

Но как оказалось Лу Ли слишком рано начал праздновать. Он понятия не имел что на сложности Кошмар, Ирод в режиме Берсерка будет таким безумным...

«Он действительно берсеркер.» - сказал Лунный Свет.

Ирод взмахнул своим топором и отбил Бриза Лазурного Моря в стену, из-за чего тот не мог некоторое время встать.

Чтобы сделать игру немного более реалистичной, когда игроки получали большой урон, они ненадолго парализовались и дебаффились.

Второй взмах его топора мгновенно убил Воспоминания Сакуры, после чего Ирод начал охотиться на остальных членов команды. Никто из них не мог выдержать более двух атак его сильного топора, и единственный способ выжить - это убежать.

У Ирода оставалось менее 10 000 НР, но кто бы мог подумать что ситуация так резко изменится...

«Используйте защитные свитки и тяните время. Если на вас нападет босс, то бегите как можно быстрее чтобы выиграть время остальным.»

К счастью перед боем Лу Ли раздал всем несколько свитков защиты, и как оказалось это было сделано не зря.

Несмотря на то что они обеспечивали лишь 10% увеличение физической защиты, они были очень полезны в таких ситуациях.

Все атаки Ирода были физическими, поэтому эти свитки позволяли им оставаться в живых гораздо дольше.

С помощью свитков защиты даже Лу Ли мог выдержать два-три атаки Ирода...

«Сохраняйте спокойствие и наносите урон!» - закричал Лу Ли, продолжая наносить удары в спину Ирода.

Его авто-атаки наносили приблизительно по 100 единиц урона, а его навыки от 200 до 300 единиц урона. Все что они могли делать, это продолжать наносить урон и надеяться на лучшее.

10 000 НР займут у них около минуты.

члены наемников Синь Синь один за другим падали от рук Ирода. В тот момент когда Лу Ли отвлекся на секунду, его полоска НР опустела... В этот момент у Ирода оставалось всего несколько тысяч НР...

«Как вы думаете, кого босс атакует последним?» - Бриз Лазурного Моря уже почти сдался и начал шутить. Будучи основным танком, он почти всегда умирал первым. Ему уже надоело сражаться с боссами и не получать опыт...

«Хачи Чан, оживи меня. СЕЙЧАСЖЕ!» - приказал Лу Ли.

«Что?! Лу Ли, какой же ты эгоист. Почему бы не оставить этот шанс для меня?» - закричал в ответ Бриз Лазурного Моря.

«Ты не наносишь достаточно урона.» - ответил Лу Ли.

«Деньги! Я оживлю того кто заплатит мне деньги.» - гордо сказала Хачи Чан.

Только Наемники Синь Синь могут шутить в такой ужасной ситуации...

Комбинация глупой Хачи Чан, ветряной Остаточной Мечты, и чрезмерно уверенного Бриза Лазурного Моря, была достаточно интересной чтобы они могли начать свое собственное реалити-шоу...

В тот момент когда Лу Ли воскрес из мертвых, Бриз Лазурного Моря получил удар топором в лицо... Вместо того чтобы исцелить его, его целитель был занят воскрешением Лу Ли...

«Хачи Чан, иди и спаси меня прежде чем я... Черт возьми, я ненавижу тебя Лу Ли.»

Далее единственными выжившими игроками были Лу Ли, Хачи Чан, Остаточная Мечта и Рисовые Шарики с Кунжутом. Даже Мартовский Дождь - их главный целитель, была убита...

Удивительно, но Остаточная Мечта еще была жива... Обычно она была одной из первых погибших...

«Хачи Чан, иди отвлеки босса.» - тревожно сказал Лу Ли.

Лу Ли ненавидел подобные ситуации когда босс был на грани смерти, но их команда почти была уничтожена... Еще одна ошибка, и они потерпят неудачу...

«Почему я?» - Маленькая девочка испугалась.

Она еще была ребенком, и думала что сможет оставаться позади Лу Ли и исцелять его.

«Не забудь использовать все свои особые эффекты; босс не сможет убить тебя.» - сказал Лу Ли.

«Лжец! Я достаточно умна чтобы понять что я приманка.» - Хачи Чан пришла в бешенства. Даже трехлетняя девочка поняла бы что она не сможет выдержать более одного удара топора Ирода...

Лу Ли вздохнул и понял что ему придется сделать это самостоятельно...

Помимо Хачи Чан, единственным другим человеком который мог отвлечь босса, был он сам.

Несмотря на то что у Воров была очень низкая защита, у него было множество активных и спасательных навыков.

Поскольку Ирод находился на критическом уровне здоровья, им все же удалось победить его...

Система: Члены Правящего Меча - Бриз Лазурного Моря, Мартовский Дождь, Одинокый Цветок, Рисовые Шарики с Кунжутом... под руководством Лу Ли, завершили Первую Зачистку Алого Арсенала на сложности Кошмар.

После смерти босса, оставшиеся в живых игроки получили огромное количество опыта...

Лу Ли наконец-то достиг 31 уровня, став первым игроком 31 уровня в рейтинге уровней.

Будучи последним боссом в подземелье 30 уровня, Ирод был очень трудным соперником.

«Мой! Ха-ха, мой!» - Бриз Лазурного Моря был взбешен из-за того что он не получил свою долю опыта. Однако как только он поднял золотой двуручный топор под названием «Разрушитель», его гнев полностью исчез.

Вторым предметом был Шлем Берсеркера, который являлся золотым снаряжением для воинов и паладинов. Блуждающий спокойно отдал его Лунному Свету.

Третьим предметом был редкий материал под названием Фрагмент Берсерка, который использовался в качестве материала для изготовления различного оружия и снаряжения для воинов.

Далее была книга навыка для Воинов под названием «Ярость Берсерка», который походил на навык расы троллей.

Последним предметом был Укрепляющий Камень.

Всего у Лу Ли их было около 10 или около того, и большинство из них он получил из своих заданий по повышению профессии. Некоторые из них он также купил на рынке, но еще никогда не использовал их.

Даже в своей прошлой жизни, Лу Ли не мог позволить себе использовать укрепляющие камни потому что они были смехотворно дорогими... Каждый из них стоил около 10 000 реальных долларов, и вам нужно было как минимум 10 штук чтобы улучшить снаряжение...

Несколько сотен тысяч долларов только ради улучшения снаряжения - это то что могут себе позволить только богатые люди...

Кроме того улучшение снаряжения не стоило того, потому что каждое успешное улучшение улучшало характеристики всего на 3%... Поскольку каждое улучшение требовало три камня, поэтому один камень увеличивал показатели всего на 1%...

Еще более возмутительным было то, что количество необходимых камней увеличивалось с каждым успешным улучшением... Например от +1 до +3, вам требовалось 3 камня на каждое улучшение, но для всего что шло дальше, вам нужно было по 6 камней на каждое улучшение...

Кроме того что касается первых 3х улучшений, то если улучшение провалилось, вы просто теряли все материалы для улучшения. Однако после +3 вы рискуете спалить свое оружие...

Поэтому всего несколько богатых или звездных игроков тратили тысячи долларов на

улучшение своего снаряжения...

<http://tl.rulate.ru/book/4015/563493>