

Глава 230 Цепная молния

«Спрыгнуть вниз? Ты прикалываешься? Ты видел высоту?» - уАжуэ начали подкашиваться ноги. Даже Сакура не поверила предложению Лу Ли.

«Идем назад, пойдемте» - Странник решил отговорить Лу Ли от такой затеи.

Лу Ли знал, о чем говорит. В самом конце тупика будет святыня, до нее пройти совсем ничего.

Если они спрыгнут в том месте, внизу будет водоем, который сгладит их приземление.

Этот способ был обнаружен игроками, которые хотели сократить время, этот случай Лу так же узнал из своей прошлой жизни. Таким образом, они тщательно изучили все подземелье, в итоге найдя этот обходной путь.

Они, конечно, могли вернуться обратно, но в таком случае команда Лу Ли потеряет больше времени.

Озадачившись, и заблудившись уже несколько раз, команда наконец дошла до 4 босса.

«Видимо, из этого босса выпадет щит. Кто - то из гильдии Окровавленного знамени недавно показывал щит из этого монстра» - Ажуэ не терпелось увидеться с этим боссом, увидев, что из себя представляет тот предмет.

Это был босс черепаха по имени Креш. Пока его никто не трогал, он не набрасывался на игроков. Даже если Ажуэ отправит ему воздушный поцелуй, ничего не произойдет.

Эта гигантская черепаха была самым древним существом в этом подземелье. Никто не знал, сколько лет оно находится здесь. Умиротворенный и смиренный Креш смог не попасть под воздействие проклятия Навалекса.

Однако, Креш был добычей почти для всех команд в игре, поскольку с него выпадали очень редкие щиты.

«Зачем ты хочешь напасть на Креша? Ведь он хороший» - с обидой сказал босс черепаха...

Редкие сокровища как правило всегда првлекают охотников. Это человеческая природа, получать то, что они хотят любым способом.

Одолеть Креша было несложно. Помимо его высокой брони, его атакующие способности были весьма низкие. В его арсенале был лишь один навык, под названием Сокрушительный укус, который снижал броню его врагам. Но, эффект от этого навыка не мог накладываться дважды, в отличии от того же навыка босса Пронизывающего сердца Воргена.

Спустя 20 минут, Креш был убит без особого сопротивления.

«Я сам» - сказал Ажуэ, остановив Ремнант, которая уже готовилась бежать к труп черепахи, что бы поднять выпавшие предметы.

Единственной ценной вещью, выпавшей з босса, оказался щит.

Ажуэ потер руки и выпрмившись, приготовился взять щит себе. Он даже начал умолять известных только ему богов.

«Черт, почему так?»

Лу Ли подошел к нему, что бы взглянуть, и увидел, что выпавшим предметом оказался щит под названием «Изношенный панцырь черепахи». Ему оставалось лишь постучать по спине Ажуэ, пытаясь взбодрить его.

Изношенный панцырь черепахи был щитом 20 уровня из ранга Стали, однако, это был не тот щит. По сравнению с тем, что сейчас было надето на Ажуэ, этот щит был обычным мусором.

Ничего необычного. Спина Креша считалась лучшим щитом для 20 уровня. Однако, вероятность его выпадения была слишком мала, на элитном уровне сложности эта вероятность составляла лишь 5 %, а в режиме Ночного кошмара все 20%.

Более того, Креш был убит уже не впервые, поэтому вероятность более качественного дропа снижалась.

«Лу Ли, может позже стоит попробовать это подземелье на уровне сложности Ночной кошмар?» - Ажуэ не мог успокоиться, он хотел заполучить совсем другой щит.

«Да, позже мы можем сделать это» - согласился Лу Ли.

Первые пять боссов были по силам команде Лу Ли, а вот последние три были под вопросом. У них был не только выше уровень, но и так же весьма раздражающие навыки.

Пройти на таком уровне сложности все подземелье будет очень тяжело, но в любом случае это будет обычная попытка ради определенной вещи для Ажуэ.

Команда подобрала все выпавшие предметы и материалы, и отправилась дальше.

Они шли вдоль реки, вместе с этим убивая Божественных Крокодилов, в итоге дойдя до очередного босса, Скама.

Скам был зверем из Северных земель, и оказался в этом подземелье лишь ради того, что бы найти укрытие от суровых условий, в которых он родился.

Так же как и другие обитатели этого подземелья, оно так же было омрачено проклятием.

Теперь, темная сила жила внутри него, сделав его огромным и свирепым зверем. Он готов нападать на любого, кто окажется поблизости, нанося удары своим острым хвостом и цепными молниями.

Гильдии Место Славы, Окровавленное знамя и другие крупные гильдии никак не могут одолеть этого монстра.

Причина проста - его навык, а именно Цепные молнии.

Это был основной массовый навык у Шаманов. Урон был небольшим, и от его действия на персонажа не накладывались какие - то эффекты.

Однако, при его использовании боссом, этот навык становился невиданно мощной силой.

Цепные молнии: Скам наносит удар по врагу молнией, которая проходит от одного игрока к другому, стоящему поблизости, создавая тем самым цепочку из электрического разряда. Наносит высокий природный урон, все подверженные удару цели входят в состояние паралича.

Способно нанести удар сразу по большому количеству врагов и вызвать паралич.

Скам был одним из самых первых боссов в игре, который способен наносить урон сразу многим игрокам.

Цепные молнии не имело перезарядки, поэтому могло использоваться непрерывно.

Лорд Питас был проблемой только для игроков с ближним ведением боя. Скам, в свою очередь, был смертным приговором для них, поскольку его непрерывное использование Цепных молний было просто убийственной вещью.

Игроки с дальним ведением боя в одиночку не смогут уничтожить монстра с 80.000 очков здоровья.

Гильдия Окровавленного знамени и многие другие крупные гильдии неоднократно пытались собрать отряд из игроков всех видов ведения боя. Однако, они поняли, что если молнии не будут переходить от первого игрока к другим, то их танкующий игрок будет быстро убит, поскольку весь урон придет на него.

На форумах писалось немало информации про этого босса, было известно почти всем, насколько силен этот монстр.

Странник и остальные понимали, что перед ними почти невыполнимая задача.

«Ну что, будем пробовать свои силы? Игроки с ближним ведением боя должны рассредоточиться максимально далеко друг от друга, и стоять в первую очередь как можно дальше от Ажуэ. Я в свою очередь разделю с ним получаемый урон» - приказал Странник.

Ажуэ поднял свой щит, долбанув им по голове монстра, что сразу же спровоцировало босса атаковать.

Скам злобно завопил, и в ту же секунду в Ажуэ полетела молния.

Молния не исчезла сразу после поражения цели, а вместо этого она продолжила свое направление пролетев сквозь Ажуэ напрямик в Странника, от чего оба оказались в состоянии паралича.

Как правило, Цепные молнии у Шаманов наносили очень маленький урон.

После нескольких сериц Цепных молний, урон начинал удваиваться, в 3 или 4 раза. Мартовский дождь не успевала исцелять потерянное жизни, поэтому Хачи Чан решила прийти ей на помощь.

Здоровье босса упало всего лишь на 3%.

«Я больше не могу сдерживать его» - Ажуэ пристально смотрел на то. Как стремительно падает его уровень здоровья, и потому решил, что его смерть неизбежна.

Даже если он выдержит, двум целителям в команде просто не хватит маны, что бы продержаться долгое время, вплоть до завершения сражения.

«Кто - то возьмите на время удары на себя. ЛУнносвет, твоя очередь» - уровень здоровья Странника был так же в критическом состоянии, поэтому ему пришлось поменяться.

Лунносвет взял удары на себя, но не надолго, поскольку тоже был вынужден с кем то меняться.

Поскольку он был Воином, его уровень брони был гораздо ниже, чем у Странника.

«У нас ничего не выйдет, сдаемся» - вздохнул Ажуэ.

Странник был готов снова поменяться с Лунносветом. Однако, являясь основным танкующим игроком, Ажуэ был в паршивом состоянии, поскольку ему замены не было.

Сказав это, монстр в очередной раз использовал навык Цепных молний, нанеся 500-600 урона, от чего главный танкующий игрок был убит.

Лу Ли быстро среагировал и покинул поле боя. Оказавшись в безопасном месте, он активировал режим Невидимости, чт бы полностью покинуть эту локацию. Вся остальная команда была в полном составе уничтожена все теми же молниями.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/346728>