

Конечно из десяти игроков, он был единственным кто ухал на боевой лошади Безголового Паладина. Двигаясь вперед, он оставлял позади себя небольшой огненный след, который был предметом зависти его товарищей по команде.

«Выпендривается еще, нам не стоило его приглашать ...» - с негодованием сказал Бриз Лазурного Моря.

Воины часто были медленными, но этот разрыв становился еще большее по сравнению со скоростью лошади...

Обе стороны выбрали аналогичную стратегию - они выбежали из своих комнат, и ринулись на середину поля. Они собирались столкнуться в лоб!

Интенсивность в PVP была намного выше чем в подземельях.

Тем не менее Лу Ли не участвовал в этом столкновении. Он двигался вперед настолько быстро, что никто не мог поспеть за ним. Поэтому если он продолжит нестись вперед, то он определенно умрет...

На поле боя было много новобранцев, но в основном они были на другой стороне.

Уровень 30-34 был отрезком на котором в данный момент собрались все высокоуровневые игроки. Большинство, если не все игроки на этом отрезке, были довольно хорошими игроками, но Рассвет не была одной из тех игр где один игрок мог стереть с лица земли бесчисленное количество других игроков... Даже настолько сильный игрок как Лу Ли, не мог бороться с 10 противниками...

Увидев врагов вдали, Лу Ли быстро отозвал лошадь и использовал невидимость.

Лу Ли подсчитал их, и увидел что их противник выбежал всей командой... Они не оставили никого на защиту, и не отправили никого на кражу флага. Они просто нагло бросились вперед!

«Будьте осторожны, они все вместе выбежали из комнаты.» - Лу Ли не стал задерживаться и просто прошел мимо.

Ключ к победе заключался в захвате флага; это была конечная цель битвы.

Вскоре Лу Ли медленно пробрался в комнату противника.

Комнаты с флагом были одинаковыми, поэтому он прошел по знакомому маршруту и с некоторым усилием поднял флаг.

Когда флаг был поднят, все игроки получили уведомление о том что флаг Орды был захвачен. В нем также говорилось о том, чтобы игроки Орды как можно скорее вернули свой флаг.

«Лу Ли, будь осторожен, мы отбили их.» - В этом сообщении слышалось очевидное удовлетворение.

Ключом к их победе был Бриз Лазурного Моря - им пришлось сражаться 8 на 10, но они все же одержали решительную победу, и потеряли всего двух игроков.

Мертвые игроки возрождались в соответствующих точках возрождения, которые находились рядом с комнатой флага.

Это означало что как только Лу Ли покинет комнату, он столкнется с возродившимися игроками. Поняв это, Лу Ли быстро развернулся в поисках другого выхода.

Даже если он выберет другой выход, то его наверняка будет ждать кто-то другой.

У него также не было времени ждать подмоги со стороны своих товарищей по команде, однако Лу Ли не паниковал. Он немного побегал по туннелям, и в конце концов зашел в тупик.

Поскольку он нес флаг, он не мог стать невидимым; и кроме того игроки обеих сторон могли видеть его на карте... Неважно где он спрячется, его скоро найдут...

Причина по которой он потратил время на то чтобы попасть в этот тупик, заключалась в «ботинках» которые находились в конце этого туннеля.

Эти ботинки были не физическими, а скорее баффом скорости. Поскольку этот бафф только появился, он был невероятно сильным - он на 100% увеличивал скорость передвижения человека, и длился 30 секунд.

Пройдя через этот бафф, Лу Ли начал двигаться с невероятной скоростью.

Затем Лу Ли увернулся от разбега Воина Орды и продолжил бежать.

Бедный Таурен-Воин даже немного оцепенел из-за его скорости передвижения. К тому времени когда он отреагировал, Лу Ли уже был далеко...

Затем Лу Ли выбежал из одного из выходов и вышел на открытое поле.

Затем на него набросилась группа игроков.

На этот раз Лу Ли понял что это была простая толпа игроков. У них не было никакой концепции перехвата и блокирования, и они просто атаковали его...

Однако Лу Ли до сих пор путешествовал со скоростью в десять раз превышающей его обычную скорость.

У этих игроков не было лошадей, и поэтому они могли лишь наблюдать за тем как Лу Ли бежал к своим товарищам по команде...

«Левая Рука Каина, подожди у их базы. Спрячься и не показывайся.»

Встретившись со своей командой, Лу Ли выдохнул и начал планировать их следующий шаг.

«Хорошо, я понял.» - Левая Рука Каина не был глупым, и сразу же понял что Лу Ли хотел сделать.

Когда Лу Ли доберется до их базы, на базе Орды сразу же появится новый флаг. Левая Рука Каина сможет сразу же захватить его и сэкономит им много времени.

«Сяо Сян, кто-нибудь приходил на нашу базу?» - возвращаясь назад Лу Ли заметил что игроков стало меньше.

«Я никого не видел, но моя Вспышка выключена. Следует ли мне использовать ее?» - Сяо Сян ждал на их базе чтобы никто не мог украсть их флаг.

«Да, я уже почти у цели.» - Бафф Лу Ли уже исчез, но у него были другие способы ускорения. В конце концов он был вором.

Изначально он волновался что его перехватят непосредственно перед их базой, но этого не произошло. Однако когда он наконец добрался до базы, он обнаружил как Сяо Сян сражается с друидом и вором.

Вспышка которую только что активировал Сяо Сян, раскрыла этих двоих; это лишило их шанса внезапно атаковать, поэтому все что они могли сделать, это безрассудно атаковать Охотника и его питомца.

Питомцем Сяо Сяна была горилла; она была довольно большой, и больше склонялась к защите.

Горилла вполне подходила для его стиля игры, поскольку он постоянно кружил вокруг нее и время от времени выпускал стрелы. Это создавало головную боль для Вора и Друида...

Это была виртуальная реальность, поэтому у них не было возможности просто пройти через питомца чтобы добраться до охотника.

Эта горилла также обладала навыком под названием Громовой Топот, который являлся массовым оглушением. Из-за этого стана, у Вора была всего половина НР...

Даже без вмешательства Лу Ли, Сяо Сян не обязательно проиграет им.

В Рассвете действительно был хороший баланс, но этот баланс не мешал сильным игрокам проявлять свой природный талант и трудолюбие.

Увидев Лу Ли держащего флаг, Вор и Друид были поражены.

Затем Лу Ли бросился вперед и застал вора. Этот стан был коротким, но Лу Ли больше и не нужно было.

Этого небольшого окна было достаточно для того чтобы использовать Теневой Удар, и продлить стан еще на 2 секунды.

Увидев это, Сяо Сян быстро остановил атаку Друида и повернулся чтобы атаковать вора стрелами.

НР Вора быстро опустились, после чего он опустился на колени и умер...

Оставшийся на ногах Друид был не так уж и плох; у него была довольно плотная защита и много НР, но к сожалению для него, он сражался с хорошим охотником и вором № 1...

<http://tl.rulate.ru/book/4015/622736>