

Конечно же река не была безопасным местом.

В реке водился крокодил Босс - Рипскейл 45-го уровня; помимо своего высокого уровня, он также обладал очень сильными сплэш навыками, что позволяло ему легко справляться с сотнями обычных игроков.

Но к счастью Рипскейл был относительно робким созданием, поэтому он не рисковал приближаться к Башне Северной Точки.

Не беспокоясь о Рипскейле, Лу Ли и Итания спокойно сбежали при помощи реки и остановились в гнилом болоте.

«Уважаемая г-жа Итания, впереди находится город Раттан. Здесь я покину вас.»

Приблизительно через полчаса после начала путешествия, Лу Ли предложил закончить квест...

«Здесь?» - Итания немного запуталась.

Поскольку это был квест и самая опасная часть была уже выполнена, так почему просто не выполнить его до конца? Впереди ведь не было никакой опасности, и полное завершение квеста принесло бы большую награду.

«У меня есть другие дела.» - Лу Ли не смел возвращаться в Раттан. Кроме того его нынешняя форма уже скоро закончится...

В конце концов между Ночными Эльфами и Кровавыми Эльфами не было никаких дружеских отношений...

Если описать все в двух словах, то самые ранние Ночные Эльфы были частью Высших Эльфов. Однако поскольку Высшие Эльфы любили магию, то они в конечном итоге отделили Ночных Эльфов от себя.

Во время первого Вторжения Пылающего Легиона, Колодец Солнца взорвался и Высшие Эльфы, включая Королеву Азшару, были унесены в море. Там они в конечном итоге превратились в Наг.

Оставшиеся Высшие Эльфы были сосланы в Восточное Королевство, где они создали

организацию Кель'Талас.

Во время второго Вторжения Пылающего Легиона, Рыцарь Смерти Артас уничтожил Кель'Талас, и Принц Высших Эльфов Каель'тас поклялся отомстить Плети. Затем он переименовал остатки расы в Кровавых Эльфов, чтобы почтить память погибших на войне...

Но к сожалению принц Каель'тас потерялся в своей мести и был обманут демонами... Он потерпел поражение во внешнем владении Крепости Штормграда, после чего сбежал на родину и в конечном итоге умер на крыше дома своего учителя...

Оставшиеся Кровавые Эльфы обратились к Орде в надежде восстановить Славу Кель'Таласа.

Поэтому если Итания узнает о том что Лу Ли был ночным эльфом, то она обязательно сбежит. В конце концов между ней и Лу Ли всегда будет вражда.

Итания не понимала упрямства Лу Ли, но город Раттан действительно был недалеко, и она была в относительной безопасности.

«Г-жа Итания, вы можете отдохнуть в Раттане, после чего сможете покинуть город морем... Я верю что наемники Раттана будут более чем рады отправить вас обратно в Серебряный Город.» - нетерпеливо сказал Лу Ли.

У него осталось совсем мало времени - всего 10 минут...

«Если ты прервешь квест, то награда будет намного хуже.» - Итания была немного тронута Лу Ли и считала его хорошим человеком, поэтому она хотела отплатить ему.

«Я пообещал своим друзьям что отправлюсь с ними в приключение... Возможно мы еще увидимся в будущем ...» - сказал Лу Ли.

Увидев что Лу Ли настаивал на завершении квеста, Итания объявила о завершении квеста.

Обычно после этого, Лу Ли должен был получить престиж и опыт, но к сожалению ничего этого не произошло... Это подтвердило тот факт, что Лу Ли не мог использовать Сферу для выполнения квестов Орды...

Тем не менее он все же надеялся что Итания даст ему снаряжение...

Несмотря на то что в этом задании были некоторые временные ограничения, оно не было особо сложным; однако несмотря на это, Лу Ли все еще ожидал получить золотое снаряжение или редкую Книгу навыка.

«Целый корабль людей погиб пытаясь получить кое-что из места на этой карте...» - сказала Итания, после чего высунула свою правую руку и показала свиток из овчины.

С точки зрения Лу Ли, этот свиток не был особо старым. На нем также не было сложных надписей, и он выглядел как обычный пергамент который можно было купить за 50 серебра...

«Я дам тебе его в качестве награды, но...» - с улыбкой на лице сказала Итания - «отныне ты возможно столкнешься с некоторыми проблемами.»

Система: Игрок Лу Ли получил карту сокровищ капитана Сандерса. Координаты (1475,2366,43).

Мозг Лу Ли сразу же наполнился хаосом.

Это была карта сокровищ! Неудивительно что имя «Итания» казалось ему очень знакомым... Изначально он не мог вспомнить откуда он его знал, но сейчас он понял что помнил его из-за этой карты сокровищ...

Каждая карта сокровищ была уникальной и содержала большие богатства, которых было достаточно чтобы поднять шумиху во всей игре...

Корабль Итании был потоплен Штормградом, и после своего побега, она пришла в Падение Терамора чтобы попросить огров о помощи.

Но она переоценила дружность их так называемого альянса... Услышав о карте сокровищ, король Морокк захотел присвоить ее себе.

В конце Итания победила его и сбежала, но в итоге попала в руки Башни Северной Точки...

<http://tl.rulate.ru/book/4015/581341>