

Ретилгор был яростным Воргеном, а рядом с ним стояло два серых волка, и еще один белоголовый Ворген.

Лу Ли был очень осторожен, поэтому он достал свой Арбалет Хрустального Защитника и выстрелил в траву рядом с Ретилгором.

Один из двух серых волков был встревожен этим шумом.

Затем он в замешательстве наклонил голову и понюхал стрелу, а затем помчался в сторону Лу Ли.

Как только этот серый волк двинулся, другой последовал за ним.

Но эти два серых волка мало что могли сделать с Лу Ли...

Используя ту же тактику, Лу Ли вскоре зачистил всех остальных монстров, и у входа остался только Ретилгор.

Лу Ли не сразу же начал атаковать этого маленького босса, поскольку с левой стороны от лестницы был еще один скрытый монстр, которого большинство игроков не замечало... Если вы случайно привлечете этого скрытого монстра, то вам придется иметь дело сразу с двумя монстрами, что значительно увеличит риски...

Если приготовления были сделаны правильно, то с Ретилгором было довольно легко справиться.

Лу Ли быстро закончил битву, и у него осталась еще половина здоровья... В конце концов это был маленький босс, у которого было всего 25 000 НР, и кроме того он был на 4 уровня ниже Лу Ли...

Если бы у Лу Ли был эффект Похищения Жизни, то все прошло бы еще проще.

Но к сожалению его Верховное Кольцо потеряло этот атрибут во время предыдущего улучшения, и у него не было никакой гарантии что он сможет получить его снова... Но ему стоило спросить это у Хранителя Роши.

Судя по словам Ремулоса - Хранителя Роши, развитие этого кольца не было одинаковым для всех.

...

У Лу Ли никогда не было хорошей удачи - Ретилгор дропнул всего лишь Серебряное снаряжение 30 уровня, а также два стальных снаряжения 25 уровня...

Их атрибуты были ужасными, и даже большинство обычных игроков не заинтересуются ими...

Но босс также дропнул полторы золотые монеты, что стало приятным сюрпризом для Лу Ли.

Затем Лу Ли увидел перед собой две тюремные камеры - в одной из них содержался пленник из Альянса, а в другой из Орды...

Остальная часть подземелья была относительно простой. Игроки у которых было слишком много свободного времени, сначала выпускали пленного Орды вместо Альянса, и начинали сражаться с ним.

У Лу Ли не будет проблем с победой над пленником из Орды, но в этом нет никакого смысла... Профессиональный игрок не был заинтересован в бессмысленных поступках.

Поэтому он просто нажал на кнопку в стене, после чего дверь камеры открылась, и оттуда вышел пленник из Альянса.

«Я не верил что меня когда-нибудь выпустят. Спасибо тебе, эльф. Будущее впереди наполнено неизвестной опасностью - хочешь ли ты продолжить?» - спросил пленник из Альянса.

«Конечно. Независимо от того насколько опасным может быть будущее, я полон решимости продолжить.» - ответил Лу Ли.

Это была стандартная процедура; если бы Лу Ли решил вернуться назад, то подземелье бы закончилось на этом моменте; но если вы соглашались продолжить, то пленник помогал вам открыть дверь дальше.

«Да пребудет с вами священный свет.» - сказал пленник, после чего сделал два шага назад и растворился.

После этого дверь ведущая дальше открылась, и на то стороне оказался открытый сад, который был огорожен забором. Внутри было много монстров, среди которых было пять элитных монстров.

Лу Ли даже не пытался зачистить их; вместо этого он тихо пробрался в конюшню рядом с садом.

В конюшне было три элитные лошади.

Эти монстры не умели атаковать сами по себе, а поэтому они были легкой целью.

В его прошлой жизни, некоторые люди утверждали что эти лошади могут дропнуть ездового питомца, но это была сомнительная история. Лу Ли не верил в нее, и поэтому он не собирался тратить на них свое время. Его целью был сундук с сокровищами внутри конюшни.

В прошлый раз когда он открывал сундук, Лу Ли удалось получить книгу навыка Кольцо Льда.

После того как он зачистил всех монстров, Лу Ли осторожно открыл сундук с сокровищами и достал два предмета.

Нефритовая Паутина...

Несмотря на то что это был редкий материал, он уже был слишком распространен.

Вторым предметом было стальное оборудование 25-го уровня... Лу Ли немного задумался, но все же в конце положил его в свою сумку. Каким бы плохим он ни был, он все равно стоил денег... Пока у него было место в сумке, ему как профессиональному игроку, нужно было использовать все возможности...

На этом этапе подземелья Лу Ли мог выбрать движение вперед, или вход на кухню слева. Если он выберет движение вперед, то там он столкнется с чуть меньшим количеством монстров.

Но Лу Ли решил войти на кухню.

В конце концов на кухне обитал Мясник, который дропал Нож Мясника; это было довольно хорошее оружие, которое понравится многим игрокам...

На стенах кухни висели ряды мяса зараженного личинками, а в углах валялись гнилые зерна... Их запахи объединились в очень странный, и резкий запах.

Из-за этих факторов, большинство игроков не захотят пойти по этому маршруту...

Но Лу Ли это не волновало, поэтому он стал невидимым и подобрался к призраку.

Убив его Лу Ли немного восстановился, после чего сразился с боссом.

Мясник не был сложным боссом, но у него было очень отвратительное заклинание - Потрошитель. Этот Потрошитель отличался от навыка Воров. Это был навык который накладывал эффект кровотечения, с довольно высоким уроном...

Босс не дал ему ни опыта, ни хорошего снаряжения, ни редких материалов... Но Лу Ли не тратил время на разочарование; он быстро собрал вещи и двинулся дальше.

Если бы в Крепости Темного Клыка был бы большой шанс дропнуть редкие материалы, то это место было бы намного популярнее...

В Крепости Темного Клыка было много боссов, но большинство из них были слабыми.

За кухней находился ресторанный дворик, в котором находился ресторан.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/636691>