

В этом мире не было ничего, что не требовало бы усилий! Если вы хотите большего, то вам нужно пойти на некоторые риски... Это было правдой даже для такого человека как Лу Ли, который испытал перерождение...

Вернувшись в город, Лу Ли наконец-то мог посмотреть что он приобрел после своего опасного путешествия...

Однако он знал что определенно не получил то что хотел... Несмотря на то что он не видел что получил, он на ощупь понял что это была не книга...

Карта Новолуния: Пустота (Особый): Во время использования есть 50% вероятность возрождения. После успешного возрождения регенерация здоровье и маны увеличится на 20%, а опыт увеличится на -5%-10%. Количество оставшихся использований: 5/5. Требования: 10 уровень.

Прочитав это, Лу Ли был ошеломлен и прочел описание еще несколько раз. Он не мог поверить в то что ему попалась легендарная карта возрождения!

Набор Карт Новолуния был очень знаменит... Всего в наборе было восемь карт, которые можно было объединить в одну карту. Однако каждая из них имела различный эффект...

Карта Возрождения была одной из особых карт, и ее могли дропнуть только монстры 40-го уровня и выше... Ее главная функция заключалась в том чтобы оживлять, но игроков больше привлекала часть связанная с опытом...

От -5% до 10% - это звучало довольно необычно.

С -5% опыта все было понятно, но что насчет 10% опыта?

Верно, потенциально возродившись вы можете даже получить 10% опыта, что является довольно существенной суммой! Это было даже больше опыта, чем вы могли получить за убийство босса!

Конечно же на самом деле вы можете получить опыт где-то между -5% и 10%...

В своей предыдущей жизни у Лу Ли никогда не было Карт Возрождения, однако он однажды убил человека у которого она была. Он до сих пор отчетливо помнил тот случай, потому что после того как он убил этого человека, тот внезапно снова вскочил!

Читер!

В то время он был настолько потрясен, что его сердце начало бешено биться, и он хотел сбежать.

Несмотря на то что он не получил нужную книгу навыка, эта карта определенно стоила гораздо больше. Если он продаст ее...

Почему когда собирался что-то продать, он всегда думал о Водной Фее?

Этот предмет был очень ценным - он мог легко стоить от 100 000 до 200 000 долларов...

Но несмотря на то что Лу Ли нуждался в деньгах, эта сумма не решит все его проблемы... Поэтому немного подумав, он все же решил оставить эту карту себе.

10% опыта были слишком привлекательны для него...

Конкуренция становилась все более ожесточенной, и поэтому ему становилось все труднее удерживать 1-е место в рейтинге.

Следующая часть его плана была намного безопаснее... Однако он не хотел тратить на это много времени, поэтому Лу Ли сделал себе ограничение по времени - 3 часа. Если он не найдет то что ему нужно через 3 часа, то он сдастся...

В классе Воров была одна часть, которую часто упускали из виду - Обшаривание Карманов.

Все потому, что Рассвет сделал этот навык действительно плохим, по крайней мере с точки зрения Воров...

Прежде всего вы не можете Обшаривать других игроков или боссов, что уже было довольно серьезным ограничением...

Более того вы также не можете Обшаривать цели, которые были слишком высокого уровня... Чем больше разница в ваших уровнях, тем выше вероятность провала... Если ваша цель была более чем на 3 уровня выше вашего, то вы просто не могли обшарить их...

Поэтому Лу Ли выбрал монстров 35 уровня в Тернистой Долине. Он мог легко убить их, однако полученный с них опыт был почти незначительным...

Тернистая Долина вероятно была самой большой областью Азерота, поэтому естественно, она была заполнена всевозможными монстрами... Уровень обитающих здесь монстров широко варьировался, начиная от 10 уровня, и заканчивая 50 уровнем!

Она также была богата травами и минеральными ресурсами. Кроме того бесконечные звери которых можно найти в лесу, заставили игроков которые промышляли шкурами, сделать это место своим временным домом...

Лу Ли бывал здесь несколько раз, однако ему здесь не особо нравилось...

Первая причина заключалась в том, что противостояние между фракциями в этом месте отличалось от Серой Долины... Тут было очень хаотично, и убийства не всегда были оправданы...

Вторая причина заключалась в постоянном ливне, который создавал невыносимо влажную

атмосферу...

Ворам никогда не нравилась подобная среда...

После того как Лу Ли вышел из Телепортационного канала в Пиратской бухте, он полностью проигнорировал попытку гоблина продать ему зонт и пошел дальше.

Целью Лу Ли была группа троллей, которые специализировались на шпионаже и убийствах – тролли ассасины и тролли разведчики.

Обычно никто не приближался к этим монстрам, потому что их было слишком сложно убить...

Медленно приблизившись к троллю который сидел на корточках у дерева, Лу Ли использовал Обшаривание.

Система: Обшаривание Карманов преуспело, вы получили Штаны Злого Разбойника.

Название этого предмета звучало впечатляюще, однако на самом деле это было простое снаряжение...

К счастью Лу Ли не мог украсть нижнее белье, иначе монстр был бы совершенно обнажен...

Внезапно потеряв штаны, тролль быстро встал.

Однако Лу Ли быстро отреагировал и застал его Подлым Трюком. Затем он использовал свои навыки, и быстро разделался с этим монстром 35 уровня...

Однако дроп был просто ужасным – он получил всего дюжину медных монет... Если бы не привычки из его предыдущей жизни, то Лу Ли вероятно даже бы не поднял их...

Подняв монеты, он начал искать следующую цель.

Если на этих троллях использовать Обшаривание, то у вас была неплохая вероятность получить книгу навыка. Тем не менее они практически никогда не дропали их...

На самом деле после того как всем станет известно что у этих троллей можно было украсть книгу навыка, то это место станет раем для воров...

В конце концов независимо от того насколько плохой была атака, это все же была АОЕ атака...

<http://tl.rulate.ru/book/4015/693413>