«Отличное снаряжение.» - осматривая снаряжение Толстой Обезьяны сказал Лу Ли.

«Хе-хе, наша команда уже завершила Алый Монастырь.» - гордо сказал Толстая Обезьяна.

Он возглавлял команду из десяти человек; и с гайдом Лу Ли, их команда добилась самого быстрого прогресса. Он всегда выбирал «Сложную» сложность, и хотя это делало подземелье сложнее чем «Элитная» сложность, он тоже извлекал из этого больше выгоды.

«У Цветка вероятно есть некоторое снаряжение которое ему не нужно, поэтому ты можешь попросить их у него.» - предложил Лу Ли.

По сравнению с большинством игроков, Толстая Обезьяна действительно имел право гордиться собой. Тем не менее он не мог конкурировать с Одиноким Цветком... Снаряжение Одинокого Цветка было настолько изысканным, что даже большинство знаменитых игроков-магов не могли с ним конкурировать...

Спустя несколько десятков минут, к ним присоединились Лунный Свет, Мартовский Дождь и Воспоминания Сакуры.

Лу Ли планировал использовать этих участников для Магического Кубка который пройдет в ноябре.

Команде подобной Правящему Мечу, даже не требовалось участвовать в отборочных для этого кубка. И даже больше, три лучшие команды Теневого Кубка смогут начать с топ-16.

Тем не менее Королевский Двор Измороси не будут участвовать в Магическом Кубке, а столица Славы не собиралась отправлять свою основную команду.

Начиная в топ-16 были свои преимущества и недостатки. Так они смогут сэкономить много времени и энергии для других дел, но у них будет меньше времени для того чтобы поработать над своей координацией.

Это не было большой проблемой для Воспоминаний Сакуры, потому что она всегда следовала за Лу Ли. Несмотря на то что данжи и PVP были разными вещами, у нее все же был некоторый фундамент с точки зрения координации.

С другой стороны, это была совершенно другая история для Толстой Обезьяны, чье единственное взаимодействие с Лу Ли состояло во время вызова гильдии... Вызов едва

представлял опасность, поэтому не требовал координации...

Создав команду, Лу Ли начал разведывать местность, убивая любые одиночные цели.

У него было довольно много золотого снаряжения, поэтому его урон был чрезвычайно высок. Если у игрока изначально было пониженное здоровье, то Лу Ли нужно было всего несколько атак чтобы убить цель...

Помимо нанесения урона, основная задача Воспоминаний Сакуры заключалась в том чтобы кастовать Жажду Крови и тотемы.

Когда они сталкивались с командой состоящей из десяти человек, то Воспоминания Сакуры мгновенно использовала Жажду Крови. Когда Лунный Свет использовал свой Вихрь находясь под эффектом Жажды Крови, у Толстой Обезьяны даже не было шанса убить кого-то...

На этой стадии игры было всего несколько шаманов которые изучили Жажду Крови. Первым игроком который использовал этот навык был Пустой из Седьмого Неба.

Однако Пустой был Гномом, а эта девушка была Дренеем.

Несмотря на то что у Воспоминаний Сакуры было более продвинутое снаряжение, и она была на один уровень выше Толстой Обезьяны, она все равно не наносила такого же урона как он...

Вскоре Толстая Обезьяна начал потихоньку находить свое место. Он понял что может сосредоточиться на убийстве целителей, поскольку его высокий урон гарантировал что ни у одного целителя не будет свободного времени для того чтобы исцелять кого-то кроме себя...

Тем не менее вначале он не был слишком воодушевлен по этому поводу.

Потому что зачастую, целителями выступали женщины.

Мартовскому Дождю тоже больше не приходилось страдать. В прошлом люди всегда пытались первым делом убить ее, поэтому Лу Ли и Лунному Свету приходилось присматривать за ней.

Но теперь она стояла рядом с Толстой Обезьяной. Как только кто-то подкрадывался к ней, Толстая Обезьяна сразу же использовал Кольцо Льда и уничтожал обидчика.

«Как много снаряжения!» - Воспоминания Сакуры редко приходила в Каньон Песни Войны, и у нее никогда не было таких хороших членов команды.

Всего за полчаса времени, от их рук пало не менее ста игроков.

Лишь снаряжение выпавшее из них, стоило по крайней мере несколько сотен золотых монет...

«Теперь Воспоминания, ты и Обезьяна должны идти впереди. Старайтесь сражаться без нашей помощи столько, сколько сможете.»

Лу Ли и Лунный Свет обменялись взглядами, и решили провести специальную тренировку для двух новичков.

«Ах!» - Воспоминания Сакуры была поражена.

«Хорошо, мы попробуем.» - Толстая Обезьяна кивнул.

«Идите, вы все равно не потеряете опыт.»

Лу Ли не дал им возможности отказаться и выгнал их из команды. Это означало что Мартовский Дождь не будет их лечить...

Воспоминания Сакуры была на грани слез. Это правда что они не потеряют опыт, но они все еще могут потерять свое снаряжение...

В прошлом она бывала с Лу Ли во многих подземельях, и поэтому ее снаряжение было чрезвычайно ценным. Она вероятно заплачет, если потеряет хоть один предмет.

Немного посмотрев на их спины, Лу Ли растворился в тени и тайно последовал за ними.

Маг Огня и Шаман бафер - это было странное сочетание, которое действительно лишало людей дара речи.

Если они сталкивались с небольшой командой, они обходили ее даже если в команде было всего пять человек...

Лу Ли следовал за ними несколько минут, пока дуэт не вступил в их первый бой. Их противником был Чернокнижник с Суккубом.

Бедный Чернокнижник был застигнут врасплох Огненным Шаром Толстой Обезьяны. К тому времени когда он отреагировал, к нему уже бежал шаман. Он кастанул Страх чтобы отпугнуть Воспоминания Сакуры и проверил свое НР - половина его здоровья уже исчезла...

Однако до того как побежать вперед, Воспоминания Сакуры уже использовала жажду крови.

Толстая Обезьяна с Жаждой Крови был похож на пулемет, поэтому к тому времени как Воспоминания Сакуры проснулась от Страх, судьба их противника уже была определена.

Лу Ли наблюдал за всем этим стоя за большим деревом, и был доволен стратегией Толстой Обезьяны.

Их классы не были лучшей комбинацией, поэтому они сделали правильный выбор, выбрав для начала бои два против одного.

Убив нескольких игроков, Толстая Обезьяна стал более амбициозным и начал выбирать команды состоящие из двух игроков.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/612462>