

Система Подземелий Рассвета была довольно удобной для игроков; вы можете мгновенно добраться до подземелья из города, и вам не нужно будет на самом деле идти к нему пешком.

Что было еще удобнее, так это то что если вы покинете подземелье, то вы окажетесь снаружи подземелья, а не в городе.

Тем не менее получение Алого Ореола требовало от игроков физического прибытия в Алый Монастырь. Но поскольку Наемники Синь Синь выполнили это условие, им просто нужно было убить достаточно мобов.

Как только Лу Ли покинул Подземелье, в его сторону уже летело несколько навыков.

Снаружи было слишком хаотично; повсюду происходили стычки.

Фактически, умирали не только игроки Альянса; игроки Орды также несли тяжелые потери. Все игроки теряли много опыта. Игроки стали настолько кровожадными, что даже забыли причину по которой они пришли сюда, и что им нужно было экономить силы.

У входа в подземелье также велись ожесточенные бои.

Лу Ли все же был человеком и не смог вовремя отреагировать, из-за чего он вышел из Невидимости. Игроки Орды не ожидали что кто-то выйдет из входа в подземелье, поэтому они слегка опешили.

Это дало Лу Ли шанс быстро отреагировать и исчезнуть.

Поскольку невидимого вора было очень сложно найти, его так никто и не смог найти.

Однако он не собирался никого убивать - он вышел только ради Алых Паладинов.

Здесь не было много экспертов PVP, а те которые были, не были ровней Лу Ли. Поэтому он быстро убил достаточное количество Алых Паладинов, а также нескольких игроков Орды.

Когда все в его команде получили Алый Ореол, он вернулся ко входу в подземелье.

«Вы можете выходить.» - Лу Ли сказал в чат команды - «После выхода, Одинокый Цветок и Рисовые шарики с кунжутом, используйте свои АОЕ навыки в направлении 4 часов; а Лунный Свет должен использовать Вихрь в центре. Все остальные просто следуйте сзади.»

Это была самая большая проблема группы подземелий Алого Монастыря - даже после завершения одного из подземелий, все еще существовала вероятность умереть во время путешествия в другое подземелье...

К счастью в данный момент никто не блокировал входы в подземелья.

Возможно они еще не подумали об этом, или возможно они не смели, но даже у Столицы Славы не было ресурсов для подобного.

Если вы пошлете игроков чтобы заблокировать все подземелья, то вы должны будете противостоять атакам кучи игроков. Это может перерасти в тотальную войну.

У Столицы Славы было от двух до трехсот тысяч игроков; но у 30 лучших гильдий было не менее 10 миллионов игроков... Если все эти игроки атакуют Столицу Славы, то последние бы с треском проиграли...

Если это произойдет, то потеря опыта затянет всю гильдию в пропасть.

Но несмотря на поток крови в Алом Монастыре, все поддерживали минимальный уровень спокойствия и не делали опрометчивых действий.

Затем Наемники Синь Синь покинули подземелье, после чего Одинокый Цветок и Рисовые Шарики с Кунжутом немедленно применили свои АОЕ навыки. Это нанесло значительный урон окружающим группам игроков, и Лунный Свет расчистил всех игроков которые стояли на их пути.

Через несколько секунд они вошли в библиотеку и оставили после себя несколько трупов.

«Черт, кто это и почему они такие сильные?» - Оставшиеся в живых игроки были напуганы.

«Их АОЕ навыки нанесли урон сотнями игроков. Кто это? Это просто несправедливо.» - Те кто увидев эту сцену, быстро бросились вперед чтобы поднять выпавшее оборудование.

«Это были Наемники Синь Синь; парни которые только что взяли Первую Зачистку. Вы что не узнали их значки с изображением Правящего Меча?» - некоторые игроки узнали команду Лу Ли.

После того как Лу Ли забежал в библиотеку, следующее подземелье официально началось.

Прежде чем приступить к подземельям в Соборе и Арсенале, им нужно было пройти библиотеку, поскольку она даст им ключи необходимые для разблокировки тех областей. Кроме того в библиотеке было несколько книг, которые были очень полезными.

«Начало угрозы нежити» - в этой книге была описана история нежити. Лу Ли уже читал ее, и обнаружил что она была очень интересной.

Паладины могут отнести эту книгу в Часовню Великой Надежды, чтобы запустить квест который в качестве награды даст случайную книгу навыка для Паладина. А любому другому игроку, эта книга могла дать много опыта.

«Компендиум» - эта книга относилась к Алым Крестовым Походам, и была расценена некоторыми людьми как предвзятая.

Эту книгу можно было обменять на кучу престижа, но для этого вам придется подождать

открытия главного города. В качестве альтернативы, ее также можно было обменять на разные предметы, которые варьируются от человека к человеку. В своей прошлой жизни Лу Ли получил маленькое существо которое ему не особо пригодились, но ему удалось продать его за 20 000 долларов...

Третья книга называлась «Мифология Титанов».

В основном это была книга рассказов. Лу Ли отчетливо помнил фразу на титульном листе книги: Будущее предопределено, и наши судьбы бесполезны, прямо как капля воды в океане.

Эта книга описывала лор Рассвета в контексте самого сильного существа - Титанов.

Подземелья Алого Монастыря были местом, с которым в конечном итоге столкнутся все игроки. Причина заключалась именно в этой книге. Прочитав ее, игроки получали различные квесты. Они могли быть очень легкими, например как доставить письмо, или сложными, например победить Босса.

Наградой за эти квесты был «Значок Исследования Искателей Приключений», который также был известен как Значок Искателей Приключений или даже просто Значок.

У этого значка были разные атрибуты для разных рас и профессий, но у него всегда был один общий эффект - «Снятие всех дебафов на скорость передвижения и контроль толпы».

После этого момента, эксперты больше не могли заирать обычных игроков.

Конечно новички не могли внезапно стать богами из-за этого предмета, но у них по крайней мере появлялась возможность дать отпор.

Критики игры считали этот предмет неотъемлемой частью игры. Он представлял дух честной игры.

У каждой из трех книг было свое собственное применение, что делало библиотеку одним из самых ценных подземелий с точки зрения золота.

Лу Ли прочитал много книг в этой библиотеке; многие из них содержали лор Рассвета, но тут также можно было найти несколько книг по стратегиям. Именно в этом подземелье Лу Ли обнаружил что лор Рассвета был не только забавным, но и полезным.

«Давайте пройдем это Подземелье на сложности Кошмар.» - серьезно сказал Лу Ли.