

Наемники Синь Синь только что победили Анту'сула - камень преткновения который уже несколько дней останавливал другие гильдии!

Эта новость быстро распространилась по каналам, но это сделал не Кубический Корень. И не какой-то крот в рядах Правящего Меча. Все поняли это из изменений в рейтинге уровней!

В данный момент большинство обычных игроков боролись на 35 уровне, и лишь небольшая часть высококлассных игроков находилась на 36 и 37 уровнях. Лу Ли был единственным игроком достигшим 39 уровня!

Однако никто не мог сказать что Лу Ли просто везло. Даже если поначалу ему везло, другие игроки уже должны были догнать его...

Затем многие игроки начали связываться с Лу Ли, пытаясь купить его стратегию.

Поскольку он был готов сотрудничать с Королевским Двором Измороси, то что ему не давало сотрудничать с ними? В этом мире было много людей с кучей денег, и было даже много людей которые были богаче Водной Феи.

Однако все они забыли кое о чем - Водная Фея также была красивой женщиной!

Тем не менее кому вообще мог понравиться такой властный характер?

К Лу Ли в друзья также пытались добавиться многие другие известные женщины.

Однако Лу Ли никому не отвечал... В этот момент он просто вел своих товарищей по команде через древние руины, зачищая бесконечное море гоблинов.

Постепенно сила монстров также начала увеличиваться, и теперь они достигли 38 уровня, что означало что следующий Босс - Знахарь Зум'рах, будет как минимум 40 уровня.

На элитной и кошмарной сложности уровни монстров в Зул'Фарраке были одинаковыми, отличалась лишь их защита, НР и атака. Что касается Боссов, разница заключалась в НР и навыках.

Пройдя несколько площадей, они натолкнулись на полуразрушенный двор.

Звездное небо слегка освещало это тусклое место, но бесчисленные могилы делали это место

жутким даже при ярком свете...

«Босс внутри?» - спросил Бриз, указывая на единственное здание в округе. К этому моменту он уже оправился от потери оружия.

«А где же еще? Слушай, тебе нужно есть больше грецких орехов.» - сразу же ответил Блуждающий, после чего ударил его по затылку.

«Бриз, атакуй. Наступи на те кучи.» - сказал Лу Ли.

«Хмпф, а тебе действительно нравится приказывать людям.» - несмотря на то что он был недоволен, Бриз Лазурного Моря все же сделал это. Эти так называемые кучи грязи были могилами, и из некоторых из них торчали скелеты...

Бриз Лазурного Моря не полностью наступал на кучи, а наступил на них лишь одной ногой.

Затем из кучи выскочило серое существо. Его тело казалось деревянным, и это был типичный представитель зомби-троллей. На месте его глаз были огоньки, а все его тело было очень жестким...

С игровой точки зрения, у этого Зул'Фарракского Зомби был высокий урон, но медленная скорость атаки и скорость передвижения.

Зул'Фарракские Зомби были немного сильнее обычных элитных монстров. Кроме того их атаки также обладали дополнительным уроном вуду.

Этот урон вуду назывался Красным Вуду уроном. Он накладывался, и чем выше стак, тем больше наносилось урона... К счастью в каждой могиле обитал всего один или два зомби, и поэтому они не представляли угрозы Лу Ли и остальным.

«Здесь так много могил. Мы что должны зачистить их все?» - Блуждающий ненавидел такую скучную работу.

«Мы можем атаковать сразу нескольких за раз. У них довольно неплохой опыт, поэтому это хорошее место для фарма. Только будьте осторожны и не притяните слишком много монстров.» - Лу Ли действительно считал это место довольно хорошим.

«Сломанная керамика.» - подняв выпавший предмет, Бриз Лазурного Моря был разочарован.

Такие бесполезные предметы можно было продать всего за несколько медных монет... На их нынешнем уровне, подбирать такие вещи было просто пустой тратой пространства...

«Выбрось его.» - Лу Ли кивнул, и подтвердил что этот предмет был бесполезен.

«Как нам собрать больше мобов?» - услышав слова Лу Ли, Бриз Лазурного Моря заметил что полученный опыт был невероятно высоким! Он был почти в три или четыре раза выше чем у элитных троллей!

«Хотите ли вы пофармить баг?» - неожиданно спросил Лу Ли.

«Баг?» - глаза всех вокруг загорелись - «Конечно.»

«Быстрее расскажи нам. Я много раз пытался найти баг который мог бы сделать меня богатым. Однако несмотря на мои поиски, я так ничего и не нашел.» - умоляя сказал Бриз Лазурного

Моря.

«Какую пользу мы сможем получить?» - Блуждающий был более рациональным человеком. В мире не было ни одной игры, в которой не было багов - даже в Рассвете их было много. Однако большинство этих багов были довольно бессмысленными... Кроме того в Рассвете была сильная система самопроверки, что означало что баги быстро исправлялись.

Однако игра ничего не делала с выгодой которую игроки получили при помощи найденных багов! Это было четко указано в законах игровой безопасности.

«Мы можем бесконечно фармить монстров.» - сказал Лу Ли, после чего начал вспоминать подробности этого бага.

На самом деле Лу Ли узнал об этом в одной бессмысленной статье. Лу Ли читал ее просто ради забавы, из-за чего содержание статьи было несколько расплывчатым...

Однако кто бы мог подумать что Лу Ли переживет перерождение!

Немного подумав, Лу Ли попытался повторить обстоятельства которые создали баг. Он приказал всем пройти мимо катакомб, и залезть в трещину в здании рядом с боссом.

Трещина была очень узкой, но там могли поместиться все.

«Мне тоже залезать?» - указывая на себя спросил Бриз Лазурного Моря.

«Да. Только мне нужно остаться снаружи.» - сказал Лу Ли, после чего стал невидимым. Затем он начал медленно красться к Боссу.

Лу Ли немного волновался, потому что его уровень был ниже чем у Босса.

Это означало что Боссу было легче обнаружить его... Однако Лу Ли нельзя было этого допускать, потому что ему нужно было незаметно открыть сундук Ведьмы.