

Первым предметом оказался редкий материал - Сморщенное Сердце Тролля.

Это был довольно обычный редкий материал, поэтому он не стоил много денег.

Вторым предметом был Усиляющий Камень. У Лу Ли уже было около 60 таких камней, и он планировал использовать их в ближайшие несколько дней.

Обычно они распределяли эти камни путем рандома, но к сожалению на этот раз Лу Ли выпала цифра 32, что сделало его предпоследним...

Третьим предметом был неплохой серебряный предмет, который достался Блуждающему.

«Хорошо, давайте отправимся ко второму боссу. Если встретите еще скарабеев, не забудьте быстро их убить.» - сказал Лу Ли.

Ко второму Боссу вел узкий проход, который был заблокирован песком.

Первые люди которые проходили это подземелье потратили довольно много времени чтобы найти место второго Босса, однако у Лу Ли не было с этим никаких проблем, потому что он много раз заходил в это подземелье в своей прошлой жизни...

Однако затем из груды песка неожиданно появился гигантский монстр.

Сул'итуз Пескорыск!

Это что знак удачи? Увидев этого монстра, Лу Ли был удивлен. Согласно его стандартам, Пескорыск был «хорошим» монстром.

Однако можно ли вообще монстров разделять на хороших и плохих?

Конечно - те кто дропал хорошие вещи были хорошими, а остальные - плохими.

Несмотря на то что Сул'итуз Пескорыск был всего лишь элитным монстром, у него была определенная вероятность дропнуть изысканное ожерелье Лилии. Это было Серебряное ожерелье 35-го уровня, с особым эффектом «Лилия», отсюда и название ожерелья.

Лилия: Создает Лилию. После поглощения лилии, игрок восстанавливает 13% здоровья и маны. Можно использовать на других игроках, однако так навык восстанавливает всего 10% здоровья и маны. Однако если этот навык использует игрок женского пола на другом игроке

женского пола, то эффект навыка увеличится на 10%!

Иногда игровая компания создавала очень странные предметы, и это был один из них...

Нынешнее ожерелье Лу Ли восстанавливало 20%-30% здоровья и маны, однако было наградой за чрезвычайно сложный цепной квест. Однако это ожерелье было снаряжением серебряного класса, которое выпадало из элитного монстра в подземелье...

Но к сожалению на этот раз монстр не дропнул ожерелье...

Сул'итуз Пескорыски долго появлялись, и в основном располагались вокруг горных областей подземелья. Однако в тех местах был невидимый барьер который мешал игрокам входить в горы, поэтому им приходилось ждать пока эти ящерицы сами не спустятся...

Однако Лу Ли не собирался тратить свое время ради этого ожерелья...

Вскоре после этого они прибыли ко второму Боссу - Анту'сулу.

На самом деле Анту'сул был ходячим зоопарком, и держал кучку Детенышей Сул'итуз.

Сул'итуз Пескорыски были зрелой версией его маленьких питомцев. Они не были сильны сами по себе, но были смертельными когда их было много.

Анту'сул надеялся на то что его ящерицы станут большими и злобными, и поэтому относился к ним как к своей семье. Любой что пытался причинить им вред, сталкивался с его беспощадной яростью!

Он жил в пещере, и его большой горшок можно было увидеть даже издалека. В данный момент горшок кипел, и вокруг него витал запах свежего мяса.

Не зная что кипит в горшке, вы подумаете что это был восхитительный аромат.

Лу Ли слегка нахмурился, и решил не говорить того что было в этом горшке, иначе это сделает все слишком сложным.

«Я чувствую запах живого человека. Ваш обед пришел, дети! Съешьте их!» - как только они приблизились к пещере, Анту'сул сразу же заметил Лу Ли и остальных.

Именно этот Босс остановил прогресс кучи больших гильдий... Поэтому никто не смел недооценивать его, даже Лу Ли.

В своей прошлой жизни он пробовал пройти это подземелье с командой случайных игроков, и это был тяжелый опыт... Однако в то время их средний уровень составлял 38, и более половины их команды были 40-го уровня...

Бриз Лазурного Моря поднял свой большой щит и насторожился, ожидая выхода босса.

«За горой.» - напомнил Лу Ли. Бриз Лазурного Моря смотрел в неверном направлении...

«Ой.» - Бриз Лазурного Моря быстро развернулся и увидел как к ним спешат шесть Детенышей Сул'итуз. Они были ящерицами с крокодильими генами, но больше походили на диких лошадей...

Все это была одна из ловушек второго Босса... Придя сюда в первый раз, большинство игроков

думали что монстры выскочат из пещеры, поскольку все слышали что Босс был внутри...

Такие ситуации были мерилами истинной силы команды. В такой неожиданной ситуации хорошая команда будет двигаться вокруг своего основного танка. Как только основной танк двинется, все остальные также быстро скорректируют свои позиции.

Лу Ли уже давно натренировал свою команду, поэтому все быстро двинулись в соответствии с движениями Бриза.

Из шести появившихся монстров, четверо прыгнули на Бриза, а два остальных столкнулись с Воспоминаниями Сакуры и Лу Ли. После этого Лу Ли потерял половину своего здоровья, а ситуация Воспоминаний Сакуры была еще хуже...

Несмотря на свои названия, на самом деле эти ящерицы не были слабыми - все они были 38 уровня, и имели навык под названием Рывок. Этот навык был улучшенной версией Рывка Воина.

Цели на которых был использован Рывок, получали урон в зависимости от их уровня. Чем ниже их уровень, тем больше урона они получали. Вот почему Лу Ли говорил чтобы все члены команды были выше 35 уровня.

Воспоминания Сакуры любила качаться, и поэтому она была 37-го уровня. Если бы не это, то она бы наверняка умерла...

На самом деле эти ящерицы были главной причиной по которой большинство команд не могли победить второго босса...

Они время от времени спускались с гор, оставляя за собой кучу разрушений... Стражи Анту'сула также были проблемой, потому что они были взрослыми Детенышами Сул'итуза...

«Оставь монстров на Блуждающего, и приготовься к боссу, Бриз.» - проинструктировал Лу Ли.