

Вскоре Лу Ли и остальные прибыли в главный зал допросной.

В этом месте было даже больше свежей крови чем снаружи, а стены были покрыты лампами из черепов, внутри которых было мерцающее зеленое пламя... Внутри даже можно было услышать измученные вопли, исходившие либо от еще живых людей, либо от душ прошлого...

Следователь Вишас был совсем не таким как думала Воспоминания Сакуры. В детстве он был милым, но сейчас...

Когда Лу Ли и остальные увидели его, он только что сорвал с пленника немного кожи и втирал в это место соль. Из-за этого пленник издавал пронзительные крики агонии.

Вишас выглядел довольно элегантно и двигался грациозно; у него даже была нежная улыбка на лице.

Однако такой контраст доставлял еще больший дискомфорт.

«Человек придумавший этого персонажа должен быть извращенцем.» - заключил Бриз Лазурного Моря.

«Какой игровой дизайнер не извращенец?» - сказал Блуждающий.

«Мой брат как раз хочет изучать игровой дизайн.» - рассмеялась Мартовский Дождь.

Одинокий Цветок сохранял холодное выражение лица и ничего не говорил. Он должно быть думал о том как отомстить этим двум которые оскорбили его будущую профессию.

«Хорошо, давайте не будем тратить время.» - перебил Лу Ли, не в силах больше это терпеть - «Это Вишас; он Чернокнижник, и его самый сильный навык – это АОЕ ожог. Каждый раз этот навык воздействует максимум на пятерых игроков; если в вас попали, то вам нужно как можно скорее избавиться от него.»

В игре было несколько магических профессий, которые могли мгновенно убирать дебаффы. В наемниках Синь Синь было три такие профы - священник, шаман и паладин.

Мартовский дождь, Воспоминания Сакуры и Блуждающий, каждый отвечали за двух товарищей по команде. Если они не смогут вовремя снять дебафф, то им следовало использовать навык уменьшения урона.

Что касается Лу Ли, то у него был Теневой Плащ, который не только убирал дебаффы, но и на некоторое время делал его неуязвимым к Магии. У него также были Штормовые Шаги, которые давали ему момент непобедимости.

Через пять минут после начала боя, НР Вишаса упали более чем наполовину.

Именно в этот момент он начал использовать свой АОЕ навык.

В прошлой жизни Лу Ли, он начал проходить Алый Монастырь когда все уже были выше 30-го уровня. В то время игра уже работала в течение года, и стратегии уже были давно известны. Их более высокий уровень и более продвинутое оборудование означали что они могли легче противостоять этому навыку.

Кроме того игровая компания ослабила все подземелья.

Проще говоря, нынешний навык Вишаса намного превосходил ожидания Лу Ли... В его прошлой жизни, у него не было никаких проблем с этим навыком, но в этот раз он понял что все не так просто.

После первого применения этого навыка, вся команда Сакуры загорелась, в том числе и она сама. Если бы их уровни были чуть выше, то они могли бы самостоятельно потушить этот огонь.

Однако когда Воспоминания Сакуры увидела что ее команда также горит, она на мгновение опешила и не знала что делать.

Рисовые Шарики с Кунжутом был одним из главных ДПС игроков, поэтому она решила спасти его первым. Однако к тому времени когда она приняла это решение, она сама уже сгорела...

Вскоре за ней последовала Остаточная Мечта...

После второго применения навыка, дебафф не был снят достаточно быстро, и поэтому Блуждающий также умер...

Босс всего лишь дважды использовал этот навык, однако убил уже четырех игроков...

«Давайте сдадимся и попробуем снова.» - Лу Ли вздохнул.

Настойчивость была хорошей чертой, но слепое упрямство было пустой тратой времени...

«Вау, мы проиграли.» - сказал Бриз Лазурного Моря, после чего быстро сгорел.

«Похоже что с твоей стратегией что-то не так.» - сказал Блуждающий, после чего его губы слегка изогнулись. Он оскорблял его, но внутренне он облегченно вздохнул. Лу Ли не был всемогущим и тоже мог ошибаться...

«Ага.» - Лу Ли вздохнул; они проиграли, но это было не так уж важно.

Другие гильдии все еще застряли в Арсенале, и им еще предстояло понять положительный и отрицательный вихрь Ирода.

«Этот ожог слишком сильный. Жаль что у нас нет свитков Магической Защиты.» - грустно сказал Блуждающий.

«Нам просто нужно выбрать элитную сложность. На нашем нынешнем уровне, на этой сложности он не сможет спалить нас.» - пожаловался Бриз Лазурного Моря.

Он был прав. Главная причина того почему они были уничтожены, заключалась в том что Лу Ли хотел пройти это подземелье на сложности «Кошмар».

«Знаешь ли ты что вероятность выпадения золотого снаряжения на элитной сложности очень мала?!» - ответил Лу Ли.

...

«На этот раз не паникуйте по поводу выбора цели.» - сказал Лу Ли, слегка меняя их стратегию.

«Что если человек снимающий дебаффы также горит?»

«Конечно вы должны отдавать предпочтение своей безопасности. В этом плане Воспоминания Сакуры полностью провалилась... Кроме того Остаточная Мечта, ты должна были использовать свои навыки снижения урона...» - сказал Лу Ли.

«Ох, хорошо.» - Остаточная Мечта жалко кивнула.

Ее скорость реакции была несколько медленной; обычно это не имело значения, поскольку она могла просто следовать за остальными. Тем не менее при таких обстоятельствах, ее потеря не только уменьшит их урон, но также повлияет на их моральный дух...

«Когда ты будешь свободна, тебе стоит найти некоторых монстров и поуклоняться от них. Ты не глупая, и можешь исправить свои ошибки.»

Когда Лу Ли увидел выражение ее лица, он не мог не подбодрить ее.

«Хорошо, я буду хорошо тренироваться, и в следующий раз... я не буду сдерживать команду.» - Остаточная Мечта была на грани слез.

«Не ругай меня; я тоже буду хорошо тренироваться.»

Лу Ли только повернулся и посмотрел на нее, однако Хачи Чан не дала ему открыть рот.

Согласно правилам обычных гильдий, всегда была вероятность исключения...

Те кто отставал от команды были заменены другими людьми; но старомодный и идеалистичный ум Лу Ли игнорировал это правило...