

«Сохраняйте спокойствие. Продолжайте наносить урон, и босс в конце концов приземлится. Бриз, когда это произойдет, я хочу чтобы ты был в самом центре боя и был готов сагрить его.» - Лу Ли был очень спокоен, потому что все что им нужно было сделать, это избегать огня.

У игроков оставалось все меньше и меньше пространства для маневров, поэтому многие из них не успевали увернуться и умирали.

Тем не менее Лу Ли с самого начала принял все это во внимание; на этом этапе было невозможно выжить всем. Если из них выживет более двух третей, то у них будет достаточно шансов на победу в двух последних этапах.

Когда HP Безголового Паладина упало до 40% и он спустился на землю, у Правящего Меча оставалось более 70 игроков.

«Друиды, воскресите Целителей и Танков. Два друида должны оставить свои Воскрешения на потом... Я сказал оставить их на потом... неважно...» - Все были слишком сосредоточены, поэтому они выполнили приказы Лу Ли прежде чем он даже успел закончить... Лу Ли потерял дар речи, но решил не обвинять их.

«Классы ближнего боя, сосредоточьтесь на боссе.»

«Столица Славы уже дважды была полностью истреблена. Во время первой попытки им удалось снизить HP босса на 30%, а во время второй попытки им удалось достичь половины пути.» - Кубический Корень должно быть посадил нескольких шпионов в ряды Столицы Славы и получил последние новости об их прогрессе.

«Не забывай о Несравненном Городе.» - добавил Лу Ли.

Несравненный Город был сильным претендентом на Первую Зачистку этого события. Несмотря на то что они были относительно новой гильдией, многие игроки уже сравнивали их с такими крупными гильдиями как Кроваво-красный Военный Флаг. Эти гильдии считались главными претендентами на то чтобы свергнуть Столицу Славы с поста лучшей гильдии в игре.

«Несравненный Город, понял.» - Кубический Корень не был уверен в том почему Лу Ли выделил Несравненный Город, но он все равно последовал его приказу.

В этот самый момент должен был начаться следующий этап Безголового Паладина.

Безголовый Паладин рванулся вперед, нанося сильный физический урон всем игрокам на его пути, а также отбрасывая их назад. В конце его разбега, все враги вокруг него попали под 4х секундный страх.

Как обычно Лу Ли был единственным кто знал об этом заранее.

Но он продолжал быть осторожным и не раскрыл этот секрет.

Затем он приказал всем держаться на расстоянии друг от друга, и не стоять на прямой линии, чтобы минимизировать количество игроков на пути безголового паладина.

Духовные Рыцари призванные им на этом этапе были еще сильнее. Мало того что они размахивали своим оружием, так их разбег стал длиннее чем у самого Безголового Паладина...

Безголовый Паладин воспользовался этой возможностью чтобы атаковать, и сразу же убил пару игроков.

«Бриз, не двигайся и используй насмешку.» - приказал Лу Ли, после чего сказал чтобы другие танки разошлись и сделали то же самое.

Как и планировалось, Безголовый Паладин растерялся и случайно атаковал одного из танков.

Группа игроков которые попали под действие страха, полностью разрушили их формацию.

Из-за этого их ДПС сильно упал.

Затем Безголовый Паладин наконец атаковал Бриза Лазурного Моря.

Однако всего через 5 секунд, босс снова ринулся в сторону!

На этот раз Лу Ли был на его пути, но он едва увернулся при помощи Штормовых Шагов...

То что делало этот этап трудным, заключалось в хаосе и беспорядке. Этот раунд действительно проверял способности командира сохранять спокойствие. Так как много игроков постоянно находились под действием страха, то их ДПС существенно упал, из-за чего этап затянулся намного дольше чем следовало.

Несмотря на то что элитная команда Правящего Меча все еще была очень слабо развита и не обладала достаточным талантом, командные навыки Лу Ли безусловно были одними из лучших в игре. Кроме того знания которыми он обладал из своей предыдущей жизни, часто спасали его команду.

До выхода на финальный этап, у них оставалось менее 70 игроков.

«Напишите 1 если ваше возрождение готово.» - ближе к концу четвертого этапа Лу Ли напечатал в чате.

Последним этапом станет проверка их ДПС... Если к последнему этапу их выживет менее половины, то им будет проще начать заново.

«Лу Ли, тебе лучше поторопиться. Несравненный Город уже находится на последнем этапе.»

Последний этап?

Лу Ли был поражен. Несмотря на то что он вошел в игру чуть позже и они один раз провалились, Несравненному Городу было невозможно завершить босса ни разу не провалившись.

«Для получения первых зачисток они используют лестничный метод. Сначала они отправляют две команды для прохождения первого этапа, затем передают информацию и стратегию следующим двум командам и т. д. Однако их первая команда еще не провалилась, поэтому они намного впереди нас...»

Это была блестящая идея, однако у Лу Ли не хватало людей для этого.

Вместо того чтобы сразу отправить пятнадцать команд, они отправляли по две команды чтобы сначала исследовать этапы, а затем передавали информацию следующим командам.

Несравненный Город были теми кто популяризировал этот метод, который в будущем стал основной стратегией больших гильдий в получении Первых Зачисток.

Такие гильдии как Несравненный Город, могут с легкостью сформировать команду состоящую из 1 500 игроков, в то время как Столица Славы может отправить 3 000 игроков. Однако недавно образованный Правящий Меч, еще даже не закончил набор своей команды группы из 100 человек...

Расстояние между новыми и старыми гильдиями было слишком велико.

«Знаешь ли ты сколько игроков потеряли первые две команды Несравненного Города?» - немного успокоившись спросил Лу Ли.

«У них все еще есть приблизительно 60 - 70 человек, но я не могу гарантировать точность этой информации. Они могли выдать ложную информацию чтобы спугнуть другие гильдии.» - Кубический Корень начал волноваться, но не хотел оказывать еще большего давления на Лу Ли.

«Хорошо, объяви всем о нашем прогрессе; скажи им что мы находимся на пятом и последнем этапе. Ох, а также добавь что у нас осталось более 80 игроков.»

«Но у нас ведь осталось всего 60...» - Кубический Корень слегка запутался.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/613633>