

Убив монстров, они вскоре достигли того места где находился Тека.

Это было открытое пространство, однако оно было забито скарабеями...

Это место очень понравится тем кто боялся замкнутых пространств, однако те кто боялся жуков будут в ужасе...

Среди скарабеев также было несколько монстров из племени Песчаной Бури.

«Сначала убейте мобов Песчаной Бури, но не используйте АОЕ навыки. Также отключите все что может массово атаковать!» - Лу Ли молчал пока они зачищали монстров до этого, однако придя к Боссу он начал выполнять свои обязанности командира.

Если бы они проходили элитную сложность, то они бы могли легко убить скарабеев даже если бы среди них были монстры из Песчаной Бури. Они могли просто использовать АОЕ навыки...

Однако им нужно было быть чрезвычайно осторожным на Кошмарной сложности. Если что-то пойдет не так, то вся их команда будет уничтожена...

Среди монстров этого подземелья был монстр по имени Пожиратель Душ Песчаной Бури, у которого была уникальная способность под названием Взрывающийся Труп. Он ждал пока на полу не соберется куча трупов скарабеев, после чего поднимал руку и взрывал их. Эта способность была способна мгновенно уничтожить всю команду!

Пока остальные разбирались с мобами, Лу Ли быстро разобрался с тремя Пожирателями Душ Песчаной Бури.

Поскольку они проходили кошмарную сложность, то Пожиратели Душ дропнул изысканное Серебряное снаряжение 35 уровня! Его статьи были очень хорошими, и поэтому оно даже было лучше золотого снаряжения 30 уровня! Рисовые Шарики с Кунжутом с радостью принял его.

Особым эффектом этого снаряжение был легендарный Взрывающийся Труп.

Этот навык позволял игроку взрывать до десяти трупов монстров, нанося всем вокруг 300% урона! Один только этот эффект удваивал стоимость этого Серебряного снаряжения, и делал его лучше большинства золотого снаряжения того же уровня!

Единственная проблема заключалась в том, что этот эффект больше подходил для игроков

которые часто качались... Для PVP игроков этот предмет был бесполезен...

Разобравшись с мобами Песчаной Бури, они приготовились разбираться со скарабеями.

«Цветок, используй Чародейский Взрыв и начни бегать вокруг. Однако будь осторожен и не притяни босса.» - немного отдохнув, Лу Ли сказал Одинокому Цветку.

На самом деле у скарабеев был механизм цепной агрессии, что означало что если атаковать хоть одного из них, все остальные сразу же устремятся к атакующему.

Лу Ли сказал Одинокому Цветку бежать потому что для того чтобы убить скарабеев Чародейским Взрывом, этот навык нужно было использовать несколько раз... И поэтому если он будет оставаться на одном месте, то на него нападет слишком много скарабеев...

Одинокий Цветок ничего не сказал, и приступил.

Скарабеи были довольно слабыми монстрами, и теряли около трети своего НР после каждого Чародейского Взрыва. Это означало что Одинокий Цветок мог справиться с толпой скарабеев за три-четыре секунды.

Однако этот «идеальный план» имел несколько недостатков.

Лу Ли вскоре заметил что Одинокий Цветок бежал недостаточно быстро, и кроме того ему также нужно было останавливаться каждый раз когда он хотел применить навык... Таким образом его медленно окружало все больше и больше скарабеев...

Его НР начали быстро падать, но самым неприятным была Чума Скарабея...

Чума Скарабея не наносила много урона - всего 4-5 урона, но этот навык мог накладываться... Это, в дополнение к укусам Скарабеев, означало что Одинокий Цветок не мог продержаться и 3 секунд!

Поэтому Одинокий Цветок умер!

В этот момент Мартовский Дождь изо всех сил пыталась вырваться из рук Лу Ли, который не давал ей лечить его, из-за чего она могла лишь беспомощно наблюдать за смертью ее брата...

«Мы не теряем опыт в подземелье.» - тихо сказал Лу Ли - «Иди воскреси его. Цветок, ты умер от пары жуков... Ты уверен что не пытаешься нас намеренно потопить?»

После того как его воскресили, Одинокий Цветок сел и начал кушать хлеб. Он совсем не разозлился на слова Лу Ли, и спокойно ответил: «Я только вчера выучил этот навык, и не привык к нему... Когда я его использую он кажется немного неуклюжим, но возможно это из-за уровня навыка.»

«Это не из-за уровня навыка; это навык Мгновенного каста... В следующий раз попробуй применить его вот так.» - Лу Ли немного знал о Магах, и о том как ходить во время каста Чародейского Взрыва.

Конечно же он не мог использовать Чародейский Взрыв, но он мог имитировать движения. Увидев его движения, глаза Одинокого Цветка загорелись.

Он удивился тому что Лу Ли даже знал как использовать навыки мага!

Действия Лу Ли были довольно просты. Он хотел чтобы Одинокый Цветок немного приподымал свой посох перед кастом навыка.

Это был трюк Полуручного режима для магов, который Лу Ли изучил в своей предыдущей жизни.

На самом деле технически, у Магов и Воров не существовало мгновенных навыков, поскольку для выпуска всех навыков требовалось действие. Обычно эти действия выполнялись Системой.

Однако если вы выполните действие до того как система заставит вас это сделать, это значительно сократит время каста!

«Иди и попрактикуйся немного. Мы подождем тебя.»

Затем Одинокый Цветок попрактиковался в течении нескольких минут, после чего был готов. После этого он снова атаковал рой, и на этот раз был намного лучше.

Чума Скарабея выпускалась на близком расстоянии, поэтому если их убить до того как они приблизятся к вам, то вам нечего было бояться.

Успешно разобравшись со скарабеями, Лу Ли и остальные начали собирать дроп.

Панцирь Скарабея был квестовым предметом который приносил много опыта. Не самом деле этот квест можно было выполнять много раз, поскольку НИП всегда был готов принять панцири.

Примерно в это время в прошлой жизни Лу Ли появилось новое явление - продажа панцирей скарабеев.

Те у кого не было денег, сражались со Скарабеями, после чего продавали их панцири...

Затем богатые люди просто покупали Панцири и завершали квест, что помогало им с легкостью получать опыт... Они могли сдавать всего по 20 панцирей в день, однако это давало им кучу опыта! Таким образом это значительно ускорило тем прокачки богатых!

Лу Ли не возражал против этой индустрии, и даже сам зарабатывал так в предыдущей жизни.

Вначале все начинали с нуля и находились в относительно честной обстановке, но естественно игра никогда не могла быть абсолютно честной.

Мир никогда не был по-настоящему справедливым - у богачей всегда были ресурсы которые могли помочь им легче добиться успеха... Но значит ли это что обычные люди должны были просто сдаться?

Лу Ли никогда не сдавался, и был уверен что сам рано или поздно станет богатым!