

«Братан, что тут сложного? Босс просто оказывает на них давление.» - Толстая Обезьяна быстро понял ситуацию и улыбнулся.

Кубический Корень не был идиотом, и поэтому он сразу же все понял и быстро принял меры.

Затем в чате появились сообщения о том что Правящий Меч достиг пятого этапа, и что у них осталось еще 80 игроков.

На самом деле единственным требованием последнего этапа была стабильность. Им нужно было лишь внимательно следить за Боссом и продержаться до самого конца. Если например командир потеряет терпение после потери трети своих игроков, то результаты могут быть катастрофическими.

Лу Ли не особо надеялся на эту странную стратегию, но она была лучше чем ничего.

«Бриз Лазурного Моря!»

«А?»

Эти казалось бы обычные слова, были очень странными в этой ситуации, потому что они исходили из уст Босса...

Бриз Лазурного Моря тоже растерялся. Безголовый Паладин на самом деле выкрикнул его имя; может это какая-то иллюзия?

Согласно легендам, во время Хэллоуина Безголовый Паладин катался по всему Азероту. Во время этого путешествия он называл имена умирающих людей и забирал их души.

Если он называл твое имя, то это означало что ты был мертв.

Бриз Лазурного Моря оказался именно в такой ситуации, и поэтому его здоровье было немедленно истощено.

Игроки отвечающие за его лечение даже не успели среагировать...

«Бог Судьбы, перетяни Босса. Все остальные остановите то что вы делаете!» - закричал Лу Ли, после чего использовал свой навык воскрешения на Бризе Лазурного Моря.

Это был навык «Воскрешение Друида», и для его применения требовалась только мана.

Лу Ли был вором, поэтому его навыки основывались на энергии, но это не означало что у него не было маны – она просто не отображалась. В конце концов Штормовые Кожаные Сапоги которые он носил, давали ему по 10 очков каждого атрибута, включая и 10 очков интеллекта.

Бог Судьбы мог лишь на некоторое время остановить Босса, и чуть не умер пока Бриз вставал.

Они не видели уровень этого Безголового Паладина, но он определенно не был низкоуровневым...

В нормальных обстоятельствах, пяти танков работающих по очереди должно было быть достаточно для этого босса. Если возникала какая-либо опасность, то они могли применить свои навыки уменьшения урона.

Так обычно делали большие гильдии, но Правящий Меч был другим. В конце концов Бриз Лазурного Моря был 31-го уровня и имел несколько золотых предметов, а также много серебряного снаряжения обладающего изысканными эффектами. Он был в совершенно другой лиге по сравнению с другими основными танками.

Не говоря уже о том что у него также было больше очков навыков... Для основного танка, ценность очков навыков была неизмеримой.

Бриз Лазурного Моря быстро вернулся к Боссу, и этот маленький кризис был предотвращен. Лу Ли успокоился и вернулся к управлению игроками, совсем не чувствуя спешки.

«Несравненный Город был уничтожен.» - радостно сказал Кубический Корень.

«При каких обстоятельствах?» - Лу Ли не дождался его ответа, и сразу же переместил некоторые из атакующих групп. Они слишком близко стояли к группам ближнего боя, и это могло закончиться катастрофой...

«Специфика не ясна. Босс просто внезапно махнул мечом, восстановил 20% НР и вернулся на 4 этап. Хаха...»

Лу Ли понял одну вещь - это был большой шаг 5-го этапа.

Безголовый Паладин наносит тысячу урона всем врагам в радиусе трех ярдов вокруг него, и восстанавливает себе здоровье, равное количеству нанесенного урона. Тем не менее общая регенерация была ограничена до 20% общего НР.

«Все игроки ближнего боя, отступите. Игроки дальнего боя, продолжайте атаковать. Воспоминания, используй жажду крови.» - быстро приказал Лу Ли, отказываясь делать ту же ошибку что и Несравненный Город.

Вскоре после того как игроки ближнего боя отошли, члены Правящего Меча увидели большой ход Босса.

Он действительно сделал разворот на 360 градусов, но к сожалению единственным человеком которого он ударил, был Бриз Лазурного Моря, из-за чего он восстановил всего 1 000 НР...

«А что насчет их второй группы? Разве у них не было другой группы на пятом этапе?» - Спросил Лу Ли.

«Они не провалились; интересно почему?» - Кубический Корень начал немного волноваться.

«Все в порядке; первая зачистка Безголового Паладина не влияет на его дроп. Поэтому забейте и сохраняйте спокойствие. Игроки ближнего боя, вперед.» - подбодрил Лу Ли.

Для завершения этого этапа требовались игроки ближнего боя. Защита Безголового Паладина была слишком высока, и поэтому магические классы могли наносить только двузначный урон...

Консервативные действия Лу Ли были небольшой тратой. После перемещения игроков ближнего боя назад и вперед, и с учетом восстановившихся НР Босса, за три минуты они нанесли всего 10 000 урона...

У босса все еще оставалось 16% здоровья.

Все подумали что Лу Ли действительно собирается отказаться от этой Первой Зачистки, иначе он бы так не бездельничал.

«Когда у кого-то появится Воскрешение, оживите Шамана. Если у вас заканчивается мана, то напишите «1» в чат.» - Лу Ли действительно играл в длинную игру. Он все рассчитал, и понял что оставшихся целителей было недостаточно.

«Лу Ли...» - Кубический Корень становился все более тревожным.

«Успокойся. Безопасность превыше всего.» - Лу Ли был как медитирующий монах и вообще не беспокоился.

Он конечно мог играть чуть смелее, но риск был бы намного больше... Если босс восстановит слишком много здоровья или они потеряют слишком много игроков, то им действительно придется начинать заново...

«Многие другие гильдии также уже достигли пятого этапа...» - пробормотал Кубический Корень.

13%, 11%, 10%...

«Моя голова? Куда делась моя голова?»

Безголовый Паладин неожиданно схватился за голову и вспомнил что ему не хватает головы.

«Игроки ближнего боя, отойдите от Босса на 8 ярдов!» - Лу Ли вспотел увидев эту сцену.

«Головы, идите сюда!» - Безголовый Паладин махнул рукой, после чего головы четырех игроков взлетели вверх. Это был просто визуальный эффект, но это напугало нескольких из них.

Игроки которые потеряли свои головы естественно погибли.

Увидев как головы их товарищей загорелись, все успокоились и продолжили бой.

«Танки, утяните черепа в разные стороны. Игроки ближнего боя атакуйте черепа, а игроки дальнего боя - босса!» - закричал Лу Ли.

Он никогда раньше лично не сталкивался с этим этапом, поэтому отныне вся стратегия была чисто теоретической.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/620039>