Глава 506: Король не плачет

Охотники имели очень высокий урон, однако их навыки были очень громкими. Кроме того их толпа была слишком огромной, поэтому они в конце концов привлекли внимание Песчаных Червей...

Они случайно наткнулись на точку появления Песчаных Червей, которую Лу Ли старался избежать любой ценой!

«Каковы их потери?» - спросил Лу Ли, одновременно отдавая приказы и объясняя стратегию 2 элитной команде.

В данный момент Песчаные Черви стали их самыми большими союзниками...

«Они потеряли не особо много людей, но это очень отвратительно.» - Лицо Алого Новолуния было наполнено отвращением.

«Все в порядке; это только начало.»

Затем Лу Ли выключил чат и сосредоточился на руководстве командой.

Самая раздражающая часть в Песчаных Червях, это их высокая защита и HP... На их коже был толстый слой кератина, который сильно уменьшал любой входящий урон...

Несмотря на то что их атаки не могли считаться очень сильными, они регулярно поглощали и выплевывали игроков...

Однако поскольку в том районе было большое скопление Песчаных Червей, сразу после того как один из них выплевывал жертву, ее сразу же поглощал другой червь...

Эти игроки предпочли бы быструю и легкую смерть, чем такую пытку...

Этого было достаточно чтобы заставить некоторых игроков сойти с ума. Чтобы защитить игроков, система автоматически отключала из игры тех у кого была аномальная частота сердечных сокращений или мозговые волны... Когда такие игроки снова входили в игру, они автоматически появлялись на кладбище, а их опыт и снаряжение терялись как при смерти.

Несмотря на то что они не получали большого количества урона, они наверняка были травмированы ужасом бесконечного проглатывания и выплевывания...

Многие из них пытались сбежать, но в конечном итоге становились жертвами когтей Волков или яда Ящериц…

Когда им удалось снова собраться, они обнаружили что потеряли более 100 человек…

Некоторые из них вышли из игры, а другие возродились на кладбище и не желали больше участвовать в этой миссии… Они решили что награда не стоила того, чтобы пережить такую пытку…

Затем они зашли на территорию Огненных Птиц Рух, и понесли тяжелые потери…

Во время своих атак Огненные Птицы Рух выдыхали огонь, поджигая даже желтый песок… Увидев это, союз больших гильдий наконец-то выяснил почему песок в этой области пустыни был выжженным и черным…

После того как они едва сбежали с территории Огненных Птиц Рух, они потеряли более тысячи игроков!

Они все еще были далеко от места расположения Лу Ли, но понесли уже настолько разрушительные потери… Командиры разных команд боялись докладывать об этом в свои гильдии…

Однако это еще был не конец их страданий, потому что их ждали еще более сильные монстры…

На таких картах как Серая Долина и Бесплодные Земли, монстры были довольно слабыми и глупыми.

Тем не менее Танарис был совершенно другой картой, потому что это был дом таких сильных монстров как Песчаные Черви, Огненные Птицы Рух и Пустынные Гремучие Змеи!

Такое огромное количество монстров заставило их понести огромные потери, что резко замедлило их скорость… У командиров не было другого выбора, кроме как использовать разведчиков.

Они решили постоянно менять свой маршрут.

Неподалеку от игроков больших гильдий шло несколько соло-игроков, которые следовали за ними и собирали любое выпавшее снаряжение.

Они думали что будут в полной безопасности если будут идти позади больших гильдий, однако многих из них постигла та же участь…

Поскольку эти одиночки были слабее, у них не было никаких шансов против Песчаных Червей…

Вскоре на игровых форумах начали обсуждать что Правящий Меч специально выманил большие гильдии, и начал кровопролитие в пустыне Танарис…

Однако вместо того чтобы извиняться перед публикой, Лу Ли решил помочь Королю Гремучих Змей столкнуться с Альянсом Больших Гильдий…

Король Гремучих Змей был невероятно сложным противником… Он обитал возле фиолетового Цветка Ядовитой Змеи, который рос на маленькой горной вершине.

Алое Новолуние подождал пока Король Гремучих Змей не заснет, после чего сорвал половину цветка ядовитой змеи и сбежал. Заметив промажу половины цветка, Король Гремучих Змей чуть не расплакался.

Однако вместо слез, его глаза наполнились ненавистью, после чего он появился перед Альянсом Больших Гильдий.

Увидев его, все игроки обрадовались потому что Король Гремучих Змей был один, и они начали с нетерпением ждать его дропа. Однако после того как они вступили в бой, они увидели его уровень - 50 уровень...

После того как они нанесли ему первый раунд атак, над головой Короля Гремучих Змей появились однозначные цифры урона...

Кто бы мог подумать что такая маленькая змея была 50-го уровня?

Он был намного сильнее Капитана Пиратов...

Затем Король Гремучих Змей надулся и выплюнул ядовитый газ, поражая кучу игроков.

Затем всего за несколько секунд, из-за ядовитого газа погибло около 17-18 игроков, среди которых был даже Исцеляющий Паладин!

По мере того как газ распространялся, урон от него уменьшался, но он по-прежнему был смертельным...

«Третья команда, отвлеките его, а все остальные бегите вперед. Все кто умрет, получат достойную компенсацию... Если вы не хотите чтобы мы все были стерты, делайте как я говорю.» - приказал командир. Он сразу же отказался от любой попытки дать отпор.

Если бы Лу Ли увидел это, то он бы громко рассмеялся: «Ты действительно думаешь что команда из ста игроков может остановить Короля Гремучих Змей? Не будь таким наивным…»

Согласно его знаниям, Король Гремучей Змеи был таким же сильным как Бронзовый Дракон! Кроме того он был очень умным, и мог сказать какая команда имела больше игроков!

Поэтому Король Гремучих Змей проигнорировал третью команду и начал преследовать основную команду Альянса Больших Гильдий, постоянно выплевывая в их спины ядовитый газ...

http://tl.rulate.ru/book/4015/657445