Эти игроки были либо знаменитостями, либо командирами команд больших гильдий. Несмотря на то что многие из них не любили Лу Ли, или считали что когда-нибудь догонят его, у них всех была одна общая черта - они все были согласны с тем что у Лу Ли была своя особенность в каждом аспекте игры!

Вторым интервью дал Лунный Свет. Получив его согласие, они также раскрыли его старую

личность.

После него настанет очередь Мартовского Дождя и остальных, и в конце будет написано общее описание Правящего Меча. Грубо говоря это была крупномасштабная реклама Правящего Меча! Обычно средства массовой информации не были заинтересованы в подобной рекламе, однако взамен Лу Ли и его команда дали им всего один гайд!

Число членов гильдии продолжило бешено расти, и поэтому Кубический Корень решил к концу года сформировать третью элитную команду.

Все казалось шло в позитивном направлении, однако Лу Ли оказался в дилемме...

Поскольку игроки узнавали все больше и больше о Рассвете, в сети появлялись разные приемы и тактики против каждого класса. Кроме того никто не удивится если топ-игрок использует навык с уровнем завершения в 80%!

Это особенно касалось знаменитых игроков. Большинство знаменитых игроков были либо чрезвычайно талантливы, либо работали очень усердно чтобы достичь своих нынешних позиций. Поэтому они улучшились даже быстрее чем обычные эксперты!

Уровень завершенности в 90% уже стал стандартом для знаменитостей!

Однако другая часть игроков также пошли другим путем. Они не беспокоились об уровне завершенности, и вместо этого сосредотачивались на увеличении количества атак! Другие также сосредотачивались на стабильном игровом стиле, который включал в себя высокие показатели силы и критического удара! В общем все игроки значительно выросли с точки зрения силы.

Однако Лу Ли с самого начала выбрал себе стиль игры.

Он решил что будет играть с высоким уровнем завершенности, а также большим количеством атак! Он объединил в себе особенности обоих классических стилей, думая что это был лучший маршрут для него.

Однако его завершенность достигла определенного предела... Он почти полностью остановился на показателе в 95%...

Однако в прошлой жизни Лу Ли слышал об игроках которые смогли преодолеть показатель в 100%, и достигли 120%!

Чтобы убивать других игроков магические классы полагались на свои сильные навыки, однако им нужно было тратить время на каст. Классы же ближнего боя в основном полагались на высокий уровень завершенности, потому что постепенно у всех игроков увеличивалось количество максимального НР! А против таких игроков атаки без высокого уровня завершенности были практически бесполезны...

Поэтому качаясь, Лу Ли не забывал методично отрабатывать свои уровни завершенности.

«Моя поза немного странная; мне нужно быть дальше от цели. Таким образом я смогу делать больший поворот туловища. У Обратного Удара в Спину есть еще возможности для улучшения!» - подбирая выпавшие материалы отметил Лу Ли, после чего быстро бросился к следующей цели.

У него не было времени на раздумья, потому что его снаряжение требовало от него последовательных убийств!

Область в которой он качался была широким открытым пространством, где появлялось около десяти горилл. Гориллы стояли довольно плотно, и как только он убивал одну, другая уже появлялась! То есть если Лу Ли ненадолго остановится, то его могут поймать сразу две гориллы!

Эти гориллы были не из тех монстров которых можно было убивать массово, потому что все они обладали массовым оглушением.

Лу Ли потребовалось много усилий чтобы зачистить всех этих монстров; он пришел сюда сразу после входа в игру, и не перемещался уже в течение последних нескольких часов! Даже достигнув 40 уровня, он не собирался уходить.

«Ой!»

В этот момент с дерева прыгнула темная тень, и появилась неподалеку от Лу Ли. Тусклый красный свет говорил Лу Ли о том что это был игрок Орды!

Игрок Орды не ожидал столкнуться здесь с кем-то, поэтому он был застигнут врасплох.

Однако пока он был поражен, в него попала Стрела Льда и Стрела Тьмы. За этими атаками последовала бурная волна других навыков.

Затем из ближайших джунглей вышло еще несколько игроков - Паладин, Жрец и три дд. Это был классический состав для небольшой команды.

Однако увидев здесь игрока, они тоже были удивлены.

«Он убивает горилл, поэтому похоже что у него неплохое снаряжение. Может...» - спросил один из появившихся игроков. Обычным игрокам было трудно понять насколько хороша была техника Лу Ли, поэтому они обычно думали что он наносит такой большой урон только из-за своего снаряжения...

Кроме того их было пятеро, а он один!

«Мечтай.» - выругался глава команды - «Это игрок Альянса; сегодня мы убиваем только игроков Орды. Пошли!»

«Братан, Тернистая Долина сегодня довольно шумная, поэтому тебе следует уйти. Однако похоже что у тебя довольно хорошее снаряжение; если ты достаточно смел, присоединишься к нам чтобы сражаться против Орды?» - взревел глава команды.

Однако Лу Ли просто убил гориллу перед собой как будто ничего не услышал, и набросился на следующую цель.

«***, он игнорирует нас...» - пробормотал один из членов команды.

«Сегодня Альянс убивает Орду, поэтому все члены Альянса наши братья, а все члены Орды - наши враги! Если ты не хочешь потерять свое снаряжение, то тебе лучше уйти.» - нетерпеливо сказал капитан команды.

Альянс убивает Орду? Что это значит? Я что не знаю о каком-то событии?

На самом деле Лу Ли обращал внимание на все что происходит вокруг него, он просто не хотел прекращать эффект своего снаряжения...

<http://tl.rulate.ru/book/4015/720553>