Глава 410: Лотерея

Водная Фея повернулась к Падающей Звезде и подозрительно спросила: «Он сказал что ему нужно организовать гайд; я так и знала. Может нам стоит предложить больше денег?»

Несмотря на то что они уже устно вступили в союз, они еще не обсудили всех деталей.

Согласно Кубическому Корню, каждый эксклюзивный гайд стоил абсурдную сумму реальных денег. Однако чтобы заслужить доверие и показать их искренность, они будут продавать их всего за 300 000 долл. США.

Несмотря на то что 300 000 долларов казались большой суммой, однако прибыль которую Королевский Двор сможет получить при помощи этого гайда, была почти неограниченной.

Если каждая небольшая команда Королевского Двора скинется чтобы купить гайд, им придется заплатить всего по 1 000 долларов с команды…

Потратить 1 000 долларов чтобы ускорить свой прогресс, было более чем стояще.

Но несмотря на то что в покупке гайда было много преимуществ, были и недостатки.

Для роста гильдии, ее членам было необходимо развивать командную работу, верность, дружбу и доверие. Все эти качества можно было получить только сражаясь бок о бок в подземельях и PVP.

Иногда покупать гайды было полезно; однако если Королевский Двор Измороси будет делать это слишком часто, их репутация не только упадет, но их рост также будет остановлен.

Водная Фея хотела этот гайд чтобы поставить имя их гильдии выше других гильдий в рейтинге завершения подземелий. Это повысит их репутацию, и обычные игроки признают Королевский Двор одной из лучших гильдий.

«Дело не в сумме денег.» - сказал Падающая Звезда.

«Конечно в них! Знаешь ли ты как сильно Лу Ли любит деньги?» - Водная Фея рассмеялась.

«Если деньги могут решить все, тогда зачем нам вообще заключать с ними союз? Не то чтобы нам не нужен тот Синтетические Камни; с его помощью ты могла бы использовать снаряжение 45-го уровня…»

«Даже с камнем, снаряжение 45-го уровня не может быть использовано до 36-го уровня…» - подчеркнула Водная Фея.

Будучи независимой и гордой женщиной, она чувствовала себя некомфортно из-за выбора слов и отношения Падающей Звезды.

«В любом случае поскольку мы сейчас находимся в союзе с ними, тебе следует больше взаимодействовать с ними.» - сказал Падающая Звезда.

«Как? Вместе качаться?» - холодно спросила Водная Фея.

Она привыкла качаться одна. Поскольку у нее были очень сильные навыки и снаряжение, она могла легко качаться в одиночку, прямо как Лу Ли.

«Я помню что тебе нужна помощь в одном из квестов?» - напомнил Падающая Звезда.

«В моем распоряжении есть тысячи игроков; зачем мне просить помощь посторонних людей?» - Водная Фея хмыкнула, после чего вздохнула - «Хорошо, я свяжусь с ним чуть позже… возможно я смогу узнать у него кое-что.»

«Очаруй его своей харизмой и заставь его встать на колени. Будущее подземелий Королевского Двора находится в твоих руках.» - Никто кроме Падающей Звезды и других звездных игроков которые сражались вместе с ней, не смел шутить над Водной Феей.

…

Однако Лу Ли на самом деле не пытался поднять цену. Он просто хотел убедиться в том что его собственная гильдия извлечет наибольшую выгоду из этого гайда.

Последние два босса Алого Собора были очень сложными. В их прохождении было очень много деталей, и состав команды был очень важен.

В команде должно быть достаточно классов с навыками которые могут прерывать или рассеивать магические атаки. Кроме того команде также нужно иметь достаточно ДПСа.

Кроме того когда оба босса использовали ульту, команда не могла полагаться только на целителей. Даже у Мартовского Дождя кончилась мана во время битвы с боссами…

«Кожаный доспех.» - сказав это, Остаточная Мечта достала предмет. Судя по анимации и свечению, было очевидно что это было золотое снаряжение.

Лу Ли и Хачи Чан выжидательно посмотрели на нее.

«Хачи Чан, это твое.»

Несмотря на то что они оба носили кожаные доспехи, Хачи Чан требовалось больше интеллекта и статов чтобы ускорить ее лечение, в то время как Лу Ли требовались ловкость и статы увеличивающие ДПС.

«Аегис Командира Алых Крестоносцев. Он достанется…» - Остаточная Мечта не была уверена в том кому передать его, поскольку в их команде было два танковых класса.

«Тогда решим лотереей.» - этот щит добавлял HP и силу, а его особый эффект увеличил эффект агра и уменьшал урон.

«Я главный танк, поэтому мне нужнее. Я передам тебе щит которым пользуюсь прямо сейчас.» - сказал Бриз Лазурного Моря.

Это была правда что у главных танков должен быть приоритет в получении нового снаряжения. Однако его нынешний щит достался ему в прошлый раз, и он и так был очень сильным.

«Ты боишься проиграть?» - хихикнул Блуждающий.

«Зачем мне бояться тебя? Хорошо, давай лотерею.» - Бриз Лазурного Моря сразу же спровоцировался.

Блуждающий был первым и у него выпало число 45. После использования функции лотереи, система случайно давала цифру от 1 до 100.

«Ха-ха, ты тупица. Как ты смеешь бросать мне вызов? Мне никогда не выпадало число ниже… эм…»

1.

«Ха-ха.»

Блуждающий поднял свой новый щит, и был чрезвычайно им доволен.

«Что за нах?!? Как это вообще возможно?» - выругался Бриз Лазурного Моря.

Помимо двух Золотых предметов, Могрейн также дропнул Камень Улучшения и редкий материал.

Далее настала очередь Уайтмейн. Несмотря на то что в этом подземелье игрокам приходилось сражаться с обоими боссами одновременно, дроп также удваивался.

«Посох Справедливости. Старшая сестра Мартовский Дождь, тебе пришло время снова сменить снаряжение.» - сегодня Остаточная Мечта была очень везучей.

Статы этого посоха были божественными, однако вишенкой на торте был особый эффект Мана Регена, который так отчаянно был необходим Мартовскому Дождю…

Особый эффект(активный): восстанавливает 68 MP в секунду, длится 15 секунд. Перезарядка: 300 секунд.

Этот эффект может восстанавливать около 1 000 маны каждые 5 минут… В действительности у Мартовского Дождя было более чем достаточно маны, однако поскольку Лу Ли любил проходить подземелья на кошмарной сложности, ей приходилось постоянно лечить своих товарищей по команде…

Второй предмет также был для Мартовского Дождя. Поскольку Уайтмейн была священником, она часто дропала снаряжение для священников.

Вышитая Шляпа Уайтмейн: рецепт серебряного класса 30 уровня.

Им нужно было сделать этот предмет, потому что Лу Ли знал что он обладает очень полезным эффектом, который использовался для уменьшения агра. Исцеление товарищей по команде также привлекало агр Босса, поэтому этот особый эффект был очень важен для поддержания

жизни целителя.

Третьим предметом была книга навыка.

Молитва Исцеления: лечит цель при помощи молитвы, и восстанавливает 300 HP. После этого, молитва исцеления будет передана следующему члену команды в пределах 20 ярдов от цели. Может передаваться до 5 раз; время действия 30 секунд.

Этот навык мог вылечить до 5 игроков, и также был очень эффективным с точки зрения мана-затрат.

http://tl.rulate.ru/book/4015/578773