Глава 479: Клык Белого Волка

Проходить мимо монстров было несколько рискованно, но Лу Ли не хотел тратить на них слишком много времени. Даже если он будет пойман, он все равно сможет разобраться с ними, поскольку у него было много навыков побега...

Поняв как движутся мобы, Лу Ли двинулся вперед.

В данный момент он был 34-го уровня, и обладал кучей предметов которые усиливали его скрытность. Поэтому пока он будет осторожен и не врежется в монстра, его вряд ли обнаружат.

Несколько промежутков между монстрами были довольно узкими, и поэтому Лу Ли пришлось согнуться чтобы пройти через них.

В будущем, независимо от фракции у всех воров появится квест. Этот квест будет проверять их скрытность, и если они успешно его пройдут, то они получат награду Скрытность + 1.

Приблизительно через дюжину секунд, Лу Ли успешно прошел через эту комнату. Далее в комнате слева был босс по имени Командир Спрингвейл.

Вспомнив подробности о Спрингвейле, Лу Ли отказался от попытки его убийства. В конце концов Спрингвейл обладал высокими статами атаки, и еще лучшими статами защиты... Но что было еще важнее, так это то что он был Паладином Нежити и мог использовать иммунный щит... Несмотря на то что этот щит не был слишком хлопотным, он также мог исцелять себя и призвать на помощь других монстров...

Лу Ли был вором, поэтому у него не было возможности участвовать в долгих боях...

Покинув часовню, Лу Ли нашел дверь. За этой дверью была изолированная стена.

Но рано было расслабляться - у стены было много монстров.

Увидев их, многие люди сразу же бросались вперед, однако это часто плохо заканчивалось...

Но кто-то вроде Лу Ли, кто знал все трюки из прошлой жизни, не совершит такой глупой ошибки... Он остановился и начал одного за другим притягивать к себе монстров, и никогда не приближался к Горгульям которые находились на вершине стены.

Эти Горгульи были больше похожи на статуи.

Но кто бы мог подумать что после бесчисленных лет ожидания, они все еще живы?

Как только вы приблизитесь к этим горгульям, они мгновенно оживут... Скрытность Лу Ли была бесполезна против них, поскольку монстры типа летучих мышей имели преимущество в обнаружении. В конце концов они видели вещи не при помощи своих глаз...

Восемь горгулий были связаны друг с другом; поэтому как только одна из них была затронута, остальные сразу же последуют за первой.

Зачистив обычных монстров, Лу Ли сел и съел немного хлеба.

Вскоре Лу Ли начал свою атаку, и когда его кинжалы вонзались в головы горгулий, он отнимал у них сразу около половины здоровья...

Однако несмотря на это, он изо всех сил старался уменьшить количество попаданий по нему.

В конце концов атрибуты «Похищение Жизни» этих летучих мышей были слишком ужасающими...

Наконец убив всех горгулий, Лу Ли вошел в здание. Это была кладовая Крепости Темного Клыка, и внутри было три босса - Слепой Страж Одо, Маленькая Злая Летучая Мышь и Охотник за Кровью. Два последних были маленькими боссами, из-за чего у них было меньше здоровья и меньше урона, но они помогли большому боссу.

Несмотря на то что все трое располагались в разных частях комнаты, все они одновременно просыпались, независимо от того как вы начнете бой...

В обычной ситуации, обычная команда сначала убьет двух маленьких боссов, а уже затем Слепого Стража Одо.

Но с Лу Ли это было невозможно, так как он проходил подземелье в одиночку. Он скорее всего умрет от атак большого босса, прежде чем сможет убить маленьких...

Лу Ли не мог отказаться от Одо. Помимо того факта что он дропал отличное оружие – Посох Одо, у него также был хороший шанс дропнуть Клык Белого Волка.

Если бы не один баг, то Лу Ли бы даже не думал о том чтобы в одиночку пытаться пройти это подземелье...

Зачистив мелких монстров, Лу Ли выстрелил стрелой в сторону Маленькой Злой Летучей Мыши и начал водить трех Боссов по комнате.

Три Босса двигались медленнее Лу Ли, из-за чего между ними было некоторое расстояние. Вскоре Лу Ли отрегулировал их позиции так, чтобы Злая Летучая Мышь была впереди, Охотник за Кровью позади, а Слепой Страж Одо последний.

Это заняло у него около трех-четырех минут. После этого Лу Ли направился к выходу, из-за чего Злая Летучая Мышь и Охотник за Кровью заблокировали дверной проем, из-за чего Слепой Страж Одо остался за дверью.

Злая Летучая Мышь и Охотник за Кровью были летающими монстрами и парили в метре над землей.

Этой высоты было достаточно чтобы Лу Ли мог наклониться и атаковать, в то время как Одо

мог лишь стоять на месте…

Слепой Страж Одо не мог атаковать Лу Ли, но Лу Ли мог атаковать Одо…

Вскоре Слепой Страж Одо больше не мог терпеть и начал использовать навык под названием «Воющая ярость». Это был бафф который увеличивал его физический урон на 10% в течение 20 секунд, и мог пять раз стакаться.

Но к сожалению он не мог атаковать Лу Ли…

Единственное чем он мог напрягать Лу Ли, это заклинание «Ослепляющая Тень». Это был AOE навык который наносил большой урон, и каждый раз уменьшал здоровье Лу Ли примерно на 500-600…

Из-за согнутого положения Лу Ли, уровень успешности его навыков был ужасен, что затянуло битву…

Примерно через полчаса, Лу Ли наконец-то удалось убить Босса… Что касается двух других боссов, то они не были проблемой для Лу Ли.

Разобравшись с двумя маленькими боссами, настала очередь лутать трупы…

http://tl.rulate.ru/book/4015/636693