Глава 476: Книга Ура

Прохождение подземелья в одиночку было просто невероятным.

Игрок пытающийся это сделать, будет подвержен не только атакам босса, но также станам, навыкам, дебаффам и другим эффектам… Некоторые боссы могли даже с одного удара убить игрока…

Причина по которой Лу Ли посмел в одиночку придти в Крепость Темного Клыка, заключалась в том что у него был свиток подземелья всего лишь элитной сложности.

Поскольку он был 34-го уровня, то он вероятно сможет победить босса 30 уровня. И не нужно забывать о том, что он был хорошо знаком с этим подземельем…

В своей прошлой жизни Лу Ли прошел через это подземелье с командой. Какой-то богатый босс использовал дюжину свитков подземелий, которые включали в себя не только большое количество свитков элитной сложности, но и два свитка кошмарной сложности… Поэтому Лу Ли знал все стратегии которые можно было использовать в этом подземелье…

В Крепость Темного Клыка можно было входить начиная с 25-го уровня, а монстры которые обитали в подземелье были 28-30-го уровней. На обычной и элитной сложности, последний босс – Аругал был всего лишь 30-го уровня. На героической сложности его уровень повышался до 32 уровня, а на кошмарной сложности до 35-го уровня, и получал несколько дополнительных навыков…

Крепость Темного Клыка было невозможно пройти в соло, даже для Лу Ли…

Что касается босса Аругала, то с ним был связан один квест.

Тем не менее Лу Ли не мог его получить, поскольку он был в Альянсе… А этот квест предназначался для Орды…

Сама по себе Крепость Темного Клыка была довольно странным местом… В одной из книг Лу Ли прочел о том, что Аругал заставил Духа Воргена напасть на замок барона, который находился на холме около Пылающей Деревни.

После того как он убил барона Сильверлейна, он сам занял замок.

Первоначально великолепный замок теперь был покрыт тенью и запахом крови… Сам Аругал прятался в замковых башнях, постоянно расширяя свою армию в надежде когда-нибудь

править континентом.

Его питомец – Ворген, обитал внизу и ел большую кучу мяса.

Однако самое печальное заключалось в том, что Барон Сильверлейн - героический дух который все еще охранял замок, не знал того что он стал привратником Аругала...

Это означало что в этом подземелье было два типа монстров - Корпус Призраков во главе с бароном Сильверлейном, и Корпус Воргенов во главе с Аругалом...

Что касается дропа Крепости Темного Клыка, то в дополнение к двум Редким Материалам в которых так отчаянно нуждался Лу Ли, тут также дропался один очень изысканный предмет.

Книга Ура!

Как Аругал сумел призвать злого духа Воргена? Он использовал «Трактат Ура о темной магии», который также упоминался как легендарная Книга Ура.

Ур был магом Кирин-Тора, который преуспевал в навыках призыва и теневой магии, который посвятил свою жизнь изучению Воргенов. Аругал также был членом Кирин-Тора, и поэтому получил информацию оставленную Уром. Это позволило ему найти способ призвать существ из мира Воргенов.

На самом деле сам Ур прекрасно знал о враждебном характере Воргенов. В Книге Ура воргены описывались как «Жестокие и Злые» существа… В ней также было написано - «У некоторых воргенов есть сильные магические способности, но сила их магии подразумевает их тьму и злобу(то есть чем сильнее ворген, тем он злее)».

Вначале Аругал изучал эту магию с почтением и уважением, но столкнувшись с силой описанной Уром, он был поглощен ею...

Это снаряжение было «улучшаемым», и могло использоваться для призыва Воргенов... Это был один из лучших предметов Крепости Темного Клыка.

Когда он проходил это подземелье в прошлой жизни, их лидер команды был тем кто лутал тело Аругала.

Согласно их соглашению, все выпавшие материалы должны были достаться боссу, а он уже компенсирует им деньгами. Единственным исключением стала Книга Ура.

Это было особое снаряжение которое не занимало слота. Вначале она была серебряного класса, поскольку они проходили элитную сложность... Однако как только их глава команды поднял этот предмет, он сошел с ума.

Когда босс пришел чтобы забрать материалы, их лидер выгнал его и убил.

После того как босс умер, остальные члены команды были поражены; они не понимали что только что произошло… В конце концов этот босс был хорошим игроком, и никто не сомневался в его лидерстве.

Но затем они также увидели Книгу Ура.

Некоторые люди говорят что люди являются злыми по своей природе, и что они верны только когда плата за предательство недостаточно высока. В тот день Лу Ли усвоил этот урок

человеческой природы…

В этой жизни Лу Ли больше не объединялся с кем попало. Его нынешние товарищи по команде были с ним уже в течение длительного времени… Бриз Лазурного Моря и Блуждающий доказали свою надежность еще в прошлой жизни, а Остаточная Мечта и Хачи Чан были простыми глупыми девочками...

Конечно же Лу Ли не планировал на этот раз получать Книгу Ура. В конце концов шанс ее выпадения был слишком низким...

После того как Лу Ли разорвал свиток подземелья, вход начал светиться.

После того как Лу Ли вошел в этот свет, он успешно вошел во владения Аругала.

Войдя в подземелье, он увидел вдали Воргенов и Призраков... Умные Охотники сразу бы начали их зачистку, однако Лу Ли не собирался этого делать поскольку эти монстры не давали ему опыта...

Воры не были прямолинейным классом, поэтому убийство таких монстров было пустой тратой времени и энергии...

В конце концов вор двигался как ветер, и бил только в решающие моменты…

Затем Лу Ли повернул направо и увидел маленькую дверь.

За этой маленькой дверью была очень узкая лестница ведущая в темницу. Между каждым этажом стоял белоголовый Ворген и серый волк.

На кошмарной сложности у этих Воргенов также был шанс дропнуть редкие материалы, но на этот раз Лу Ли проходил лишь элитную сложность, поэтому на это не было никакой надежды…

Лу Ли аккуратно избежал этих элитных монстров 28 уровня, после чего спустился в темницу. Рядом со входом внутрь был маленький Босс - Ретилгор, который отвечал за охрану этой темницы.

http://tl.rulate.ru/book/4015/635900