

Выжить целую минуту без исцеления от своего главного целителя...

Каждый игрок Рассвета посчитал бы это утверждение шуткой, поскольку это было практически невозможно... Тем не менее основная команда Правящего Меча пережила много невозможных ситуаций благодаря руководству Лу Ли.

Кроме того не то чтобы у них не осталось никакого исцеления...

Несмотря на то что исцеление Хачи Чан было низким, она хорошо слушалась приказов Лу Ли. Когда она следовала за его приказами, она могла сравниться с Мартовским Дождем...

Большая часть ее снаряжений давала ей большую регенерацию маны. Из-за этого несмотря на то что она все это время использовала свои навыки, её запас маны по-прежнему превышал 50%...

Несмотря на то что исцеление Хачи Чан не было таким же сильным как у Мартовского Дождя, ее лечение было более стабильным из-за огромного запаса маны.

«Используй Восстановление на Блуждающем, а Железную Ветку на Бризе. Бриз, больше двигайся, иначе огонь от Освящения продолжит ранить тебя.» - напомнил Лу Ли.

Несмотря на то что Освящение Могрейна не наносило мгновенно урона, оно все же наносило значительный урон в долгосрочной перспективе. Кроме того вождение босса кругами снижало давление с танков и целителей.

«Хачи Чан, ты молодец.» - Остаточная Мечта была впечатлена своей подругой. В то же время она слегка расстроилась, потому что она стала самым слабым звеном команды...

Хачи Чан была слишком сосредоточена на голосе Лу Ли, и поэтому проигнорировала похвалу Мечты.

Одна вообще не задумывалась и просто следовала приказам Лу Ли, благодаря чему могла поддержать всех игроков.

«Теневой Демон готов.» - вскоре навык регенерации маны Мартовского Дождя наконец-то был готов. Несмотря на то что прошло всего около минуты, Хачи Чан казалось будто время двигалось очень медленно.

«Мартовский Дождь, будь осторожна с местом где ты используешь Теневого Демона. В прошлый раз когда ты использовала его, он восстанавливал твою ману всего лишь дважды. На этот раз тебе лучше встать прямо позади Могрейна и уже там призвать Теневого Демона. Теоретически, при помощи Теневого Демона ты сможешь восстановить 30% или даже 40% своей маны. В будущем тебе нужно больше попрактиковаться с этим навыком.»

Способность регенерации маны Теневого Демона была очень уникальной. Каждая успешная атака по цели, восстанавливает 10% максимальной маны заклинателя.

Количество восстановленной маны зависит от количества последовательных атак. Если Теневой Демон промазывал с атакой, то эта атака не считается. Однако Теневой Демон очень сильно привлекал агр, и Босс зачастую атакował его всего после нескольких атак.

Большинство боссов могли убить Теневого Демона с одного удара.

Кроме того даже без внешних атак, Теневой Демон мог максимум прожить 15 секунд, и тратил около 3х секунд на одну атаку. Поэтому этот навык не мог полностью восстановить ману заклинателя, иначе он был бы дисбалансным...

Применение Теневого Демона непосредственно за Могрейном уменьшало расстояние, и таким образом максимизировало потенциал.

Бриз Лазурного Моря очень хорошо справлялся с агром, и поэтому Могрейн переключал агр только спустя 3 удара.

После исчезновения теневого демона, Лу Ли посмотрел на статьи Мартовского Дождя и улыбнулся, поскольку у нее было 43% маны.

Этого было достаточно для того чтобы они пережили следующую волну улыты.

«Вылечи всех на максимум.» - Лу Ли облегченно вздохнул.

Мартовскому Дождю приходилось лечить урон от АОЕ навыка, и в то же время поддерживать основного танка.

«Ах, ох.»

Из-за чего Воспоминания Сакуры пала.

Помимо Воспоминаний Сакуры, Остаточная Мечта также умерла в последние минуты боя.

После ее смерти у Могрейна было 9% НР, в то время как у Уайтмейн 6%.

«Будьте осторожны; Хачи Чан возродит... Воспоминания Сакуры.»

Лу Ли немного колебался, но все же решил возродить Воспоминания Сакуры. Ее смерть была неизбежна, в то время как Остаточная Мечта просто забыла активировать свой навык уменьшения урона...

«Возродите лучше Остаточную Мечту - она более низкого уровня, и у нее завтра школа.» - настояла Воспоминания Сакуры.

Опыт от двух боссов 32 уровня довольно сильно поднимет ее опыт. Очевидно что любой кто будет мертв, ничего не получит...

Если кто-то упустил опыт, то он мог догнать остальных качаясь в одиночку. Однако поскольку Хачи Чан и Остаточная Мечта днем учились, они всегда отставали...

В конце концов Хачи Чан возродила Остаточную Мечту.

Когда HP боссов упало до 5%, ни один из них не перешел в режим берсерка. Они не боялись смерти, поскольку совместная смерть была для них наиболее подходящим концом.

Система: Члены Правящего Меча - Бриз Лазурного Моря, Мартовский Дождь, Одинокий Цветок, Рисовые Шарики с Кунжутом.... завершили Первую Зачистку Алого Собора на кошмарной сложности.»

Одиннадцатый: «Читеры.»

Везучий Южный Перс: «Одиннадцатый, ты же вроде сказал что заблокировал их.»

Одиннадцатый: «Заткнись, я не разговариваю с бесстыдными людьми.»

Везучий Южный Перс: «Почему ты такой мелочный? Только потому что тебя избили?»

Одиннадцатый: «...»

Сила Старика: «Перс, перестань дразнить Одиннадцатого. Он мой.»

Одиннадцатый: «Прости старик, я не люблю мужчин. Возможно ты и гей, но я нет.»

Нефритовый Цветок: «Хочу купить ваш гайд, деньги не проблема.»

Водная Фея: «Хе-хе.»

Нефритовый Цветок: «Ты насмехаешься надо мной? Несмотря на то что я не настолько богат как ты, но у меня тоже есть достоинство. Не издевайся надо мной.»

Водная Фея: «Прости, но я буду той кто купит его.»

Пока звездные игроки болтали друг с другом, обычные игроки смотрели на это шоу со стороны.

...

Лунный Свет и Одинокий Цветок оба получили по очку навыка в качестве награды.

«Поздравляю! Вы только что прошли Алый Собор и весь Алый Монастырь!» - Лу Ли не мог понять была ли Водная Фея искренней или нет.

«Спасибо, нам просто повезло.» - смиренно сказал Лу Ли.

«Тебе всегда везет. Когда ты собираешься продать мне гайд?» - спросила Водная Фея.

«Мне нужно немного все организовать. Я думаю что с помощью этого гайда вы даже сможете пройти кошмарную сложность.»