

Квест Лу Ли был безнадежным...

В этом случае его реинкарнация была бесполезна... Он не смог бы изменить результат, даже если бы он был разработчиком игры или сыном владельца игры...

В конце концов если вы все время сможете убивать боссов в одиночку, тогда какой вообще смысл другим людям играть в такую игру? А если люди больше не будут играть в игру, то какую прибыль сможет получить игровая компания?

Игровая компания могла позволить вам быть лучше остальных, но вы не могли быть единственным кто был лучше остальных...

Когда у Мор'Ладима осталось около трети НР, Алтея уже был на грани смерти. Независимо от того как сильно Лу Ли ни старался, и как бы ни боролись Ночные Стражи, они не могли остановить то что собиралось произойти...

Различие в силе между их сторонами было слишком огромным...

Однако именно в этот момент Сара Ладимор, на которую Лу Ли возлагал большие надежды, наконец сделала свой ход. Она сделала шаг вперед и начала произносить заклинание, после чего из ее тела вышел Священный Свет и покрыл Алтею.

После этого НР Алтеи начали быстро расти!

Так она целительница!

Неудивительно почему Алтея сражалась так отчаянно - за ней все время стоял целитель!

Однако после этого внимание Мор'Ладима сразу же переключилось на Сару Ладимор.

Игра была миром созданным для игроков, поэтому у игроков были разные преимущества, включая особую систему агра. В основном боссы игнорируют целителей игроков, иначе игра была бы слишком сложной...

Тем не менее это не распространялось на Сару Ладимор! Ее исцеление сразу же сделало ее приоритетной целью для Мор'Ладима!

Вероятно именно поэтому Сара Ладимор и не лечила Алтею с самого начала, однако ситуация

слишком быстро выходила из-под контроля, и если бы она продолжила оставаться пассивной, то Ночные Стражи исчезли бы с континента...

Несмотря на то что Алтея изо всех сил старалась остановить его, Мор'Ладим был полон решимости убить Сару Ладимор...

«Сара, беги!» - Алтея начала паниковать. Казалось что Сара Ладимор была для нее очень важным человеком...

Услышав ее слова Сара Ладимор покачала головой, и казалось была на грани слез.

Затем Алтея получила удар в грудь и отлетела назад, а Мор'Ладим тем временем подбежал к своей дочери и поднял меч.

Сара Ладимор подняла голову чтобы посмотреть на своего отца, после чего сказала сквозь слезы: «Папа, это ты? Это действительно ты?»

Клинок остановился в сантиметре от ее головы... Затем в пустых глазах Мор'Ладима казалось что-то начало вращаться. Согласно легендам, это происходило когда Нежить испытывали сильные эмоции!

Когда он ушел из дома, его юная дочь только начала учиться ходить... Она едва могла излагать слова, но она давала понять что хотела чтобы ее отец остался дома. Ее плач звучал в его ушах каждую холодную ночь...

Образ его жены и дочери были выгравированы глубоко внутри него, прямо в его сердце! Даже смерть не могла отнять это у него...

«Ради вас, я обязательно вернусь.» - в каждой ситуации близкой к смерти, именно эти слова поддерживали его... Мор'Ладим, или если быть точнее Морган Ладимор, верил в то что он вернется домой к своей семье даже если он умрет...

Мужчины всегда становились сильнее, если они что-то защищали!

Именно по этой причине он полностью рухнул, когда увидел надгробие...

«Папа, это ты? Это действительно ты?» - Сара Ладимор не знала что сказать... С их последней встречи прошло много лет, но отец которого она так ждала, стал демоном... Она верила в свет, но тьма все же медленно проникала в ее сердце...

В этот момент Алтея уже встала на ноги, но боялась атаковать. Поэтому у нее не оставалось другого выбора, кроме как стоять и ждать...

Лу Ли смотрел на быстро восстанавливающееся здоровье Мор'Ладима, но он тоже боялся предпринимать какие-либо действия. В глубине своего сердца он испытывал сочувствие...

«Са... Сара, моя... хорошая...» - Морган Ладимор казалось изо всех сил старался сказать это нежным голосом, но с тех пор как он в последний раз говорил нежным голосом прошло слишком много времени...

«Папа!» - под испуганным и обеспокоенным взглядом Алтеи, Сара Ладимор бросилась на своего отца и крепко обняла его гниющий труп.

Был ли это глупый поступок?

Лу Ли не знал; он понятия не имел что будет дальше. Все что он мог делать, это просто стоять и смотреть на разворачивание сюжетной линии...

Затем вокруг раздался звук «кляц», это был звук падения длинного меча...

Затем Мор'Ладим наклонился и осторожно обнял свою дочь.

С тех пор как Сумеречный Лес в последний раз видел солнечный свет прошло слишком много времени... Все Ночные Стражи привыкли носить в одной руке меч, а в другой факел... Тьма была единственной неизменной сценой этой карты.

Однако в этот момент Лу Ли увидел свет.

Этот свет исходил из Мор'Ладима, и был очень нежным и ярким...

«Лиз, моя возлюбленная... знаешь ли ты что наша дочь все еще жива? Я наконец-то могу покоиться с миром. Пожалуйста прими мое самое смиренное благословение и живи в счастье; а что касается меня, то я отдохну в глубокой пропасти...»

Этой ночью священный свет покрыл весь лес...

Спустя долгий промежуток времени Сара Ладимор наконец перестала плакать и встала. В руках она держала обручальное кольцо оставленное ее отцом; это было доказательство любви ее родителей...

Затем Лу Ли заметил что она стала 40-го уровня, и теперь у нее было 200 000 НР. Она превратилась в Босса!

Затем Алтея подошла к ней и крепко обняла Сару Ладимор, стараясь изо всех сил утешить ее.

Морган Ладимор уже давно скончался; и то что произошло только что было искуплением его души... Такое событие не нужно было оплакивать, а наоборот праздновать...

Лу Ли не знал что случится с его квестом, и его это не особо волновало... В конце концов это уже произошло, и похоже что у него не было никакой надежды получить голову Мор'Ладима...

«Я в порядке, спасибо.» - После непродолжительных объятий Сара Ладимор немного успокоилась, после чего подошла чтобы поднять длинный меч оставленный ее отцом.

Увидев это Лу Ли был ошеломлен; он думал что поскольку босс не был убит, он ничего не дропнет. Однако оказалось что этот длинный меч был лутом!

Меч выпавший из супер-босса 40-го уровня определенно не будет чем-то средним!