

«Дети, давайте праздновать.» - сказал Безголовый Паладин, после чего махнул своим оружием.

Затем вокруг появилась куча тыкв, после чего они рассмеялись и ринулись вперед.

«Уклоняйтесь влево.» - увидев эти тыквы, Лу Ли сразу же отдал приказ.

Этот навык выглядел как шутка, но его нельзя было недооценивать. Два члена их команды не увернулись вовремя и в мгновение ока пали...

Такие рейды состоящие из ста человек отличались от стандартных подземелий. В подземельях игроки редко умирали после одной атаки, но такая ситуация была довольно частой в подобных рейдах.

«Я повторю еще раз, вы должны следовать всем моим словами. Если я попрошу вас вернуться влево, идите влево. Если бы все пошли налево, кто-то бы умер?»

Тем не менее это была небольшая неудача, и Лу Ли попросил быстро их воскресить.

Вскоре классы дальнего боя начали атаковать Безголового Паладина, и воздух наполнился двузначными цифрами урона... У этого босса было 1,2 миллиона НР, но если они продолжат в том же духе, то им не потребуется много времени чтобы прикончить его.

Тем не менее это был супер босс, поэтому он не мог быть таким простым.

Взмахнув своим оружием, Безголовый Паладин нанес урон всем вокруг себя. Все игроки ближнего боя были атакованы, и пятеро из них мгновенно погибли.

Берсерк!

Пятислойный Берсерк - увеличение урона на 50%! Даже Бриз Лазурного Моря потерял кучу здоровья.

К счастью он вовремя использовал снижение урона, и поэтому выжил.

Эффект Берсерка был одной из тех вещей, которые делали Безголового Паладина довольно пугающим. Если он использовал этот навык чтобы убить одного врага, то он получал один слой Берсерка. Максимум он мог получить десять слоев.

Каждый слой давал ему 10% увеличение урона.

«Друиды, воскресите мертвых. Бриз, начни двигаться. Другие также должны начать двигаться, но не входите в радиус пяти ярдов вокруг основного танка. Игроки ближнего боя, используйте уменьшение урона или отступайте если увидите как оружие босса поднимается над его головой.» - Лу Ли сразу же внес стратегические коррективы и показал отличную реакцию.

Конечно же это была лишь иллюзия. В своей прошлой жизни он уже дважды сражался с Безголовым Паладином; и хотя он ни разу не смог его убить, он многому научился.

О Безголовом Паладине было множество гайдов, но только элитным командам больших гильдий удалось его убить...

Вскоре вокруг снова появились тыквы. Эффект Берсерка также появлялся несколько раз, но все успешно увернулись от этого. Больше не было ситуаций как в начале, когда погибло целых пять человек... Здоровье Безголового Паладина продолжало падать, и вскоре упало до 80%, что означало что они вступили во вторую стадию.

«Падшие рыцари, следуйте моей воле. Боритесь за победу.»

Затем перед Безголовым Паладином появился ряд духовных рыцарей.

«Бриз, отведи босса подальше. Тьма и Хачи Чан, позаботьтесь о его здоровье. Остальные три танка, перетяните по три духовных рыцаря. Игроки дальнего боя, продолжайте наносить урон боссу, а игроки ближнего боя разберитесь с монстрами.»

Поскольку в их команде было много людей, Лу Ли не мог подробно объяснять все действия.

На самом деле второй этап был сложнее первого.

Самым сложным на первом этапе были тыквы. Их было очень много, но они были медлительными и следовали по заданному пути, поэтому от них было легко увернуться.

Однако эти девять Духовных Рыцарей были совершенно другой историей. У каждого из них была сила младшего босса, и если танки не смогут в самом начале оттащить их, они посеют хаос.

Лу Ли не отправил по танку на каждого Духовного Рыцаря, потому что эти рыцари обладали особым баффом «Стабильность». У этого баффа было девять слоев(когда все девять рыцарей вместе, работает 9 слоев; когда всего 2 рыцаря, работает 2 слоя), и если у любого из них становилось менее трех слоев, они впадали в безумие.

Духовный Рыцарь который впадал в безумие, был настоящей катастрофой... Он начинал бегать повсюду и убивать любого кто стоял у него на пути...

Однако если их всех собрать вместе, то девятислойный бафф давал им огромную защиту...

Три монстра на одного танка - это было идеальное количество, выверенное после тщательных экспериментов.

Но к сожалению теория не всегда работает в реальной жизни. Всемирной Дружбе удалось сагрить только двух монстров, а последний атаковал Бога Судьбы. Последний даже не осознавал что сагрив лишнего монстра...

В том чтобы сагрить лишнего монстра не было ничего страшного, в конце концов Бог Судьбы

был друидом защиты, поэтому у него было много здоровья.

Однако два монстра которые атаковали Всемирную Дружбу, мгновенно пришли в бешенство.

«Б***ь.» - умерев от рук Духовного Рыцаря, Лу Ли громко выругался.

В результате этой волны погибло около десятка человек, включая их командира. Никто не мог сдержать двух бешеных Духовных Рыцарей, и поэтому они устроили резню.

«Давайте все заново. Те кто еще не умер, выходите из данжа, а те кто не могут убежать, просто умрите.» - приказал Лу Ли.

Он не мог винить танков в том что они допустили ошибку - в конце концов они впервые сталкивались с этими монстрами...

На самом деле, для команды было практически невозможно с первой попытки пройти даже первый этап...

«Хорошо, успех - это мать неудач...» - Лу Ли никого не обвинял и решил оставаться рациональным.

«Вроде правильно говорить Неудачи - это мать успеха.» - Бриз Лазурного Моря быстро исправил его, после чего вокруг прозвучала волна смеха.

«Главное что ты понял суть.» - сказал Лу Ли - «На первом этапе все прошло гладко, мы увернулись от всех тыков. Ключом ко второму этапу является правильный агр монстров. Удостоверьтесь в том что вы сагрите своих собственных монстров, и не заденете чужих...»

Поскольку возрождение Друидов еще перезаряжались, Лу Ли дал всем двухминутный перерыв.

«Босс, эта штука дропает ездовых зверей?» - спросил Толстая Обезьяна. Он влюбился в Духовного боевого коня как только увидел Безголового Паладина.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/613631>