

«Даже если мы потеряем несколько Первых Зачисток, это вполне нормально. Кубический Корень сказал что мы и так слишком сильно выделяемся; это не очень хорошо.» - Бриз Лазурного Моря был предельно серьезен.

«Хм... возможно.» - Лу Ли не был согласен.

Однако это не означало что он просто остановится и будет ждать пока другие крупные гильдии наверстают упущенное... Он не мог позволить себе останавливаться...

Все его Первые Зачистки были основаны на его реинкарнации.

Однако реинкарнация не делала его непобедимым... поэтому Лу Ли все еще нужно было держаться на расстоянии от остальных.

Затем он открыл меню подземелий и посмотрел на рекорды Алого Кладбища. Довольно много гильдий уже сформировали гайды этого подземелья, и с их помощью большинство команд смогли пройти его.

Вчера Наемникам Синь-Синь понадобилось полтора часа чтобы пройти это подземелье.

Но сейчас, самое быстрое время зачистки принадлежало Кроваво-красному Военному Флагу - 45 минут. Второе место занимала Столица Славы - 48 минут, после чего шли команды которые потратили более 50 минут.

Но это не означало что эти люди были лучше Лу Ли и его команды. Лу Ли и его команда фактически победили Хранителя Кладбища и Мага крови, в то время как остальные победили только мага крови.

Система подземелий Рассвета включала две вещи - Первые Зачистки и Рекорды.

Очевидно Первая Зачистка ссылалась на команду которая первой завершила подземелье, в то время как Рекорды ссылались на самое короткое время необходимое для завершения подземелья...

Взглянув на предыдущие подземелья где они взяли Первые Зачистки, кроме Воющих Пещер, рекорды всех остальных подземелий были обновлены. Большие гильдии умели составлять эффективные гайды после нескольких прохождений.

С этим ничего не поделаешь.

Нынешняя система подземелий была довольно хлопотной - не имело значения какую сложность вы проходили, если это была не обычная сложность, то в неделю была всего одна возможность.

После прохождения элитной сложности, вы не сможете пройти «Сложную» сложность, или сложность «Кошмар».

Это также означало что вы не сможете иметь как оборудование, так и рекорды. Лу Ли определенно не откажется от прибыли «Сложной» сложности ради чего-то вроде рекорда...

Не говоря уже о том что рекорды подземелий отображаются только в меню подземелий. Открытие меню определенного подземелия означало что вы увидите 100 лучших команд. Таким образом рекорд не был столь влиятельным как Первая Зачистка.

«Нужно ли нам что-то приготовить?» - спросил Бриз Лазурного Моря.

Покупка материалов обычно зависела от решения Лу Ли. Это включает зелья, еду, свитки и даже специальное оборудование.

«Мы попробуем Арсенал во второй половине дня. Бриз, посмотри сможешь ли ты найти защитные свитки на аукционе. Они очень полезны...»

Затем Лу Ли внезапно ударил себя по голове и быстро добавил: «Не бери в голову, я пойду сам;.»

Аукцион!

После того как он подумал об этом, в мозгу Лу Ли промелькнул один предмет. Поэтому он хотел отправиться на аукцион и посмотреть, сможет ли он купить его или нет.

Затем он вынул Осколок Осквернителя и дважды проверил его. Увидев в нем пустой слот, он улыбнулся.

Нужно ли ему ждать до 40 уровня чтобы использовать это оружие?

В нормальных обстоятельствах - да, но всегда были исключения.

Из-за этого слота у Лу Ли был шанс одеть этот кинжал 40-го уровня, пока он был еще 30-го уровня...

Решением этой проблемы был маленький камень.

Синтетические камни которые снижали требуемый уровень, всегда были популярны. Лу Ли возлагал большие надежды идя на аукцион, но вскоре он был разочарован.

У Синтетических камней и так был низкий шанс выпадения, но тип который хотел Лу Ли, был одним из самых редких...

По пути он также купил несколько припасов, включая несколько десятков свитков которые на короткое время повышали физическую защиту.

Эти свитки не обеспечивали слишком много защиты и были эффективны только против

физического урона. Их цена составляла всего несколько золотых монет за свиток, поэтому в общей сложности он потратил несколько сотен монет. Среднестатистические игроки не потратили бы деньги на такие предметы...

«Помоги мне найти кое-что, и купите его если цена не будет слишком высокой.» - Лу Ли сказал Кубическому Корню.

«Что ты ищешь? Это должно быть что-то удивительное.» - Кубический Корень был занятым человеком, но он определенно не проигнорирует просьбу Лу Ли, потому что он знал значение Лу Ли для Правящего Меча...

«Синтетический камень который понижает уровень требования снаряжения.»

Говоря это, Лу Ли направился в сторону Алого Монастыря.

«Звучит редко.»

Затем Кубический Корень немного поискал, но его поиск также не дал результатов.

«Это штука которая встраивается в снаряжение и понижает требование оборудования. Нынешние навыки изготовления ювелирных изделий еще не могут производить такие камни и только редкие монстры имеют шанс сбросить их; поэтому ты можешь связаться с некоторыми наемниками.» - посоветовал Лу Ли.

Несмотря на то что Наемники Синь Синь также были группой наемников, они сильно отличались от традиционных групп наемников.

Обычные группы наемников не пытались бросать вызов подземельям - их основной доход исходил из помощи другим людям в выполнении их квестов. Иногда они также продавали снаряжение.

Затем Кубический Корень начал общаться с теми кто был знаком с торговлей.

Вскоре Лу Ли прибыл во внешний круг Алого Монастыря и встретился с членами своей команды.

Поскольку вернуться обратно было не так просто, Бриз Лазурного Моря и другие не возвращались в Серую Долину; вместо этого они спрятались в маленьком лагере Альянса на берегу моря.

Поскольку пути еще были заблокированы, это место еще не было обнаружено. Лу Ли помнил координаты этого места из своей прошлой жизни. В этом лагере можно было починить оборудование, принять почту и даже купить еду. Помимо того что там не было отеля, это было прекрасное место для разбития лагеря.

Таким образом Лу Ли и остальным удалось сэкономить много времени на путь.

Что касается самого Лу Ли, то он бежал быстрее всех остальных, и даже мог летать. Поэтому ему понадобилось всего десять-двадцать минут чтобы добраться до места.

Внешняя область Алого Монастыря уже успокоилась. В конце концов битва продолжалась уже на протяжении двух дней, и многие потеряли опыт и даже уровни...

Однако было глупо думать что вокруг стало безопасно.

Столица Славы например, отправила некоторых элитных PVP игроков, чтобы те оставались в определенных местах. Их задача заключалась в том, чтобы находить основных членов вражеской фракции и замедлять их прохождение подземелья.

И поэтому команда Правящего Меча стала самой важной целью. Их останавливали не только гильдии Орды, но даже гильдии Альянса...

«Мы прорвемся силой. Не беспокойтесь об Алых Паладинах, просто убивайте все что будет находиться на нашем пути.»

Затем Лу Ли и Лунный Свет ринулись вперед.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/563489>