

Шаман без Кровожадности был бесполезнее Берсеркера... Лу Ли принял это решение исключительно на основании того что будет лучше для команды.

Несмотря на то что они потеряли одного ДД, у Босса уже было мало НР. Пока ядро группы было живо, Лу Ли был уверен в их победе.

Другие гильдии возможно уже пытались использовать эту безрассудную и прямую стратегию, тем не менее они скорее всего с треском потерпели неудачу, потому что только у наемников Синь Синь был лучший танк и целитель!

«Хачи Чан, иди сюда!» - крикнул Лу Ли.

«Ох, хорошо.» - Хачи Чан быстро подбежала к Лу Ли и встала над трупом Воспоминаний Сакуры.

«Стой здесь и исцеляй главного танка. Не двигайся несмотря ни на что, поняла?» - приказал Лу Ли.

«Но...» - Хачи Чан наконец-то поняла план Лу Ли - «Ты хочешь использовать меня в качестве жертвы, верно? Лу Ли, ты плохой!»

«Жертвы необходимы для достижения успеха. Мы запомним это, друг.» - саркастически утешил Лу Ли.

Когда на холме появилась следующая волна монстров, у Босса оставалось менее 13% здоровья... В этот самый момент Анту'сул кастанул сразу три способности - Тотем Хватки Земли, Земной Шок и Волна Исцеления.

Эти навыки полностью изменили темп боя, и это была последняя попытка Анту'сула победить злоумышленников.

Лу Ли даже не задумываясь прервал волну исцеления, потому что Волна Исцеления Анту'сула была намного сильнее чем у обычных Шаманов...

Пинок Лу Ли попал в живот Анту'сула, после чего его навык был успешно прерван. Тем не менее Тотем Хватки Земли и Земной Шок все же сработали...

Когда к ним приблизились монстры, все были захвачены Тотемом Хватки Земли...

Однако на этот раз им повезло, потому с холмов спустилось всего четверо монстра!

Чтобы прервать Волну Исцеления Лу Ли должен был находиться в ближнем бою, поэтому он был обездвижен рядом с Боссом... К сожалению на него также еще напало два монстра...

Лу Ли был в ярости. Сначала его атаквало четыре монстра, а теперь ему пришлось столкнуться еще с двумя! У него не осталось никаких навыков снижения урона, потому что все они были использованы в прошлый раз! Помимо 300НР исцеления от нагрудника, у него не было ничего...

Сейчас у Лу Ли было 2 981 НР, поэтому даже с дополнительными 300 НР, он не сможет вынести 120% урона... Это была верная смерть!

Затем Лу Ли заметил что на Хачи Чан напал всего один монстр...

Это должно быть был способ системы наказать его за то, что он использовал ее в качестве жертвы...

Всего монстров было четыре, а игроков - шесть, поэтому шансы того что на одного игрока нападут два монстра были крайне низкими...

Лу Ли уже мог себе представить довольное лицо Хачи Чан...

Однако в такой важный момент, его спас Лунный Свет! Несмотря на то что Лунный Свет был довольно застенчивым и тихим парнем, он проявил свою верность и дружбу с Лу Ли, приняв на себя второй удар!

В итоге все выжили!

«Мы так близки к победе! Бейте босса всем что у вас есть!» - сказал Лу Ли, после чего использовал всевозможные проклятия, навыки и эффекты чтобы побыстрее прикончить Босса...

После того как Босс пришел в бешенство, Бриз потерял почти половину своего здоровья всего от одного его удара!

«Ты кусок дерьма - держу пари ты хочешь чтобы я умер в самом конце и упустил опыт! Ага, размышлялся!» - оказалось что Бриз Лазурного Навыка до самого конца хранил свои навыки уменьшения урона, и поэтому держался очень долго.

4%... 3%...

Что?! Восемь монстров?!

Подумав об этом, Лу Ли закричал: «Не обращайтесь внимания на монстров и продолжайте бить Босса! Все бейте Босса!»

Чтобы снять последние 2% НР босса им нужно было всего три секунды! Чтобы ускорить гибель босса, Лу Ли даже использовал Обратный Удар в Спину с 96-процентной завершенностью.

Когда над головой босса появилась цифра «-1 600», все были поражены и потеряли дар речи.

Несмотря на то что Лу Ли был на том же уровне что и Босс, то что он смог нанести в шесть раз больше своего обычного урона все равно было невероятно!

Если бы его товарищи по команде не знали его, они бы доложили разработчикам о баге.

Большинство игроков которые могли нанести урон в три раза превышающий их обычный урон, бесконечно хвастались этим своим друзьям!

Причиной по которой Лу Ли смог нанести такой абсурдный урон, заключалась в комбинации высокого процента завершенности навыка и критического удара!

Обычно чем выше завершенность навыка, тем ниже шанс критического удара. Это было сделано для того чтобы уменьшить разрыв между простыми и опытными игроками.

Игровая компания пыталась сделать игру которая будет дружелюбной для всех, потому что всем игрокам нужны обычные игроки, потому что именно они поддерживали игру!

Без обычных игроков, игра в конечном итоге умрет... Поэтому критический удар и процент завершенности навыков были тщательно сбалансированы во время разработки.

Например обычно когда Лу Ли использовал этот навык, он наносил приблизительно 210% урона. В то же время если обычный игрок нанесет монстру критический удар, то он нанесет примерно такой же урон.

Несмотря на то что высокий процент завершенности навыка означал меньший шанс критического удара, это не означало что это было невозможно! И именно это произошло с Обратным Ударом в Спину Лу Ли!

После гибели Анту'сула, монстры на холме также рассеялись.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/705044>