

Сложность подземелья: Трудный режим.

Это подземелье было легким если игроки понимали его механику. Поэтому им не нужно было пробовать режим Герой; они сразу же выбрали Трудный режим.

Что касается Кошмарной сложности, то на этой сложности Маг Крови получал ужасающее заклинание – Смерть и Разложение. Этот навык мог мгновенно убить любого игрока, включая даже основного танка.

Если этот навык нацелится на основного танка или целителя, то команда рухнет. Однако если целью навыка станет кто-то другой, то остальная часть команды сможет пройти дальше. Это означало что режим «Кошмар» в большой степени полагался на удачу, но чтобы сохранить свою популярность Правящий Меч срочно нуждался в Первой Зачистке; поэтому они не могли испытывать свою удачу...

В Рассвете большинство подземелий находились либо под землей, либо в скалах.

Однако Кладбище было исключением.

После того как они вошли в подземелье, они оказались в холодной ночи.

Ночное небо было ясным, а звезды яркими, но здесь было невозможно любоваться звездами, поскольку это было место отдыха мертвых...

По обе стороны от пути были могилы, как будто они были солдатами ожидающими проверки.

Две молодые девушки - Хачи Чан и Остаточная Мечта, не показывали ни капельки страха на своих лицах.

«Это очень странное место. Если вы не возражаете, то я начну.» - сказал Бриз Лазурного Моря, после чего поднял щит и сделал два шага вперед.

«Подожди.» - Лу Ли остановил его - «Давайте на этот раз сделаем все по-другому.»

Услышав его слова, все посмотрели на Лу Ли и ждали пока он продолжит; у всех у них была слепая вера в него. Если Лу Ли что-то говорил, то у него определенно была на то причина.

«Давайте уьем их всех за одну волну.» - сказал Лу Ли.

«Зачем?» - Бриз Лазурного Моря не понимал.

Зачем им убивать всех монстров за один раз? Почему бы не сделать все как обычно?

Вокруг них было два типа монстров - Бешеные Духи похожие на белую тень; и Зомби похожие на трупов.

Всего их было несколько десятков.

Несколько десятков элитных монстров вовсе не были маленьким числом; кроме того среди них также было несколько элит 30 уровня. Несмотря на то что между 29-м и 30-м уровнями была небольшая разница, сила монстров значительно улучшалась каждые 10 уровней.

«Хм, согласно книгам, на этом кладбище есть Хранитель Кладбища. Я думаю что если все монстры одновременно умрут, то он выйдет.» - сказал Лу Ли.

Он выбрал разумное оправдание; в описаниях Алого Монастыря действительно упоминалось нечто о хранителе.

«Скрытый босс? Он силен?» - Блуждающий сразу же понял чем являлся Хранитель Кладбища.

«Мы должны быть в состоянии справиться с ним.» - неопределенно ответил Лу Ли.

Хранитель Кладбища не был сложным боссом, и он также давал хороший лут. Плащ Призрачной Тени был известен как лучший плащ для ДД(дамаж дилеров, атакующих) магов 30-го уровня, но скрытые боссы всегда были редкостью. У Хранителя Кладбища был крайне низкий шанс появления.

Но Лу Ли знал что если вы одновременно убьете всех монстров, то шанс появления Хранителя Кладбища будет - 100%. Это был секрет открытый в прошлой жизни Лу Ли.

Однако это было обнаружено лишь спустя долгое время после выхода игры. В конце концов мало кто будет агрить так много монстров за один раз...

На данном этапе игры, только Лу Ли знал об этом.

Его план был прост - Блуждающий стянет левую сторону, а Лу Ли стянет правую. Собрав всех монстров вместе, Бриз Лазурного Моря использует свои навыки уменьшения урона и насмешки.

Для Лу Ли, эта задача была как два пальца; у него была высокая скорость передвижения, поэтому монстры не могли догнать его. Но с другой стороны, Бродящему было немного трудно тянуть монстров за собой без целителя. К счастью Лу Ли пошел помочь ему, и вскоре им обоим удалось собрать всех монстров вместе.

Затем Бриз Лазурного Моря активировал свои навыки уменьшения урона, а затем использовал свою групповую насмешку.

Монстры немедленно повернули свои головы и напали на человека который насмеялся над ними. Как только Бриз Лазурного Моря использовал насмешку, остальные немедленно начали наносить урон. Им нужно было убить всех монстров прежде чем время действия навыков уменьшения урона закончится, в противном случае Бриз Лазурного Моря мог умереть...

К счастью в команде было два сильных ДД мага - Одинокый Цветок и Рисовые Шарики с

Кунжутом. Кроме того Залп Остаточной Мечты также был весьма полезен в групповых боях, поэтому им вскоре удалось уничтожить целую стаю монстров.

На это они потратили менее трех минут...

«Я слишком долго спал.»

После вздоха, из центра кладбища медленно выполз Хранитель Кладбища.

Когда Алые Паладины впервые прибыли сюда, они сказали что Хранитель Кладбища был заражен стихийным бедствием и убили его - человека который просто интересовался расследованием трупов, и похоронили его на кладбище... Однако они не ожидали что Хранитель Кладбища превратится в зомби.

«Вперед! Священники, не забудьте вовремя снимать эффекты чумы.» - сказал Лу Ли.

Всего у Хранителя Кладбища было три заклинания.

Одним из них был «Бросок Яда», из-за которого игроки заражались чумой. В основном этот навык использовался на основном танке, но если Священник своевременно будет устранять его, то он не будет представлять особой угрозы.

Вторым навыком был «Призыв Нежити», который призывал нескольких монстров. Тем не менее с насмешкой Блуждающего и Метели Одинокого Цветка, этот навык был мелочью.

Третьим навыком был «Поглощение». После использования этого навыка, Хранитель Кладбища садился на пол и пожирал Нежить которую убивали игроки. Этот навык восстанавливал определенное количество его здоровья, но это лишь замедляло его смерть... Максимум что он мог излечить этим навыком, это 10 000 - 20 000 HP, от общих 90 000...

Будучи боссом 30 уровня, он давал немало опыта.

Затем Остаточная Мечта пошла понять лут, но она нашла лишь одно Серебряное снаряжение.

Увидев это, все кроме Лу Ли были разочарованы.

Плащ Призрачной Тени (серебро): + 24 брони, + 20 интеллекта, + 20% регенерация маны, стоимость маны уменьшена на 20%; + 10% к вероятности магического критического удара. Требования: 30 уровень; Прочность: 42/42.

После того как Лу Ли продемонстрировал атрибуты Плаща, неудивительно что глаза Одинокого Цветка и Рисовых Шариков с Кунжутом загорелись.

Любое снаряжение которое дает +10% к вероятности критического удара, считается редким. Что уж говорить если у такого снаряжения была регенерация маны и уменьшение стоимости маны, что позволяло владельцу дольше сражаться...

«Цветок, бери его. Твои навыки стоят чуть больше маны.» - сказал Лу Ли, передавая плащ Одинокому Цветку.

Несмотря на то что Рисовые Шарик с Кунжутом тоже хотел его, он ничего не сказал. Он знал что пока он будет следовать за Лу Ли, Лу Ли не обделит его.

Не считая Хранителя Кладбища, в этом подземелье был всего один босс. Поскольку все

монстры уже были убиты, команда направилась на территорию Мага Крови - Талноса.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/541987>