

Пройдя немного по коридору, они заметили вдали двух боссов.

В Зул'Фарраке было очень много боссов, поэтому разработчикам пришлось собирать их вместе чтобы сэкономить место...

Вождь Укорз Песчаная Плешь не был исключением, и его объединили с Руузлу.

«Осторожно!» - закричал Лу Ли. В этот момент с обеих сторон коридора выпрыгнуло два Сул'итуз-Поганище, которые сразу же атаковали горло Бриза!

Сул'итуз-Поганища были сильнее Сул'итуз-Детенышей, и могли мгновенно убить Бриза Лазурного Моря... Бриз был поражен неожиданной атакой, и поэтому испугался...

Увидев это, Укорз рассмеялся: «Кто посмел придти в мой дом? Вы что не боитесь смерти? Почувствуйте ярость песков!»

Затем перед Лу Ли и остальными появилось четыре Стража Песчаной Бури, что увеличило количество элитных монстров до шести! Столкнувшись с такой ситуацией, неподготовленная команда могла легко запаниковать, что привело бы к их полному уничтожению...

Стражи Песчаной Бури выглядели как гигантские зеленые змеи похожие на гремучих, но с более толстыми телами и острыми плавниками на спине! У них были холодные голубые глаза, которые казалось смотрели прямо в душу, вселяя в игроков страх еще до начала боя!

Сул'итуз-Поганища обладали большим запасом HP и шансом нанести критический удар, а также имели отравляющую способность! В свою очередь Стражи Песчаной Бури могли накладывать дебафф Пронзенная Броня, а также наносить критический удар при каждой третьей атаке!

Изначально Лу Ли планировал найти несколько предметов против яда, чтобы облегчить прохождение этого подземелья; однако поскольку игра вышла всего 2 месяца назад, на рынке не было подходящих предметов...

Из-за отсутствия защитных навыков, Остаточная Мечта даже умерла от яда...

Им потребовалось много усилий чтобы наконец-то убить всех элитных монстров... Поскольку на них все еще действовал яд, то им пришлось задержаться чтобы вылечиться...

Воскресив павших товарищей, они начали готовиться к встрече с Боссом.

Как и многие другие тролли, Укорз Песчаная Плешь также в детстве слушал легендарные истории о троллях. Он знал что давным-давно тролли правили древними землями без каких-либо гоблинов, дворфов, огров и других рас...

Укорз был одержим прошлой славой своего племени, и поэтому объединился с Руузлу чтобы создать новую главу в истории племени Песчаной Бури! Они планировали сделать это единственным известным им способом – через насилие!

Однако Лу Ли и остальные вызвали ярость Укорза, поэтому он поднял свой молот и закричал: «Пустыня будет моей; скоро начнется господство Песчаной Бури! Почувствуйте ярость Песков!»

Это ознаменовало начало боя...

«Блуждающий, перетяни на себя агр Руузлу. Все остальные также нацельтесь на него.» - приказал Лу Ли.

Обычно в команде из десяти игроков был основной танк, вспомогательный танк и два целителя, а остальные были ДД классами. Некоторые гильдии использовали более «стеклянную» тактику, где у них был всего один танк и целитель. Тем не менее такие гильдии были бесполезны в таких ситуациях, когда было два босса!

Бриз Лазурного Моря не мог нормально танковать Укорза, поэтому он постоянно напоминал Мартовскому Дождю: «Пожалуйста не забывай обо мне. Я чувствую себя неуверенно.»

«Не переживай, я лечу тебя.» - подбодрила Хачи Чан.

Бриз Лазурного Моря ответил: «Хе-хе, я просто переживаю за команду... Ведь если я умру, то вся команда тоже будет уничтожена, верно?»

«Верно, поэтому будь готов в любой момент использовать свои навыки снижения урона.» - Лу Ли понимал что беспокойство Бриза Лазурного Моря было вполне обоснованным. Потому что Укорз становился чрезвычайно сильным в своем режиме Безумия.

Безумие: Укорз выпадает в безумие, что увеличивает его атаку на 20%, а скорость атаки на 60%! Длится 1 минуту.

Это была более сильная продвинутая режима Берсерка. Если основной танк просчитается с навыками уменьшения урона, или если исцеления будет недостаточно, то вы могли проиграть...

«Мартовский Дождь, попытайся стабилизировать здоровье всех. Если чье-то здоровье упадет ниже 50%, то обязательно пейте зелья!» - напомнил Лу Ли.

Руузлу также был грозным боссом, у которого была способность под названием Рассекающий Удар, которая наносила урон по цели, а также по двум ближайшим союзникам!

Поэтому после этого удара страдал не только Блуждающий, но и все кто его окружал...

Обычно приоритетом целителей было максимальное НР танка, и поэтому они пренебрегали другими товарищами по команде. Однако у Руузлу был еще один навык, который заставлял

целителей сожалеть об этом решении...

Казнь: Руузлу пытается прикончить раненного врага, нанося при этом 320% урона своего оружия. Казнь можно использовать только на врагах у которых меньше 20% НР.

Этот навык походил на Казнь Воинов, но был намного сильнее... Мало кто мог пережить эту атаку...

После напоминания Лу Ли, никто не смел падать ниже 50% НР...

Независимо от того насколько сильна была Казнь Руузлу, если никто не упадет ниже 50% НР, то он не сможет использовать этот навык...

С Укорзом все было гораздо сложнее... Впадая в Безумие, он начинал случайным образом использовать свои способности, которые обрушивались на всех игроков... К счастью его отвлекал Бриз Лазурного Моря, а не Блуждающий...

«Помогите!» - несмотря на навыки уменьшения урона, НР Бриза продолжали падать с пугающей скоростью!

Услышав его крики Лу Ли почувствовал себя виноватым, и начал сомневаться в его способности пережить атаки Укорза... Если Бриз упадет, то вся их команда будет уничтожена, и они надолго застрянут на этом Боссе...

Это не было чем-то невозможным, поскольку на прохождение подземелий в диапазоне от 50 до 60 уровней, даже у больших гильдий требовалось несколько месяцев!

Даже при наличии гайдов и стратегий, около 60% игроков все равно не могли пройти такие подземелья...

<http://tl.rulate.ru/book/4015/713751>